

4 395 189 403909 1 1

Belgien sfr 86,- Dänemark dkr 16,-
Italien Lit 4.200,- Luxemburg sfr 86,-
Niederlande hfl 4,70 Österreich ös
29,- Schweiz sfr 3,90 Spanien Pta
360,- Griechenland Dr 750,-

GAMES
AND MORE

NUR
3⁹⁰
DM

NEU!

Aktueller, informativer, schöner!

VIDEOSPIELE
POKÉMON
DIGIMON

POKÉMON

**POKÉMON
POWER**

Tipps, News, Tests und
Poster in jeder Ausgabe



Riesenposter
Digimon & Pokémon

DIGIMON

**Alles über den neuen Kult
ab sofort in jeder Ausgabe!**

**Jetzt mit
TV-Führer!**

Alle Digimon- und
Pokémon-Folgen
von 23.10.-24.11.



**DIGIMON
TOTAL!**

Digimon-Lexikon, Tests,
News, Poster u.v.a.

Driver 2

Der Megaknüller für
PlayStation und PC



WWF SmackDown! 2

Der PlayStation-
Wrestling-Hit



**Mario
Party 2**

Der Nintendo-64-
Party-Spaß



NEUE SPIELEHITS!

Wer stellt sich dem ultimativen Pokémon Showdown?

Warner Bros. Präsentiert

Pokémon

Der Film



Jetzt neu auf Video!

- Mit dem Kurzfilm „Pikachus Ferien“
- Plus Vorschau auf den zweiten Kinofilm
- Inklusive nie veröffentlichter Pokémon-Szenen z. B. „Wie Mewtu entstand“

AUCH AUF
DVD
VIDEO



Nintendo

4Kids
ENTERTAINMENT

PIKACHU
THE
MOVIE

WARNER
BROS.



GAMES AND MORE EXTRA 11

Game-Boy-News	18
Pokémon-News	18
Pokémon-News-Extra	19
Game-Boy-Release-Charts	20
Game-Boy-Test	20
Pokémon-TV-Führer	22
Die 100 besten Pokémon-Tricks	24

ALLES ÜBER DIGIMON

Welches Digimon steht bei euch hoch in der Gunst? Gibt es Internet-seiten über die digitale Welt und ihre seltsamen Bewohner? Was gibt es Neues von Digimon? Wir geben euch die Antwort.



DIGIMON WORLD

Bald ist es so weit: Wir haben noch mal ausführlich die Vorabversion des hitverdächtigen PlayStation-Spiels getestet.



100 POKÉMON-TRICKS

Wir liefern euch exklusiv die besten hundert Pokémon-Cheats und helfen euch bei dem Weg durch die Pokémon-Welt.



DRIVER 2

Ob die Nachfolgeversion des legendären Rennspiel-Titels den hohen Erwartungen gerecht wird? Lasst euch überraschen!

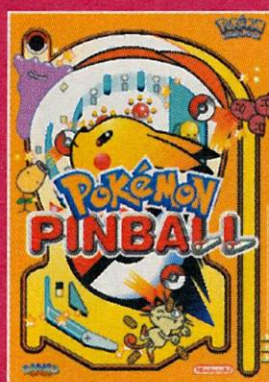


TOLLE EXTRAS

POKÉMON-GALERIE*

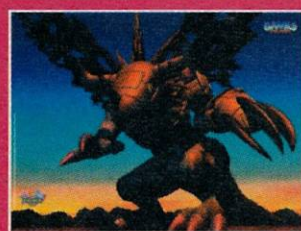


Keine GAMES AND MORE ohne coole Gimmicks! Hier seht ihr auf einen Blick, welche Extras wir in die aktuelle Ausgabe gepackt haben.



POSTER POKÉMON

POSTER DIGIMON



Seite	Spieletitel	System
4	Xbox - besser als PlayStation2?	
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Simpsons Wrestling	PS
5	ISS 2000	PS
6	PlayStation-2-Launch	PS2
6	Die Mumie	PS
7	WWF No Mercy	N64
7	Dino Crisis 2	PC/PS

digimon

8	Digimon-Lexikon	
11	Digimon-News	
12	Digimon World	PS
14	Digimon-TV-Führer	
39	Digimon-Posterr	

action

TEST 44	Spider-Man	PS
TEST 46	Mario Party 2	N64
TEST 47	Cold Blood	PC
TEST 47	Crisis Beat	PS
TEST 47	Danger Girl	PS
47	Hidden & Dangerous	DC

rennspiele

48	Driver 2	PS
50	WipEout Fusion	PS2
TEST 52	Formel 1 2000	PS
TEST 53	Jeremy McGrath Supercross 2000	PS
TEST 53	F1 Racing Championship	N64
TEST 53	F1 World Grand Prix 2	DC
TEST 53	Moto Racer	PS

adventure

54	Chicken Run	PS
TEST 56	Baldur's Gate 2	PC
TEST 58	Koudelka	PS
TEST 58	Muppet Monster Adventure	PS
TEST 58	Paper Mario	N64
TEST 58	Wizards & Warriors	PC

sport

60	WWF SmackDown! 2: Know your Role	PS
TEST 62	Mike Tyson Boxing	PS
TEST 63	Bundesliga Stars 2001	PC
TEST 63	Dave Mirra Freestyle BMX	PS
TEST 63	MTV: Skateboarding	PS
TEST 63	Sega Extreme Sports	DC

strategie

64	Anno 1503	PC
TEST 66	Homeworld Cataclysm	PC
TEST 66	Magical Drop	PS
TEST 66	Sudden Strike	PC
TEST 66	The Moon Project	PC

tipps und tricks

68

rubriken

4	Editorial
28	Leserbriefe
28	Helmi-Comic
30	Das GaM-Lexikon
30	Test-Datenbank
32	Most Wanted
32	Release-Datenbank
35-38	Pokémon-Poster
70	Hotlines
73	Zeugnis
74	Vorschau

*In jedem Heft findet ihr nur eine Version der Pokémon-Galerie.

Hallo liebe Leser,

auf vielfachen Wunsch haben wir die Games and More überarbeitet und euren Wünschen angepasst! Ab sofort spielen beispielsweise die Digimon bei uns eine ebenso wichtige Rolle wie bei euch: Neben TV-Führer, News und Poster gibt es jetzt auch in jeder Ausgabe ein umfangreiches Digimon-Lexikon. Für Pika-

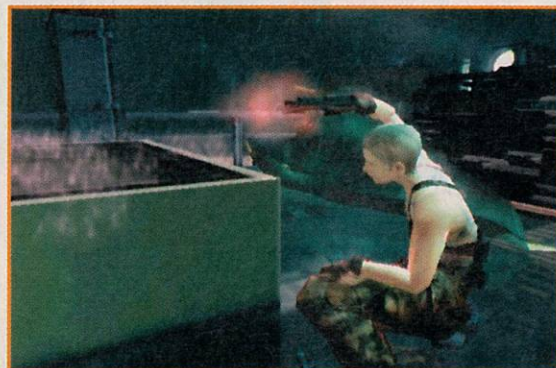
chu-Fans gibt es natürlich weiterhin den Pokémon- und Game-Boy-Sonderteil „Games And More Extra“. Im vorderen Heft-Teil haben wir einen umfangreichen News-Bereich eingeführt, in dem ihr euch über die aktuellen Neuheiten wie *Dino Crisis 2* oder *Metal Gear Solid 2* informieren könnt. Der PC- und Videospiele-Teil inklusive der beliebten Datenbank wanderte zwar nach hinten, dafür gibt es jetzt aber größere Berichte und mehr Tests. Bei den Tipps und Tricks konzentrieren wir uns ab sofort auf die wichtigsten Cheats für die absoluten Top-Hits.

Eure Games-And-More-Crew

HAUPTPERSON Kein *Metal Gear Solid*-Spiel ohne Snake, das ändert sich auch auf der PS2 nicht.



NEW YORK CITY BOY Snake hat keine Zeit, die Skyline von Manhattan zu genießen, während Terroristen jagt.



REALISTISCH Beachtenswert ist die detaillierte Programmierung der Actionszenen.

XBOX - BESSER ALS PLAYSTATION 2?

XBOX Microsofts erste Konsole kommt!

Seit einigen Wochen ist es bekannt: Zu den drei großen Konsolen-Anbietern, Sony, Nintendo und Sega, gesellt sich bald noch ein weiterer klangvoller Name, nämlich Microsoft. Mit der „Xbox“ genannten Microsoft-Konsole soll vor allem der PlayStation 2 Konkurrenz gemacht werden. Die technischen Daten sind ziemlich beeindruckend (600 MHz Pentium-III-Prozessor, 64 Megabyte Hauptspeicher, 8 GigaByte-Festplatte). Der Grafikchip der Xbox soll über 300 Millionen Polygone pro Sekunde berechnen können. Das Motto lautet: schneller, größer, schöner. Auch auf dem Gebiet DVD bekommt die neue PlayStation mit der Xbox Konkurrenz, denn mit dem Microsoft-Gerät werden sich ebenfalls DVDs abspielen lassen. Doch Microsoft investiert nicht nur viel in die Konsole an sich, sondern auch in das Marketing. Etwa 500 Millionen Dollar will die Firma ausgeben, um die Xbox bei den Käufern ins rechte Licht zu rücken. Die Spielefans können sich auf jeden Fall über die neue Konkurrenz freuen, denn sie erwartet eine Menge neuer, toller Spiele. Bereits 156 Firmen haben sich die Lizenz für die Xbox gesichert. Darunter alle Branchengrößen. Mit an Bord sind unter anderem Acclaim, Activision, Eidos und THQ. Von den großen Namen fehlen bisher nur Electronic Arts und SquareSoft. Um euch schon einmal einen kleinen Vorgeschmack zu geben: Gearbeitet wird unter anderem schon an *Metal Gear Solid X*, *Silent Hill X* und *Crash Bandicoot X*. Die großen Spieleklassiker werden also ganz bestimmt auch auf der Xbox vertreten sein. Eine Weile müsst ihr euch allerdings noch gedulden. Die neue Konsole wird nämlich erst zum Weihnachtsgeschäft 2001 auf den Markt kommen.

INFO

HERSTELLER:Microsoft
INTERNET:www.xbox.com
TERMIN:Herbst 2001



NEULING Bill Gates neuester Coup ist die Xbox, mit ihr will er Nintendo, Sega und Sony Konkurrenz machen.



GEHEIM Bei der Enthüllung der Xbox bei einer Pressekonferenz in London wurde die Konsole präsentiert.

METAL GEAR SOLID 2

PLAYSTATION 2 Das Traumspiel wird immer besser!

Klar, *Ridge Racer V*, *Tekken Tag Tournament* oder *FIFA 2001* sind tolle Spiele für die PlayStation 2, der absolute Überflieger dürfte aber auf der PS2 der Nachfolger des legendären Action-Hits *Metal Gear Solid* werden. Auf der ECTS konnten wir uns schon einmal von der unglaublich tollen Atmosphäre des Agentenspiels überzeugen. – In einem Trailer, den Konami dort der Öffentlichkeit präsentierte, hatte auch Solid Snake einen großen Auftritt: Nebel auf der Brooklyn Bridge. In einen dunklen Mantel gehüllt geht eine geheimnisvolle Figur über die Brücke. Plötzlich Aufregung: Der Spaziergänger zieht den Mantel aus und rennt weg. Jetzt ist er zu erkennen, es ist Solid Snake. – Auch er wird also in *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty*, das kommendes Jahr herauskommt, wieder mit dabei sein. In Japan schreiben wir bei Snakes neuem Auftritt dann bezeichnenderweise das Jahr der Schlange. Grafisch wird *Metal Gear Solid 2* die Messlatte sehr hoch legen. Von Snakes Mimik über die atmosphärischen Wetter- und Stimmungseffekte bis zu dem Schaden, den die Kugeln anrichten, lässt die Optik nichts zu wünschen übrig. Der einzige Wunsch, der noch einige Zeit unerfüllt bleibt, ist, dass das Spiel endlich erscheint.

INFO

HERSTELLER:Konami
INTERNET:www.konami.de
TERMIN:Herbst 2001

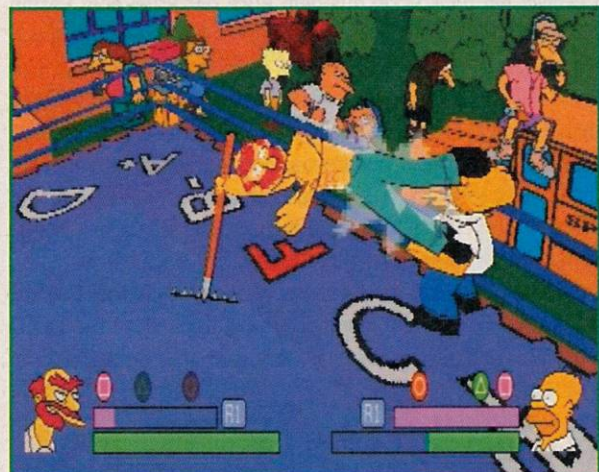
SIMPSONS WRESTLING

PLAYSTATION Die Comicfiguren erobern den abgedrehten Kultsport.

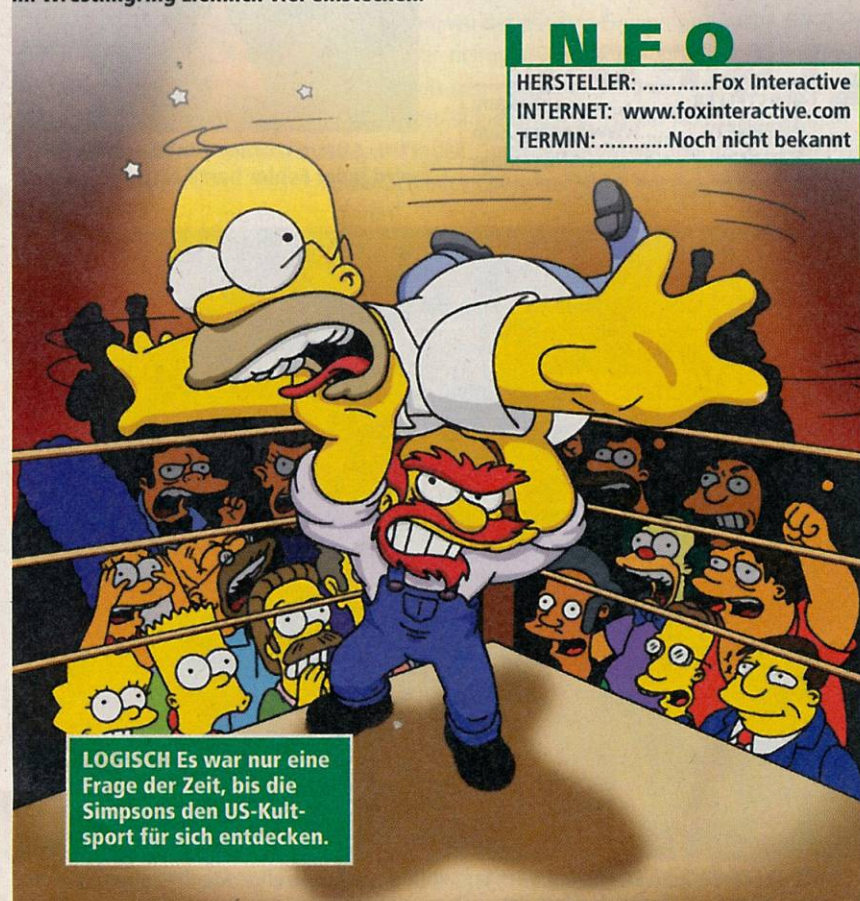
Die Pressemitteilung verspricht „Blut, Schweiß und Donuts“ für das erste Wrestling-Spiel mit den Simpsons. Sicher ist damit schon mal eines: Auch im Wrestlingring werden die chaotischen Bewohner von Springfield dafür sorgen, dass ihr eine Menge zu lachen habt. Die Kultfiguren kämpfen um den ultimativen Titel des besten Ringers und ihr könnt dabei sein: Dazu müsst ihr nur in die Rolle eines der 22 Charaktere aus *Die Simpsons* schlüpfen und in den Ring klettern. Mit



ORTSBESICHTIGUNG Ihr könnt an verschiedenen Stellen von Springfield in den Ring steigen.



MITTEN INS GESICHT Homer ergeht es gar nicht gut, er muss im Wrestlingring ziemlich viel einstecken.



INFO

HERSTELLER:Fox Interactive
INTERNET: www.foxinteractive.com
TERMIN:Noch nicht bekannt

LOGISCH Es war nur eine Frage der Zeit, bis die Simpsons den US-Kultsport für sich entdecken.



DUELL Mal sehen, ob die Franzosen auch auf dem virtuellen Rasen die Nase vorn haben.

ISS 2000

PLAYSTATION Fußball vom Feinsten!

Neben der FIFA-Reihe ist die ISS-Serie von Konami zweifellos das Beste, was es an Fußball-Spielen in der Konsolenwelt gibt. Der neueste Teil mit dem sinnvollen Namen *ISS 2000* ist nun drauf und dran, die Tabellenführung in der PlayStation-Liga zu übernehmen. Mit einer von 86 Nationalmannschaften (von Argentinien über Frankreich bis Venezuela) darf man in eine Weltliga-Saison spielen, eine Welt- oder Europameisterschaft in Angriff nehmen, im Training an der Balltechnik feilen oder im genialen Szenario-Modus eine von 16 Herausforderungen bestehen. Auf Originalnamen müssen Fans ebenso wie auf Vereinstams oder den vom N64 bekannten Karriere-Modus verzichten, bekannte Ballkünstler erkennt man jedoch anhand der markanten Äußerlichkeiten. Die im Gegensatz zum Vorgänger überarbeitenden Animationen sind realistisch, die Profis rutschen beherzt in den Ball, spielen das Leder elegant mit dem Außenrist oder schrauben sich zum wuchtigen Kopfstoß hoch. Auch die verschiedenen Wetterbedingungen machen sich im Spiel bemerkbar, so rollt der Ball auf tiefem Geläuf deutlich schlechter als auf trockenem Rasen. Die Jagd nach dem Leder bleibt auch bei dichten Spielertrauben im Strafraum und weiten Abschlüssen jederzeit flüssig, Fanchoräle sorgen zusammen mit den Anmerkungen der beiden deutschen Kommentatoren für gute Stadionatmosphäre. Wer nicht unbedingt mit Original-Kickern auflaufen möchte und auf seinen Lieblingsverein verzichten kann, für den dürfte *ISS 2000* zum Pflichtkauf werden. Die Klasse eines *ISS Pro Evolution* wird es jedoch nicht erreichen können.



KNIFFLIG Die 16 Szenarien locken euch mit reizvollen Herausforderungen.

INFO

HERSTELLER:Konami
INTERNET: www.konami.com
TERMIN:Ende November



GLANZPARADE Der brasilianische Torwart faustet den Kopfball von der Linie. Die Enttäuschung der gegnerischen Mannschaft ist entsprechend groß.

DER PLAYSTATION-2-LAUNCH

PLAYSTATION 2 Alles, was man zum Start wissen muss!

Der Countdown läuft! Nur noch fünf Wochen müsst ihr euch gedulden, bis die PlayStation 2 endlich in den Regalen steht. Gamefreaks haben diesen Termin schon seit Wochen dick in ihrem Kalender vermerkt, denn die neue PlayStation wird das Spielerlebnis dank verbesserter Grafik noch eindrucksvoller machen. Doch die PS2 ist nicht nur eine Spielekonsole, sie kann nämlich noch viel mehr. Nicht umsonst lautet der offizielle Name des neuen Sony-Gerätes „Computer Entertainment System PlayStation 2“. Neben den Videospielen könnt ihr erstmals mit einer Konsole DVDs abspielen. Ihr müsst also kein Geld mehr in einen extra DVD-Player investieren, denn die Qualität beim Abspielen von DVD-Filmen lässt bei der PS2 nichts zu wünschen übrig. Die Konsole ist also eine echte Multimedia-Maschine mit der ihr spielen, Musik hören und Kinofilme schauen könnt. Inzwischen steht auch fest, wie viel euch die multifunktionale Konsole kosten wird. Für DM 869,- könnt ihr euch die PlayStation 2 nach Hause holen. Bei der Software wird es schon kurz nach dem Launchtermin so viele Titel zur Auswahl geben, dass für jeden Geschmack etwas dabei sein sollte. Bis Weihnachten werden etwa 40 Softwaretitel in Europa erscheinen. Weitere 50 Spiele befinden sich im Moment in der Entwicklungsphase. In Japan feiert die neue Wunderkonsole bereits riesige Erfolge. Mehr als drei Millionen Stück wanderten schon über die Verkaufsstellen. Das hat Sony bewogen, auch in Europa schon zum Veröffentlichungstermin eine höhere Stückzahl als zuerst geplant bereitzustellen. Bis Ende März nächsten Jahres möchte Sony weltweit 10 Millionen, PlayStation 2 verkaufen, 3 Millionen davon sollen alleine in Europa abgesetzt werden. Sony hat also viel vor, doch mit der neuen Konsole bietet der Branchenriesen auch einiges. In fünf Wochen wissen wir mehr!

INFO

HERSTELLER:Sony CE
INTERNET:www.playstation.de
TERMIN:24. November



RAYMAN REVOLUTION 2 Viele Spielehits der PlayStation werden auf der PS2 eine Fortsetzung erhalten.

EDNLICH In wenigen Wochen könnt ihr die neue PlayStation-Konsole endlich in euren Händen halten.

RELEASELISTE PS2

PS2-Titel zum Launchtermin

Titel	Genre	Hersteller	Release
Armored Core 2	Action	Crave	24. November
ESPN Intern. Superst. Soccer	Fußball	Konami	24. November
ESPN Intern. Track & Field	Sport	Konami	24. November
ESPN X-Games Snowboard.	Sport	Konami	24. November
Eternal Ring	Rollenspiel	Crave	24. November
EverGrace	Rollenspiel	Crave	24. November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	24. November
Fantavision	Geschicklichkeit	Namco	24. November
FIFA 2001	Fußball	EA Sports	24. November
Gradius III & IV	Action	Konami	24. November
Midnight Club: Street Racing	Rennspiel	Take 2	24. November
Rayman 2 Revolution	Jump&Run	Ubi Soft	November
Ready 2 Rumble Round 2	Boxen	Midway	24. November
Ridge Racer V	Rennspiel	Namco	24. November
Silent Scope	Action	Konami	24. November
Sky Surfer	Sportspiel	Swing!	24. November
Smuggler's Run	Rennspiel	Take 2	24. November
SSX Snowboarding	Sportspiel	EA	24. November
Street Fighter EX 3 Plus	Beat 'em Up	Capcom	24. November
Tekken Tag Tournament	Beat 'em Up	Namco	24. November
Theme Park World	Simulation	Electronic Arts	24. November
Timesplitters	Action	Eidos	24. November
X-Squad	Action	EA	24. November

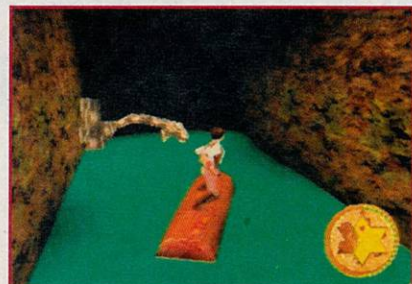
GELINGEN Bei Die Mumie ist es hervorragend gelungen, den Film in ein Spiel umzusetzen.



DIE MUMIE

PLAYSTATION Das Spiel zum Kino-Film

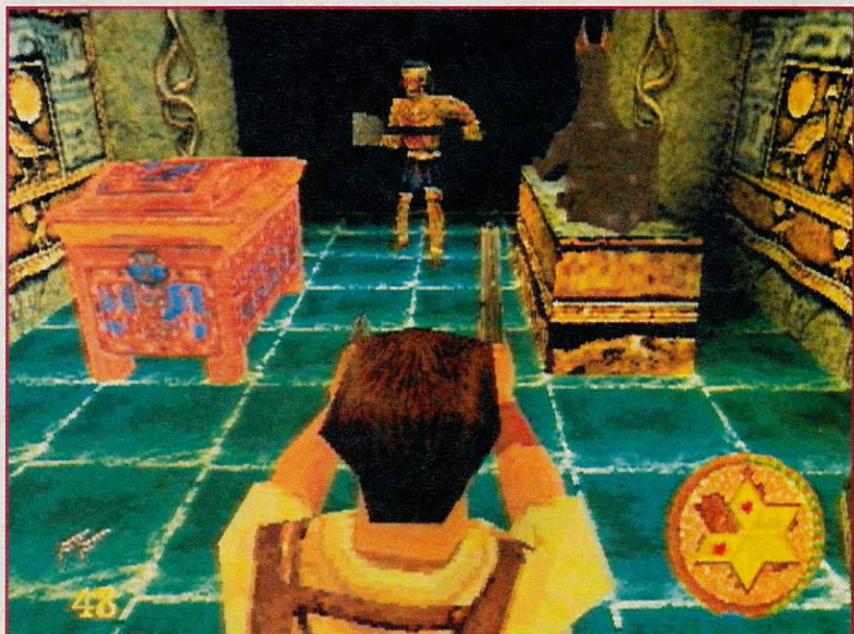
Eigentlich hat man bisher mit der Verwendung von Filmlicenzen für Spiele eher schlechte Erfahrungen gemacht. *The 5th Element*, *Dragonheart* oder *Men in Black* sind nicht gerade Beispiele für hervorragende Videospielumsetzungen. Mit *Die Mumie* hat sich Konami allerdings einen zugkräftigen Titel ins Haus geholt. Inhaltlich orientiert sich das Spiel grob an der Filmvorlage. Ihr durchstreift als Grabräuber Rick O'Connell die, angeblich mit Schätzen überfüllten, Ruinen der sagenumwobenen Stadt Hamunaptra. Nachdem eure Begleiterin, die Ägyptologin Evelyn, ein paar Sätze aus dem Buch der Toten zum Besten gegeben hat, schleichen dort neben konkurrierenden Schatzsuchern aber auch Horden von wieder erweckten Mumien herum. Wenn ihr nicht gerade Puzzles löst oder Mumien fleddert, werdet ihr mit eurem Helden die Grabkammern erforschen müssen. Zwar kann Rick sich an Vorsprüngen hochziehen, an ihnen entlanghangeln und über breite Abgründe springen (oder in ihnen verschwinden, wenn ihr nicht punktgenau landet!). Doch schwimmen, kriechen und schleichen sind ihm nicht möglich. Dafür gibt es Abschnitte, in denen ihr auf einem Sarkophag oder einem Baumstamm übers Wasser surfen und dabei Hindernissen ausweichen müssen. Ärgerlich ist nur, dass ihr bereits beim kleinsten Fehler ein Leben verlieren. Habt ihr alle Leben verbraucht, heißt es: den ganzen Level noch einmal von vorne spielen! Da ist es schon tröstlich, dass man als Musikuntermalung den original Filmscore auf die CD gepresst hat, der sich perfekt in das Spielgeschehen einfügt. Wird die Musik plötzlich lauter oder hektischer, taucht mit tödlicher Sicherheit in den nächsten Sekunden eine Mumie auf. Und gerade das verleiht dem Spiel echte Kino-Atmosphäre.



FUN, SUN, SURFING? In dieser Sequenz wird jeder Fehler hart bestraft.

INFO

HERSTELLER:Konami
INTERNET:www.konami.com
TERMIN:November



DANKE JETZT NICHT! Die Totenwächter wollen euch mit aller Macht zeigen, wo der Hammer hängt. Hoffentlich wisst ihr euch zu wehren.

WWF NO MERCY

NINTENDO 64 Der Nachfolger von WWF Wrestlemania 2000



NEULING Kurt Angle feiert bei WWF No Mercy sein Nintendo-64-Debüt. Er bekommt bei seinem Einstieg Gesellschaft von 64 weiteren Wrestlern.

THQs zweites N64-Spiel mit der WWF-Lizenz setzt auf die Spielmechanik, die schon die zahlreichen Vorgänger zu Verkaufsrennern machte. Der Karriere-Modus ist diesmal noch etwas interessanter ausgefallen, da Feindschaften sich über längere Zeit entwickeln. Der Wrestler-Editor wird diesmal noch vielseitiger werden und ähnlich wie Acclaims Wrestling-Spiele die Möglichkeit bieten, die Gesichter im Detail zu verändern. Auch ohne eure selbst erstellten Athleten werden von Anfang an schon über 65 Wrestler zur Wahl stehen, so dass die aktuellen Stars der WWF allesamt enthalten sein sollten. Besonders interessant dürften die neuen Leiter-Matches werden, bei denen ihr einen über dem Ring befestigten Gegenstand (meistens einen Gürtel) erreichen müsst. Dabei kann die Leiter sowohl als Kletterhilfe als auch



RECYCLING Die Leiter und sämtliche Waffen bleiben diesmal am Boden liegen.

als Waffe gegen euren Gegner benutzt werden. Als Nebeneffekt der Leiter-Handhabung könnt ihr jetzt jegliche Waffen wieder vom Boden aufheben, wenn sie euch aus der Hand geschlagen wurden. Schade nur, dass die Entwickler die Grafik nur wenig überarbeitet haben – der optische Unterschied zu WWF Wrestlemania 2000 ist daher gering. Insgesamt dürfte THQ hier aber auf jeden Fall das bisher beste N64-Wrestlingspiel am Start haben.

DINO CRISIS 2

PLAYSTATION Der Monsterhit von Capcom

Dino Crisis war nicht zu Unrecht eines der erfolgreichsten Action-Spiele für die PlayStation im letzten Jahr, was uns auch nicht wundert, denn immerhin ist der Resident Evil-Erfinder für die Dino-Reihe verantwortlich, die im November fortgeführt wird. In Dino Crisis 2 dominiert – anders als im ersten Teil – ganz klar die Action. An Stelle von kniffligen Rätseln gibt es jede Menge Dinosaurier, die man simpel und einfach über den Jordan schicken muss. Und anders als bei Spielen wie Resident Evil verhindert ein äußerst linear aufgebaute Spielablauf, dass ihr unnötig lange Strecken lauft. Dadurch wird zwar beständig ein gewisses Tempo gehalten. Leider bedeutet das aber auch, dass man nicht besonders lange braucht, um die Endsequenz zu sehen. Da die Dinos in Massen auftreten, nutzen sich die Schockeffekte mit der Zeit ein wenig ab. Nach längerem Spielen ahnt man schon, wo der nächste Gegner auftaucht. Dass aber trotzdem eine panische Stimmung aufkommt, liegt eindeutig an der richtigen Hintergrundmusik und den Soundeffekten. Rascheln im Unterholz oder ein lautes Knurren kündigen den nächsten Dino an. Verschiedene Untergründe verursachen unterschiedliche Schrittgeräusche. Besonders stimmungsvoll ist der Abschnitt, in dem ihr in einem Taucheranzug in die Tiefen der Forschungsbasis eindringen. Sowohl die Steuerung als auch die Grafik- und Soundeffekte vermitteln die perfekte Illusion, dass sich euer Charakter unter Wasser bewegt. In der nächsten Ausgabe werden wir Dino Crisis 2 ausführlich testen!



GIRL POWER Heldin Regina kann die Biester erfolgreich einschüchtern.



SANDWICH Wenn einem das Leben lieb ist, sollte man Distanz halten.

INFO

HERSTELLER:Capcom
INTERNET:www.dino2.com
TERMIN:November



ELCHTEST Dieser Dino konnte dem Kugelhagel nicht mehr ausweichen. Je größer der Dino, den Regina erlegt, desto mehr Punkte gibt es.

URVIECH Wenn einem eines dieser Ungetüme auf dem Bildschirm begegnet, kann man schon mal Angst bekommen.



DIGIMON-CHARTS



Hier findet ihr ab dieser Ausgabe exklusiv eure Digimon-Top-Ten. Von nun an erfahrt ihr, welche Digimon zurzeit bei den GAMES-AND-MORE-Lesern am beliebtesten sind. Ob das allerdings weiterhin so bleibt, hängt ganz von euch ab. Ihr könnt uns schreiben, welches Monster ihr am coolsten findet und so euren Favoriten in die Top Ten bringen! Momentan liegt Augmon an der Spitze. Findet ihr das Reptilien-Digimon auch so cool? Wir sind schon monsternmäßig auf eure Post gespannt!



STUFE Rookie
GRUPPE Reptilien
TYPUS Serum



STUFE Rookie
GRUPPE Meeres-Digimon
TYPUS Serum



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Champion
GRUPPE Eis-Digimon
TYPUS Serum



STUFE Rookie
GRUPPE Reptilien-Digimon
TYPUS Datei



STUFE Champion
GRUPPE Pflanzen-Digimon
TYPUS Datei



STUFE Ultra
GRUPPE Puppen-Digimon
TYPUS Serum



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Rookie
GRUPPE Säugetier-Digimon
TYPUS Datei



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Rookie
GRUPPE Säugetier-Digimon
TYPUS Virus



STUFE Rookie
GRUPPE Flug-Digimon
TYPUS Serum



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Ausbildung
GRUPPE Mikro-Digimon
TYPUS -



STUFE Rookie
GRUPPE Insekten-Digimon
TYPUS Serum

HEISSER STOFF

Inzwischen sind bereits unzählige Digimon-Lizenzen vergeben worden und die Zahl der Produkte, die auf den Markt kommen, wächst ständig. Wir haben uns einmal für euch umgesehen und haben etliche, coole Digimon-Artikel entdeckt. Ihr könnt euch auf niedliche Figuren, Comics, Sticker-Alben, Tassen und vieles mehr freuen.

STARKES REISEGEPÄCK

Mit Digimon auf die Reise
Bald sind Herbstferien! Wollt ihr auch verreisen? Nun gibt es die Digimon-Koffer in zwei verschiedenen Größen. Mit diesen monsternmäßigen Reisekoffern macht bestimmt jeder Urlaub Spaß.

BLINDER PASSAGIER Ob sich auch Monster in dem großen Reisekoffer verstecken können?



VERSTAUT
Die Reise geht los: Viel Platz für allerlei Krimskrams

INFO

kategorie:Reisegepäck
hersteller:Dino Entertainment AG
internet:www.dinoag.de
preis: Ca. DM 29,90 (gr. Koffer)/ Ca. DM 19,90 (kl. Koffer)
termin:Erhältlich



DIGIVICE FÜR MONSTERRAUFEREIE

Auf geht's zum interaktiven Datenduell
Das coole Digivice gibt es jetzt auch außerhalb der Digi-Welt. Die Minispiele im futuristischen Design bieten auch euch die Möglichkeit, euer Digimon zu trainieren und digitieren zu lassen. Getoppt wird der Monster-Fun noch durch die Option, euer eigenes Digivice mit dem eines Freundes zu verbinden und die Kräfte eurer Zöglinge im interaktiven Datenduell zu messen.



INFO

kategorie:Elektronisches Spielzeug
hersteller:Bandai
internet:www.Bandai.de
preis:Ca. DM 50,-
termin:Erhältlich

DIGITIERT Diese kleinen Apparate transportieren Tai und seine Kumpels in die verrückte Digi-Welt.



DIGIMON- INTERNET-GUIDE



Ihr seid Digimon-Fans und möchtet alles über eure Stars erfahren? Bisher machen sich die kleinen Monster im weltweiten Web noch etwas rar: Aber das wird sich sicherlich bald ändern, denn die Digimon sind inzwischen genauso populär wie die Pokémon. Wir haben für euch das Internet durchstöbert und einige Web-Pages über die neuen Monster ausfindig gemacht. Deutsche Internetseiten über die digitalen Monster sind allerdings kaum zu finden. Deshalb müssen die Fans derzeit noch auf die amerikanischen Seiten zurückgreifen. Dennoch: Viel Spaß beim Surfen!

für echte FANS

COOLE DIGI-PENCIL-BOX

Top Secret: Nun kann nichts mehr verloren gehen

Die verzweifelte Suche nach Stift und Radiergummi hat ein Ende! Im Herbst soll die monsterfetzige Box für eure Schreibutensilien erscheinen. Die kleine Metallschachtel ist sowohl außen als auch innen mit Digimon-Motiven bedruckt.



MONSTERBOX
Demnächst wird es die bunte Digimon-Stifte-Box geben, die eure Stifte fest im Griff hat.

VERSCHLOSSEN Auch Patamon passt gut auf Füller, Radiergummi und Co. auf.



INFO

kategorie:Stiftebox
hersteller:Altho Vertriebs GmbH
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. DM 12,90
termin:Erhältlich

BUNTER DIGI-MON-BALL

Der Digimon-Ball für den Spielspaß

Mögt ihr gerne Ballspiele? Mit diesem bedruckten Digimon-Spielball findet ihr bestimmt Mitspieler, die sich auf einen monsterharten Kampf mit euch einlassen. Tai und Agumon sind auf Fälle mit von der Partie!

MIT VOLLER WUCHT Mit Tai und Agumon hat ihr genügend Power für ein monsterrmäßiges Ballspiel.



INFO

kategorie:Spielzeug
internet:www.kinkerlitzchen.de
hersteller:John Handels GmbH
preis:Ca. DM 8,90
termin:Erhältlich

STARK: STICKER-ALBUM

So macht Sammeln richtig Spaß

Monsterjäger ist todsicher ein abenteuerlicher Job: Schließlich gilt es, alle Monster für das Stickeralbum zu ergattern. Von nun an heißt es: Sammeln und Tauschen. Das Sticker-Album macht nicht nur Spaß, sondern ist auch ein hervorragendes Bilderlexikon, um schnell einmal nachzuschlagen.



AUF EINEN BLICK Für die verschiedenen Digimon-Sticker gibt es sogar ein spezielles Album.

INFO

kategorie:Sticker Album
hersteller:Panini Verlags GmbH
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. DM 2,95
termin:Erhältlich

KINOWELT

Englischkenntnisse sind für die offizielle Seite zum Digimon-Kinofilm notwendig. Allerdings erwarten euch als Belohnung tolle Bilder zu dem spannenden Film, das Poster, viele Ausschnitte aus dem Soundtrack, allerlei Spiele und vieles mehr über die Welt der Digimon, Tai und seine Freunde.



DIGIMON-NEWS

Ein Besuch auf dieser – ebenfalls englischsprachigen – Homepage lohnt sich: Hier gibt es viele Infos über den amerikanischen Markt. Vor allem neue, coole Digimon-Artikel werden auf der Webseite vorgestellt, von denen einige sicherlich auch in Deutschland veröffentlicht werden.



FANSEITE

Auf der größten deutschsprachigen Digimon-Fanseite findet ihr jede Menge News und Infos rund um die Welt der Digimon. Unter anderem gibt es ein kleines Lexikon für Kids. Sogar ein PC-Spiel über die kleinen Monster erwartet euch auf dieser Webpage. Viel Spaß beim Stöbern!



ALLES ÜBER DIGIMON

Wenn ihr Englisch könnt, dann ist diese Seite ein echtes Muss für Digimon-Fans. Hier gibt es Poster, 3-D-Bilder, Fanbriefe und Gedichte sowie Informationen über die beliebten TV-Serien und Kinofilme. Die kunterbunte Webpage wird euch sicherlich gefallen. Ein Besuch lohnt sich!



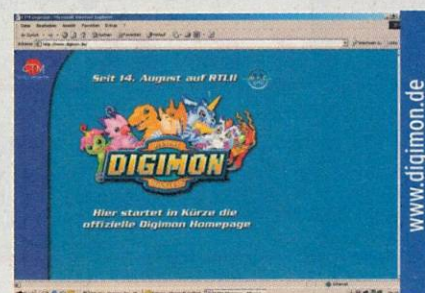
MONSTERSPASS

Auf der Suche nach Digimon schlägt es euch sicherlich auch auf diese Seite: Vom Digimon-Quiz über das Bilderarchiv bis zu den neuesten Trends – auf dieser englischen Internetseite findet ihr alles über die digitale Monster-Welt. Vielleicht gibt es schon wieder brandaktuelle News?



OFFIZIELLE DIGI-SEITE

Hier müsst ihr noch ein bisschen Geduld haben. Passiert ist bis jetzt immer noch nichts: Seit Wochen wird unter dieser Adresse der Start der offiziellen deutschen Homepage angekündigt. Im Vergleich zur Pokémon-Page ist die Digimon-Variante eine echte Enttäuschung.



DIE SIEBEN HELDEN AUS DER DIGI-WELT



Tai

Er ist der Anführer der sieben Digi-Ritter, die die digitale Welt vor den bösen Digimon retten sollen. Er weiß zwar, dass er vor allem verantwortungsbewusst handeln muss, um die anderen nicht in Gefahr zu bringen. Doch das fällt ihm manchmal schwer, weil er sich Hals über Kopf in jedes Abenteuer stürzt.



Sora

An Sora gibt es zwei Seiten zu entdecken. Zum einen möchte sie gerne so viele Abenteuer wie möglich erleben, zum anderen ist sie auch ziemlich vernünftig. Sie ist diejenige, die immer dafür sorgt, dass es jedem in der Gruppe gut geht. Sie fühlt sich eben für alles verantwortlich.



Matt

Nach außen gibt Matt gerne den draufgängerischen Rebell, doch tief in seinem Inneren ist er ganz anders. Denn eigentlich ist Matt ganz schön sensibel und nicht so cool, wie er tut. Vor allem um seinen kleinen Bruder T.K. ist er immer sehr besorgt.



Joe

Nicht nur äußerlich wirkt Joe etwas memmenhaft. Er macht sich ständig über irgend-etwas Sorgen und ist manchmal ganz schön ängstlich. Wenn es allerdings darauf ankommt, kann man sich auf ihn verlassen. In gefährlichen Situationen tut er alles für seine Freunde.



Mimi

Mimi ist immer etwas ausgefallen gekleidet, sie liebt es einfach, im Mittelpunkt zu stehen. Sie ist ein bisschen eingebildet, etwas verwöhnt und fällt ihren Freunden schon mal auf die Nerven mit ihrer Zickigkeit. Doch eigentlich hat sie das Herz auf dem rechten Fleck und ist immer für ihre Freunde da.



T.K.

Matts jüngerer Bruder ist der Kleinste in der Gruppe und damit auch das Nesthäkchen. Alle kümmern sich um ihn und passen auf ihn auf. Doch trotzdem geht es nicht immer ohne Tränen ab. Sein größter Wunsch ist es, so cool und stark zu werden wie sein großer Bruder Matt.



Izzy

Eines hat Izzy seinen Freunden voraus: Er ist ein Computergenie und das ist in der Digi-Welt besonders nützlich. Auf fast jede Frage weiß er eine Antwort. Ohne ihn wären die Kids manchmal aufgeschmissen.



HEISSER STOFF für echte FANS



ANGESTECKT Für die modebewussten Fans unter euch gibt es tolle Ringe in verschiedenen Farben.

RINGE

Schmuck mit Special-Effect
Diese flotten Digimon-Ringe haben sogar ein Innenleben: Klappt ihr die Digi-Köpfe auf den Ringen zurück, könnt ihr diese Digimon einfach digitieren lassen. Die im Inneren verborgenen Micro-Monster zeigen nämlich eine höhere Entwicklungsstufe.

INFO

kategorie:Schmuck
hersteller:Dino Entertainment AG
internet:www.dinoag.de
preis:Ca. DM 12,90
termin:Herbst



MINI-FIGUREN

Figurensatz mit verschiedenen Digimon
Keine Angst muss man vor diesen Minimonstern haben. Verschiedene Digimon sind nämlich als kleine Miniaturfiguren zu erhalten. Vielleicht befindet sich ja auch euer Lieblingsmonster in einem der vier verschiedenen Figuren-Sets!

NIEDLICH Als Minifiguren sind die kleinen Monster ebenfalls erhältlich.

INFO

kategorie:Spielzeug
hersteller:Bandai
internet:www.Bandai.de
preis:Ca. DM 25,90
termin:Erhältlich

WANDELFIGUREN

Monster mit Überraschungen

Monsterzeit auf dem Schreibtisch: Diese Digimon-Wandelfiguren sind in fünf verschiedenen Motiven erhältlich. Aber Vorsicht: Die Monster entwickeln sich

MONSTERMÄSSIG
Detailgetreu wurden die Digimon-Spielfiguren den Originalen nachempfunden.



INFO

kategorie:Wandelfigur
hersteller:Bandai
internet:www.Bandai.de
preis:Ca. DM 33,50
termin:Erhältlich

MONSTER-BECHER

Witziger Becher für den durstigen Digimon-Fan
Klar, dass nach dem Spielen der Durst kommt. Für den leckeren Monstertrunk gibt es coole Becher mit Digimon-Motiven. Und wer weiß, vielleicht gibt es auch bald ein passendes Digimon-Getränk?



DURSTLÖSCHER
Wetten, dass dieser Becher einem wahren Digimon-Fan gehört?

INFO

kategorie:Geschirr
internet:www.kinkerlitzchen.de
hersteller:Dinico
preis:Ca. DM 14,90
termin:Erhältlich

SUPER DIGI-TRADING-CARDS

Monster zum Jagen und zum Sammeln

Derzeit gibt es 162 Cards zum Sammeln und Tauschen. Jeder Pack besteht aus sechs Charakterkarten, einer seltenen Foil-Chase-Card (Folienkarten) und einer Checkliste.



TAUSCH MICH! Falls euch die Sammelwut packt, könnt ihr auf die Jagd nach Digi-Trading-Cards gehen.



MONSTERJÄGER
Alle wichtigen Daten über die kleinen Monster könnt ihr auf den Karten nachlesen.

INFO

kategorie:Spielzeug
hersteller:Bandai
internet:www.Bandai.de
preis:Ca. DM 25,90
termin:Erhältlich



MONSTER BEVÖLKERN DIE LEINWAND

Digimon auf dem Vormarsch: Vor wenigen Tagen fand die Kinopremiere in den USA statt.

Vor wenigen Tagen, nämlich genau am 6. Oktober, feierten die Digi-Kids ihre USA-Kino-Premiere. Ob allerdings *Digimon – The Movie* ähnliche Zuschauerzahlen erreichen wird, wie der erste Pokémon-Film, ist fraglich. Mit der Kinokarriere der Pokémon können die Digimon nämlich noch nicht konkurrieren. Inzwischen läuft in Japan bereits das dritte Pokémon-Leinwandabenteuer. Doch die Aufholjagd hat bereits begonnen: Digimon brachte es inzwischen auch schon auf zwei Leinwandauftritte, zumindest in Japan. Im Frühjahr 1999 lief dort der erste Digimon-Kinofilm *Digimon Adventure* an. Nach dem großen Erfolg der Digimon-TV-Serie in Amerika war es nur eine Frage der Zeit, wann der Film auch für den amerikanischen Markt umgesetzt werden würde. Inzwischen ist die Fangemeinde gewachsen: In Deutschland hatte jüngst die Digimon-TV-Serie höhere Einschaltquoten als die Pokémon-Folge. Am 6. März startete mit *Our War Game* der zweite abendfüllende Digimon-Film. Er spielt sechs Monate nach dem Ende der ersten Staffel der Digimon-TV-Serie als die sieben Freunde aus dem Ferienlager wieder nach Hause zurückgekehrt sind. Eigentlich wirkt alles friedlich, doch schnell wird klar, dass die bösen Digimon noch lange nicht besiegt sind und die mutigen Kinder den Kampf erneut aufnehmen müssen. Auch am dritten Film wird bereits gearbeitet. Es wird sogar zwei

dritte Teile geben, denn die Fortsetzung ist zweigeteilt. *Digimon Hurricane Touchdown* und *Supreme Evolution: The Golden Digimentals* (die englischen Titel können sich noch ändern) spielen zur Zeit des letzten Teils der zweiten Staffel der TV-Serie. Bis zu diesen Filmen müssen sich die Digimon-Fans noch gedulden, denn voraussichtlich im März kommenden Jahres wird in Deutschland erst einmal der Digimon Film Nummer 1 in die Kinos kommen.



UM LÄNGEN VORAUSS In Japan läuft bereits das dritte Kino-Abenteuer mit Geschichten aus der seltsamen, digitalen Welt.



FILMSTARS Gerade startete der Digimon-Kinofilm in Amerika. Bleibt abzuwarten, ob das Leinwandabenteuer überzeugt.

GEGEN DIE MACHT DES BÖSEN

Bald ist es so weit: Im November erscheint das PlayStation-Spiel für die Digimon-Fans.

Im Bereich Spiele können die Digimon den Pokémon in Deutschland noch lange nicht das Wasser reichen. Bisher gibt es nur den *Digivice*. Zu dem Digimon-Tamagotchi wird sich demnächst das erste Digimon-Spiel für die PlayStation gesellen. Eigentlich war die Veröffentlichung für diesen Oktober geplant. Nun hat sich jedoch der Termin erneut verschoben. Wann das Spiel letztendlich auf dem deutschen Markt erscheint, ist noch nicht bekannt. Wir haben *Digimon World* in GAMES-AND-MORE bereits angespielt und waren ziemlich begeistert. Weitere Spiele für Deutschland sind bisher nicht geplant. Etwas anders sieht die Situation natürlich in Japan aus. Im Juli erschien dort bereits *Digimon World 2*. Außerdem gibt es Digimon-Spiele dort auch für eine Minikonsole namens WonderSwan, die bei uns nicht bekannt ist.



PREMIERE Noch ein paar Wochen müsst ihr euch gedulden, bis das erste Digimon-PlayStation-Spiel in Deutschland erscheint.

EXOTISCH Die kleine WonderSwan-Konsole gibt es in Deutschland nicht. In Japan ist sie hingegen sehr bekannt. Auf ihr sind auch die Digimon unterwegs.



VORFREUDE Deutsche Digimon-Fans können den Start des Streifens kaum mehr erwarten.

NERVENKITZEL: TV-ABENTEUER DER SIEBEN FREUNDE

In der Gunst der Zuschauer liegen Digimon und Pokémon fast gleichauf.



Nach dem Riesenerfolg des Digimon-Tamagotchi in Japan folgte zwei Jahre später der erste TV-Auftritt der Digitalen Monster. Am 7. März wurde die erste Episode „So fing alles an“ ausgestrahlt. Amerikanischer Starttermin für die 54 Episoden der Staffel 1 war der 14. August 1999. Ebenso wie bei den Pokémon mussten die deutschen Fernsehzuschauer auch auf die Digimon-Serie länger warten als die Amerikaner. Erst am 14. August dieses Jahres, also genau ein Jahr nach der Erstaussendung in den USA, wurde in der P!@net Zone auf RTL 2 die erste Folge von Digimon gezeigt. Auf zwei Folgen müsst ihr allerdings verzichten, denn hier zu Lande werden nur 52 Teile gezeigt. In Amerika ist inzwischen die zweite Staffel angelaufen, in der auch neue Digi-Kids zu den bekannten sieben Helden dazustoßen. Vom Stil her ähneln sich die beiden Serien, beide sind im typischen japanischen Manga-Stil gehalten. Auch zum Sendetermin der zweiten Digimon-Staffel gibt es noch keine bestätigten Informationen. 2001 wird es aber mit Sicherheit so weit sein, vielleicht ja schon zu Beginn des Jahres. In der Zuschauergunst liegen die beiden Serien mit den beliebten Monstern inzwischen fast gleichauf.



NEUE ABENTEUER Ungeduldig warten die Fans auf die TV-Fortsetzung: 2001 soll es so weit sein.



ZWEIKAMPF Dein Digimon kann die Bewohner von File City von der bösen Macht erlösen – allerdings nur, wenn es seine Kämpfe auch siegreich beendet.



HUNGER Die digitalen Monster äußern ganz genau ihre Bedürfnisse.

DIGIMON WORLD

Aufregung in File City, der Hauptstadt der Digimon World: Eine böse Macht beeinflusst die Bewohner und nur du kannst ihnen helfen!



PUNCHING BALL Im grünen Trainingszentrum kriegt das Digimon eins auf die Nase. Das verbessert die Widerstandskraft, ist aber ziemlich schmerzhaft.



ZU SPÄT Dieses Digimon konnte von seinem Trainer nicht mehr rechtzeitig zur Toilette gebracht werden ...



YOUR CALL Das Digimon wählt selbst die Art der Attacke aus. Der Trainer wird zum reinen Zuschauer.

Nachdem wir euch das erste PlayStation-Spiel mit den Digimon bereits im letzten Heft kurz vorgestellt haben, wollen wir uns diesmal den ersten Auftritt der Pokémon-Konkurrenten auf einer Spielkonsole in Deutschland noch einmal näher ansehen. Werden die kleinen Monster mit ihren berühmteren Kollegen mithalten können?

Mittels eines magischen Schlüsselanhängers wirst du zu Beginn des Spiels in die Digimon World verfrachtet. Dort schlüpfst du in die Rolle von Tai oder einem seiner Freunde. Als Digimon-Trainer bildest du die kleinen Monster zu guten Kämpfern aus. Denn nur wenn sie die Bewohner im Zweikampf besiegen, sind diese von der bösen Macht befreit und kehren in ihre Stadt zurück.

In der Digimon World gibt es wie bei uns einen 24-Stunden-Tag, der im Spiel allerdings nur eine Stunde dauert. Deine Aufgabe ist es, herauszufinden, was dein Digimon zu welcher Tageszeit braucht. Denn es kann nur ein erfolgreicher Kämpfer sein, wenn es genug schläft, ausreichend zu essen bekommt und immer rechtzeitig zur Toilette gebracht wird. Wichtig ist außerdem das richtige Verhältnis zwischen Streicheleinheiten und Erziehung. Der Computer

zeigt dir, ob das Monster sich wohl fühlt und ob es bereit ist, dir zu gehorchen. Keinesfalls darf das Digimon sich überarbeiten. Bei Kampfverletzungen oder Krankheiten braucht es deine Pflege – du kannst es verbinden oder ihm Medizin verabreichen. Wie bei den Tamagotchis, die ebenfalls von dem Digimon-Erfinder Bandai produziert wurden, steht hier also die Beziehung zu einer digitalen Figur im Vordergrund.

Eine Möglichkeit, deinem Freund neue Kampftechniken beizubringen, ist, ihn an der Tafel zu unterrichten und sein Gedächtnis zu schulen. Am meisten lernt er aber im Kampf mit anderen Digimon. Du kannst ihn durch Anfeuern und die Rückgabe verlorener





FREUNDKREIS Ist die Reise in die bunte Welt der digitalen Monster vorbei, gibt es nach der ersten Überraschung ein freudiges Erwachen.

Energie unterstützen. Wenn du dich richtig um ihn kümmerst, können seine Kenntnisse sogar auf dein nächstes Digimon übertragen werden.

Das Spiel ist leicht zu bedienen und es gibt viele Trainingsmöglichkeiten. In Field City findet ihr einen eigenen Trainingsplatz mit vielen nützlichen Einrichtungen, die euch dabei helfen, eure Digimon zu guten Kämpfern zu machen.

Die Musik-Effekte passen gut zu dem niedlichen Spiel, sind allerdings etwas spärlich ausgefallen und bleiben kaum in Erinnerung. Außerdem hat der Spieler kaum Kontrolle über die Kämpfe und mutiert leicht zum Zuschauer. Eure Aufgabe beschränkt sich in der Regel darauf, die Digimon zu trainieren. Die Grafik des Spiels ist zwar nicht bahnbrechend, aber trotzdem nett anzuschauen.

Vor allem für die schönen Hintergründe muss man die Entwickler loben, bei den Animationen der kleinen digitalen Monster wäre aber sicherlich mehr möglich gewesen.

Wann du dir selbst einen Eindruck von dem Spiel verschaffen kannst, steht noch nicht sicher fest. Eigentlich sollte *Digimon World* bereits im Oktober erscheinen, doch im Moment gibt es Probleme bei der Lokalisierung, so dass die Digimon frühestens im November zum ersten Mal die PlayStation erobern werden.

Anke Becker



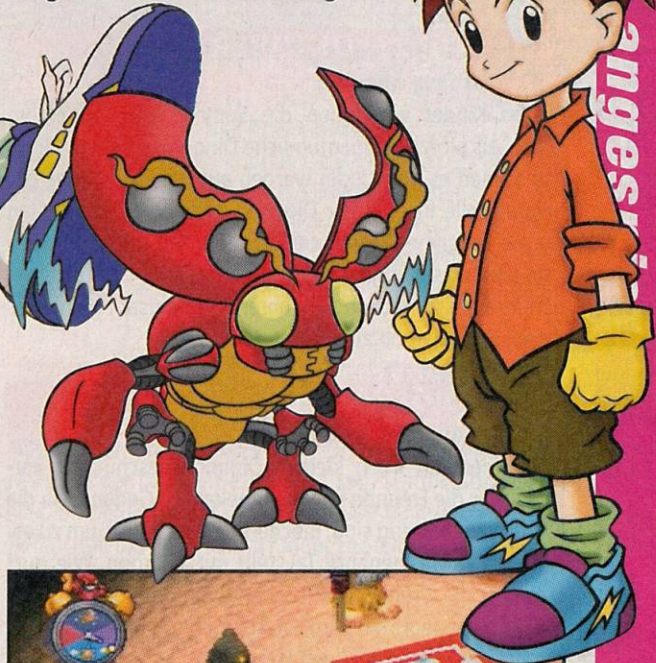
KLEINE LIEBLINGE In der Digimonwelt profitieren die Monster von euch, ihr aber auch von ihnen. Denn deren Liebe gibt auch den Digimon-Trainern Kraft, um alle Abenteuer zu überstehen.



DIE ZEIT LÄUFT Der Digimon-Tag hat 24 Stunden.



VORSTELLUNG Die persönliche Beziehung zu dem Monster ist wichtig.



FREUNDSCHAFT Du musst dich immer gut um dein persönliches Digimon kümmern.

INFO

Titel:Digimon World
System:PlayStation
Hersteller:Bandai
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



DIGIMON

TV-FÜHRER

Digimon auf der Überholspur! Gerade mal ein paar Wochen auf dem Sender, haben die Digimon den Pokémon echt schon den Rang abgelaufen – die Einschaltquoten sind gigantisch! Wenn ihr dabei sein wollt, einfach werktags um 16:10 Uhr RTL II einschalten – schon seid ihr mitten in der DigiWelt und könnt von Anfang an die aufregenden Erlebnisse der Digimon mitverfolgen.



MONTAG, 23. OKTOBER

16:10 So fing alles an

Sieben Kinder verbringen die Sommerferien in einem Camp, als plötzlich eigentümliche Dinge geschehen. Plötzlich schneit es. Die Kinder werden auf File Island, eine geheimnisvolle Insel in der DigiWelt, gebeamt. Dort treffen sie auf seltsame Wesen, die Digimon. Mit ihnen gemeinsam können sie ungeahnte Kräfte entwickeln, um sich gegen ihre bösen Vettern zu wehren. Gemeinsam gelingt es ihnen, Kowagamon zu besiegen.

DIENSTAG, 24. OKTOBER

16:10 Greymons Geburt

Zusammen mit ihren kleinen Digimon-Beschützern verschlägt es die Freunde in eine unbekannte Gegend. Da die Kinder sehr hungrig sind, machen sie eine Pause, um zu essen. Nur Taichi, genannt Tai, teilt mit Agumon. Wie gut! Denn als die Gruppe überraschend von dem gefährlichen Shellmon angegriffen wird, ist Agumon das einzige der Digimon, das sich verteidigen kann.

MITTWOCH, 25. OKTOBER

16:10 Nächtliches Abenteuer

Auf der Flucht vor zwei Monochromons, die gegeneinander kämpfen, geraten die Kinder mit den Digimon an einen See. Dort beschließen sie, zu übernachten. Die seltsamsten Dinge passieren. Tai fällt ein Stück Glut auf das Schwanzstück des schlafenden Monsters Seadramon. Wutentbrannt zerreißt es fast die gesamte Insel. Die Digimon versuchen verzweifelt, das Monster zu bekämpfen.

DONNERSTAG, 26. OKTOBER

16:10 Im Dorf der Yokomon

Die Freunde kommen in ein Dorf, das von den Yokomon bewohnt wird. Plötzlich stellt sich heraus, dass überall das Wasser versiegt ist, das vom Mount View kommt. Dort lebt Meramon. Von einem schwarzen Zahnrad verletzt, ist er in Panik geraten und greift das Dorf der Yokomon an. Auf der Flucht gerät Sora in Lebensgefahr.

FREITAG, 27. OKTOBER

16:10 Die geheimnisvolle Fabrik

Die Kinder und ihre Digimon geraten in eine riesige, seltsame Fabrik und werden dort von einem gewalttätigen

Metalldigimon angegriffen. Izzy kommt im Alleingang einem Computerprogramm auf die Spur, mit dem man Elektrizität produzieren kann. So digitiert Tentomon zu Kabuterimon und kann Andromon besiegen und von seinem schwarzen Zahnrad befreien. Zum Dank weist er allen den Weg nach draußen.

MONTAG, 30. OKTOBER

16:10 Der seltsame Bürgermeister

Es gilt, eine unangenehme Begegnung mit den Fäkalien werfenden Numemon zu überstehen. Auch ein Zusammentreffen mit Monzaemon, einem riesigen Bären, ist anstrengend. Palmon digitiert zu Togemon, einem stacheligen Kaktus, und besiegt ihn.

DIENSTAG, 31. OKTOBER

16:10 Gomamons Verwandlung

Die Gruppe kommt an eine heiße Quelle. Joe und Gomamon klettern auf den Berg. Auf halbem Weg begegnen sie Unimon, einem fliegenden Einhorn. Auch ihn macht ein schwarzes Zahnrad bösartig. Es greift die beiden an. Da tauchen Tai, Sora, Birdramon und Agumon auf. Birdramon und das in Greymon verwandelte Agumon kämpfen gegen Unimon. Joe stürzt in die Tiefe. Gomamon verwandelt sich in Ikkakumon. Durch dessen „Raketentorpedos“ wird das Zahnrad vernichtet.

MITTWOCH, 1. NOVEMBER

Ab 12:30 Der Herr der Dunkelheit

Auf der Insel werden die Kinder und ihre Digimon von zwei weiteren Digimon angegriffen. Es gelingt ihnen aber, sie abzuschütteln. Devimon, ein ganz besonders böses und heimtückisches Digimon, lockt die Freunde in eine Falle und will sie töten. Sein Ziel ist es, gute Digimon in gewalttätige, aggressive Digimon zu verwandeln.

Verschollen in Eis und Schnee

Durch die schwarzen Zahnräder, die Devimon über der ganzen Insel verteilt hat, wird die Insel zerteilt und die Kinder voneinander getrennt. Tai und Agumon treffen auf Frigimon, ein gutartiges Schnee-Digimon. Durch das schwarze Zahnrad ist es jedoch aggressiv. Tai und Agumon befreien Frigimon von dem schwarzen Zahnrad. Deshalb weist er den beiden den Weg zu Yamato und Gabumon.

DONNERSTAG, 2. NOVEMBER

16:10 Das geheimnisvolle Labyrinth

Nachdem die Insel in verschiedene Teile zerfallen ist, sind die Digi-Ritter voneinander getrennt worden. Verzweifelt versuchen sie, wieder zueinander zu finden. Inzwischen taucht das Digimon Centarumon auf, das auch unter dem Einfluss des schwarzen Zahnrades steht. Hinzu kommt, dass Leomon versucht, die Kinder zu vernichten. Aber das mysteriöse DigiVice verhindert das Schlimmste.

FREITAG, 3. NOVEMBER

16:10 Tanz der Bakemon

Joe und Gomamon treiben auf einem Bett im Meer und werden von Ogremon angegriffen. Gomamon digitiert und kann ihn besiegen. Ikkakumon verlässt die Kraft. Sora versucht zu angeln. Sie und Biyomon sind völlig ausgehungert. Den Köder entdeckt Gomamon und bindet Joe an der Angelschnur fest. So werden sie von Sora an Land gezogen. Sie entdecken eine Kirche und Menschen, die sich als Bakemon entpuppen ...

MONTAG, 6. NOVEMBER

16:10 DigiBaby-Boom

T.K. und Patamon landen in der Spielzeugstadt und finden dort Wiegen mit Baby-Digimon. Es kommt zu einem Kampf zwischen Elecmon, dem Beschützer der Babys, und Patamon. Obwohl Patamon gewinnt, lässt Devimon nicht von dem Vorhaben ab, sich eines der Kinder zu schnappen.

DIENSTAG, 7. NOVEMBER

16:10 Die Legende der DigiRitter

T.K. und Patamon werden von Ogremon und Leomon angegriffen. Devimon schickt schwarze Zahnräder, die sich in Leomon hineinbohren. Leomon wird noch größer und stärker. Die Kinder befreien ihn davon. Devimon hat inzwischen die Mächte der Dunkelheit zu sich gerufen und in sich vereint. So taucht er vor den Kindern auf. In der größten Verzweiflung gelingt es Patamon, sich zu entwickeln. Es wird zu Angemon, was ihn seine ganze Energie kostet.

MITTWOCH, 8. NOVEMBER

16:10 Abschied von der Insel

Der alte Gennai bittet die Kinder, auf den Kontinent Server



zu kommen. Ihre Digimon könnten so auf einen neuen Level digitieren. Auf dem Meer werden sie von Whamon verschluckt. Er bringt sie in eine Grotte, in der sie Drimogemon begegnen. Nachdem sie auch ihn von einem schwarzen Zahnrad befreit haben, verrät er ihnen, wo die DigiAmulette sind.

DONNERSTAG, 9. NOVEMBER

16:10 Das erste Wappen

Tai & Co. gelangen in ein Pagumon-Dorf. Agumon riecht Koromon. Später erfahren sie, dass die Pagumon die Koromon verschleppt und eingesperrt haben. Die Kinder retten sie, die Pagumon verschwinden. Plötzlich taucht der gefürchtete Etemon auf und zerstört das Koromon-Dorf. Die Kinder entkommen.

FREITAG, 10. NOVEMBER

16:10 Lektion für Taichi

Tai stopft Agumon so voll, dass es sich kaum noch bewegen kann. Als Joes Amulett aufleuchtet, entdecken sie ein riesiges Gebäude, das dem Kolosseum ähnelt. Plötzlich taucht ein böses Greymon auf. Tai muss feststellen, dass seine Rechnung nicht aufgeht. Agumon entwickelt sich nicht wie sonst ...

MONTAG, 13. NOVEMBER

16:10 Die Kaktusblüte

Als den Kindern ein Passagierdampfer entgegenkommt, beschließen sie, an Bord zu gehen. Sie ahnen nicht, dass der Kapitän, Kokatorimon, ein Handlanger von Etemon ist. Bis auf Biyomon und Palmon werden plötzlich alle Digimon zu Stein verwandelt. Die Mädchen lassen ihre Digimon digitieren und können Kokatorimon zunächst kampfunfähig machen. Aber er verfolgt sie. Ein riesiger Kaktus zerreißt das Schiff.

DIENSTAG, 14. NOVEMBER

16:10 Die Schule des Lebens

Als Kuwagamon unsere Freunde angreift, bekommen sie zum Glück Hilfe vom Kobold-Digimon Piximon. Es will sie erstklassig ausbilden, damit sie in Zukunft keine Angst mehr vor starken Gegnern haben müssen. Seine Lehrstunden zeigen auch bald Erfolg und die Digikids lernen viel dazu.

MITTWOCH, 15. NOVEMBER

16:10 Der Gefangene in der Pyramide

Mit einem raffinierten Trick lockt Datamon Tai und seine Freunde zu sich: Er schickt ihnen eine Mail und bittet um Hilfe, gleichzeitig verspricht er als Gegenleistung dafür, den Kindern zu verraten, wo sie Soras Wappen finden können. Bei Datamon angekommen, werden sie von Etemon überrascht. Es entbrennt ein Kampf zwischen den beiden. Die Kinder und ihre Digimon erkennen: Sie sind nur Spielbälle im Machtkampf zwischen Datamon und Etemon. Datamon behält Sora und Biyomon als Faustpfand zurück.

DONNERSTAG, 16. NOVEMBER

16:10 Bewährungsprobe

Die Kinder wollen Sora und Biyomon natürlich befreien, ohne sich und die beiden zu gefährden. Und mit einer geschickten List gelingt es ihnen auch, Datamon und Etemon zu besiegen. Vertrauen und Solidarität haben unsere Freunde und ihre kleinen Helfer stark gemacht.

FREITAG, 17. NOVEMBER

16:10 Wieder zu Hause

Tai und Tokomon sind durch eine undichte Stelle im Universum wieder in der „normalen“ Welt gelandet. Sie treffen auf Kari, die erstaunlicherweise eine Menge über die DigiWelt zu wissen scheint. Schockiert darüber, dass nach all dem, was geschehen ist, immer noch der 1. August 1999 ist, fragt sich Tai, ob er seine Abenteuer in der DigiWelt nur geträumt hat. Doch als in den Nachrichten über Klimakatastrophen auf der ganzen Welt berichtet wird, stellt er fest, dass Digimon in die normale Welt eingedrungen sind. Als auch seine Heimatstadt bedroht wird, zieht er los. Er hat noch eine Aufgabe zu erfüllen.

MONTAG, 20. NOVEMBER

16:10 Nichts als Lügen

Tai und Agumon finden Tokomon allein am Ufer eines Sees. Dieser erzählt, dass alle sie suchen. Zu allem Überfluss taucht ein Digimon namens DemiDevimon auf und behauptet, dass Matt seinen Bruder T.K. hassen würde und ihn nie mehr wieder sehen wolle. Tokomon und T.K. trennen sich nach einem Streit. DemiDevimon entpuppt sich als miese Type, wird aber besiegt.

DIENSTAG, 21. NOVEMBER

16:10 Im Namen der Freundschaft

Matt und Gabumon erkunden ein Restaurant. Es wird von Vegiemon, einem gerissenen Digimon, betrieben. Dieser zwingt Matt zum Bleiben. Plötzlich tauchen Tai und T.K. auf. Joe setzt sein Leben für T.K. ein. Garumon siegt über Digi-tamamon. Die Kinder suchen weiter nach dem Rest der Truppe.

MITTWOCH, 22. NOVEMBER

16:10 Der Kampf um Izzys Wappen

Izzy und Tentomon suchen nach Gennai, der sie in weitere Rätsel der DigiWelt einweihen soll. Stattdessen treffen sie DemiDevimon, das von seinem Meister Myotismon den Befehl hat, die Wappen der Kinder zu stehlen. Izzy und Tentomon können fliehen, gelangen aber in die Welt des nicht minder gefährlichen Vademon. Dieser bemächtigt sich Izzys Seele. Devimon versucht inzwischen, durch Vademon an Izzys Wappen zu kommen. Devimon will ihn betrügen und beide geraten in Streit, bei dem Devimon verliert. Tentomon verhilft Izzy dazu, seine Seele und sein Wappen zurückzubekommen.

DONNERSTAG, 23. NOVEMBER

Prinzessin Karaoke

Tai und Joe stehen vor einem Schloss, als Tais Digivice sich meldet. Drinnen im Schloss eilen Gekomon und Otamamon hin und her, um der Prinzessin Mimi alles recht zu machen. Die Gekomon berichten den Kindern, dass ihr König Shogun-Gekomon seit 300 Jahren schläft und Mimi ihn mit ihrer schönen Stimme wecken soll. Vergebens bemühen sich Tai, Joe, Agumon und Gomamon, den König mit einem eigenen Ständchen aufzuwecken.

FREITAG, 24. NOVEMBER

16:10 Im Zeichen der Liebe

Die Kinder suchen Sora und Biyomon. Sora versucht, vor ihnen zu fliehen. Tai und die anderen fragen nach dem Grund. Sora erzählt ihnen, dass sie ein Gespräch zwischen Myotismon und DemiDevimon über den Sinn der Wappen belauscht hat. Dabei hatte sie mit anhören müssen, dass ihr Wappen der Liebe niemals leuchten würde, da Sora als Kind angeblich nie Liebe erfahren hätte. Welch üble Lüge!

KIDS ZONE -

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE
14 TAGE
NEU!



P3KG09
Kids Zone jetzt
testen! Ruf an
und hol' dir
dein Gratisheft:
01805-959506
0,24 DM/Min.

Kids Zone

- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast

- Musik- und Kinotipps
- Alle zwei Wochen mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur DM 3,90



GAMES
AND MORE

11/2000

EXTRA

NEU!
16 SEITEN
POKÉMON+
GAME BOY

Enthüllt:
BILDER DER
NEUEN
POKÉMON



Sechs
Pokémon aus
Gold und Silber

Pokémon-
News

Game-Boy-
News

Game-Boy-
Tests

Pokémon-
TV-Führer

Adrian Poké... Game Boy

Die

1000

besten

Pokémon-Tricks

So schnappt ihr euch alle
Pokémon! Teil 1 der Serie

News EXTRA

INHALT

Game-Boy-Charts	20
Game-Boy-News	18
Game-Boy-Termine	20
Game-Boy-Test	20
Daikatana	
Uno	
Puzzle Collection Entertainment Pack	
Puzzled	
Magical Drop	
Animorphs	
Hype The Time Quest	
F1 Racing Championship	

Die 100 besten Pokémon-Tricks	24
Pokémon-News	18
Pokémon-Termine	18
Pokémon-TV-Führer	22

termine



Bereits erhältlich			
TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokémon - Der Film	Kinofilm	—	Läuft
Pokémon - Der Film	Videofilm oder DVD	Ca. DM 35,-	Erhältlich
PC- und Videospiele			
Pokémon - Special Pikachu Edition	Color Game Boy	Ca. DM 69,-	Erhältlich
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC	Ca. DM 59,95	Erhältlich
Pokémon Pikachu	Minispiel	Ca. DM 50,-	Erhältlich
Pokémon Pinball	Color Game Boy	Ca. DM 69,-	Erhältlich
Pokémon Rote/Blaue Edition	(Color) Game Boy	Ca. DM 69,-	Erhältlich
Pokémon Snap	Nintendo 64	Ca. DM 129,-	Erhältlich
Pokémon Stadium (plus Transfer Pak)	Nintendo 64	Ca. DM 149,-	Erhältlich
Spielzeug			
Electronic Mew	Spielzeug	Ca. DM 30,-	Erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Plüschfigur	Ca. DM 79,95	Erhältlich
Pokédex Organizer	Minicomputer	Ca. DM 59,95	Erhältlich
Pokémon Meistertrainer	Brettspiel	Ca. DM 59,95	Erhältlich
Pokémon Monopoly	Brettspiel	Ca. DM 89,-	Erhältlich
Pokémon Münz-Duell	Kinderspiel	Ca. DM 19,-	Erhältlich
Pokémon Plüschfiguren	Plüschfiguren	Ca. DM 19,95/29,95	Erhältlich
Pokémon Yachtzee Junior	Würfelspiel	Ca. DM 19,-	Erhältlich
Pokémon-Sammelkarten-Starter-Set	Kartenspiel	Ca. DM 19,95	Erhältlich
Sonstiges			
Pokémon - Schnapp' sie Dir alle!	Musik-CD zur TV-Serie	Ca. DM 35,-	Erhältlich
Pokémon - The First Movie	Musik-CD zum Kinofilm	Ca. DM 30,-	Erhältlich
Pokémon Leucht- u. Labyrinth - Ashs Reise	Buch	Ca. DM 9,95	Erhältlich
Pokémon Minibücher	Buch	Ca. DM 9,95	Erhältlich
Pokémon Pikachu N64	Konsole	Ca. DM 249,-	Erhältlich
Pokémon Spieleher (Rot, Blau, Gelb, Stadium)	Handbuch	Ca. DM 24,95	Erhältlich
Pokémon Spieleberater Snap	Handbuch	Ca. DM 24,95	Erhältlich
Pokémon-Fahrrad	Fahrrad	Ca. DM 299,-/399,-	Erhältlich
Pokémon-Schultasche	Schultasche	Ca. DM 140,-	Erhältlich
Pokémon-Skateboard	Skateboard	Ca. DM 79,90	Erhältlich
Pokémon-Uhren	Uhren	Ca. DM 25,- bis 40,-	Erhältlich

Erscheint in Zukunft

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
PokéMEMO	Memory-Spiel	Noch nicht bekannt	Oktober
Pokémon Leucht- und Labyrinthbuch - Auf der Suche nach Orania City	Buch	Ca. DM 9,95	Ende Oktober
Pokémon Quizbuch	Buch	Ca. DM 24,90	Ende Oktober
Pokémon-Inline-Skates	Inline-Skates	Noch nicht bekannt	Oktober
Pokémon-Kostüme	Kostüme	Noch nicht bekannt	Oktober
Pokémon-Roller	Kickboard	Noch nicht bekannt	Oktober
Pokémon Trading Card Game	Color Game Boy	Noch nicht bekannt	15. Dezember
Pokémon 2: Die Macht des Einzelnen	Kinofilm	—	21. Dezember
Pokémon Puzzle Attack	Color Game Boy/Nintendo 64	Noch nicht bekannt	4. Quartal 2000
Hey You, Pikachu!	Nintendo 64	Noch nicht bekannt	Noch nicht bekannt
Pokémon Goldene/Silberne Edition	Color Game Boy	Ca. DM 69,-	Ostern 2001

NEWS+++NEWS+++NEWS+++NEWS+++NEWS

MEWS ERSTER AUFTRITT

Ausgewählte Pokémon-Fans konnten sich endlich das seltene Pokémon schnappen.

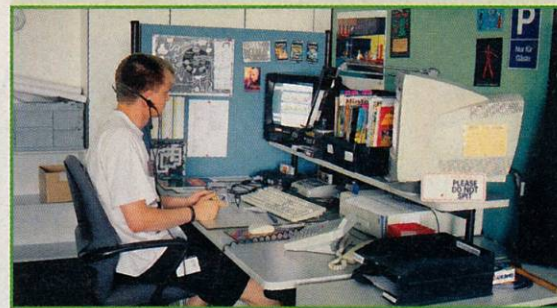


Eine der meistgestellten Fragen unter Pokémon-Fans ist ganz sicher „Wo finde ich Mew?“. Auch in unserem Heft wurde diese Frage ja bereits des Öfteren diskutiert. Im Spiel selbst könnt ihr das geheimnisvolle Pokémon auf jeden Fall nicht finden. Die einzige Chance sind so genannte Mew-Aktionen, bei denen man sich das Pokémon #151 auf das eigene Spielmodul herunterladen kann. Schon lange gab es Gerüchte darüber, dass bald eine solche Aktion stattfinden solle. Am 4. Oktober war es dann tatsächlich so weit: In der RTL-Sendung stern tv durften einige Kids, darunter der Sohn der Sport-Moderatorin Ulrike von der Groeben, den „echten“ Mew auf ihr Game-Boy-Modul runterladen. Dazu wurde das Modul von einem Nintendo-Mitarbeiter in eine Art Minicomputer mit kleinen NES-Joypad gesteckt. Wenige Sekunden später konnte man im Pokédex „Mew“ vorfinden und mit ihm auch in Pokémon Stadium antreten. Im Herbst werden derartige Aktionen bundesweit durchgeführt, so dass dann auch andere Fans ihre Chance bekommen.

NEUE SERVICENUMMERN

So erreicht ihr die Hotlines von Nintendo.

Wenn ihr Pokémon-Fans seid oder leidenschaftlich N64 zockt, dann kennt ihr bestimmt die Spiele- und Konsumentenberatung von Nintendo. Dort könnt ihr anrufen, wenn ihr Probleme mit Spielen oder Konsolen des Videospielriesen habt. Seit 1. Oktober gibt es für diesen Service neue Telefonnummern. Wenn ihr in einem Spiel von Nintendo oder einem Top-Titel eines Lizenznehmers nicht mehr weiterkommt oder an einem der Gegner verzweifelt, könnt ihr euch an die Profis der Spieleberatung wenden. Sie sind Montags bis Freitags von 13:00 bis 19:00 Uhr unter der Telefonnummer 01 90 - 00 00 00 für euch da. Ein Anruf kostet euch DM 2,95. Neu ist jedoch nicht nur die Nummer, sondern auch, dass ihr ab sofort dort auch nach Passwörtern und Codes fragen könnt. Habt ihr Fragen zu Nintendo generell oder zu den Produkten des Branchenriesen, dann seid ihr bei der Konsumentenberatung richtig. Um dort Hilfe zu bekommen müsst ihr 01 80 - 5 00 58 06 (DM 0,24 pro Minute) wählen. Bei den Servicezeiten ist alles beim Alten geblieben. Die Nintendo-Konsumentenberatung ist von Montag bis Freitag von 11 bis 19 Uhr erreichbar.



HIER WERDEN SIE GEHOLFEN! Die Spieleberatung von Nintendo beantwortet eure Fragen zu Nintendo-Titeln.

AUSZEICHNUNG FÜR ROTE UND BLAUE EDITION

Die beiden Spiel sind echte Kassenschlager

Im September wurde den Pokémon eine ganz besondere Ehre zuteil: Softwarehersteller Nintendo erhielt für die Blaue und Rote Edition der Pokémon-Game-Boy-Spiele je einen VUD-Sales-Award. Spiele, die sich besonders gut verkaufen, werden vom Verband der Unterhaltungssoftware (VUD) mit diesen Preisen ausgezeichnet. Die Pokémon wurden sogar mit einem Sonderpreis belohnt, denn von den beiden Spielen gingen jeweils sage und schreibe eine Million Stück über die Ladentische. Verliehen wurde der Preis im Rahmen der VUD-Sales-Award-Veranstaltung, bei der auch andere Titel ausgezeichnet wurden. Im Namen von Nintendo nahm Axel Herr den Preis entgegen.



STARS Je eine Million der beiden Spiele wurden verkauft.

POKÉMON CHAMPIONSHIP WM

In Sydney trafen sich die besten Pokémon-Trainer der Welt.

Nach harten Duellen bei der Pokémon-Championship-Tour durch Deutschland und den Europameisterschaftskämpfen in London trafen sich die weltbesten Pokémon-Trainer Anfang September in Australien. Als Vize-Europameister im Premium-Cup durfte der Berliner Edwin Krause (19) auf Einladung von Nintendo nach Sydney fliegen. Die Europameisterin im Pika-Cup, Rebecca Wissner, die sich mit Edwin angefreundet hat, durfte den einzigen deutschen Teilnehmer zur WM begleiten. Wie die Europameisterschaften wurde auch die WM mit dem Spiel Pokémon Stadium auf der Nintendo 64-Konsole ausgefochten. Die Veranstalter hatten grünes Licht dafür gegeben, dass die Teilnehmer ihre eigenen Pokémon-Liebhaber aus der Blauen und Gelben Game-Boy-Edition einsetzen durften. Der Wettkampf zog sich über drei anstrengende Tag hin. Während am ersten Tag jeder Trainer drei Duellen überstehen musste, standen am zweiten Wettkampftag vier Matches für jeden auf dem Programm. Die vier Trainer, die nach den ersten 48 Stunden am meisten Siege errungen hatten, waren für die Finalrunde qualifiziert. In dieser Runde wurde in sechs Duellen die beiden Trainer, die die meisten Aufeinander-treffen für sich entschieden hatten, ermittelt. Die beiden Finalisten machten dann den begehrten WM-Titel unter sich aus. Am Ende konnte sich der Teilnehmer aus England, Darryn Van Vuuren, durchsetzen. Der junge Pokémon-Trainer aus Rainham in Essex siegte in einem knappen Finale über den deutschen Premium-Cup-Champion Edwin Krause aus Berlin. Auf den dritten Platz kam Sergio Garcia Maroto aus Spanien.



ÜBERSTANDEN! Die Kämpfe waren anstrengend. Klar, dass bei einem Sieg die ganze Anspannung abfällt.

SYDNEY IM ZEICHEN DER POKÉMON

Für zwei Wochen öffnete der erste Pokémon-Park seine Pforten.



HEISSES GEFECHT Das Team Rocket legte mit seinem tollen Schiff an.

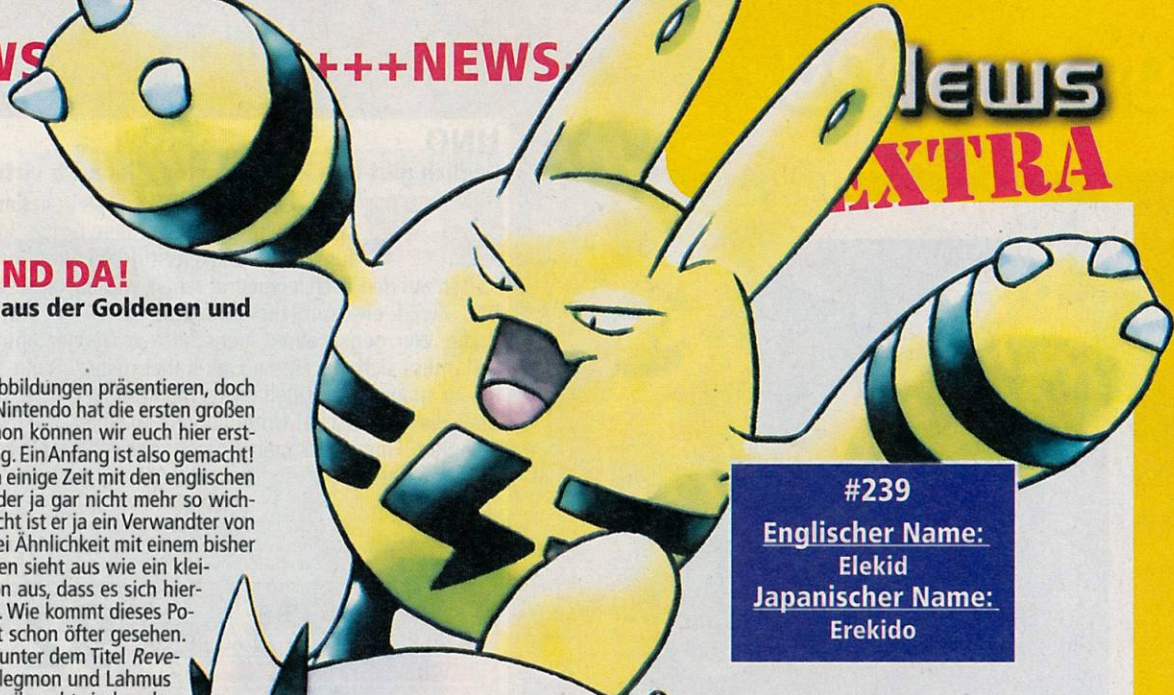
Eigentlich waren die Olympischen Spiele das Großereignis im September in Sydney, doch auf die Pokémon-Fans wartete noch ein ganz anderes Highlight. Am 16. September wurde in der australischen Stadt nämlich ein Pokémon-Park eröffnet. Für die Eröffnung hatten sich die Organisatoren etwas ganz besonderes ausgedacht. Im Hafen von Sydney lief ein Piratenschiff mit dem Team Rocket an Bord ein, um den Pokal der Pokémon Championship 2000, die zeitgleich stattfand, zu stehlen. Doch so leicht ließen sich die Pokémon nicht austricksen. Im letzten Moment stoppten sie die Batavia, das Schiff des bösen Rocket-Duos, und holten sich den Pokal zurück. Gemeinsam wurde dann nach dem heißen Gefecht ganz friedlich der erste Pokémon-Park der Welt eröffnet. Allerdings konnten sich die Fans daran nur kurze Zeit erfreuen, denn die Parkanlage war nur bis zum 3. Oktober geöffnet. In den wenigen Tagen wurde den Pokemaniacs aber eine Menge geboten. Das Team Rocket legte einen super Liveauftritt auf einer großen Bühne hin, die Fans konnten aktuelle Folgen der TV-Serie auf einer Großbildleinwand verfolgen und sich mit Pokémon-Merchandiseartikeln eindecken. Jeden Abend gab es eine Pokémon-Disco und tagsüber wurde das weltgrößte Pokémon Trading-Card-Game-Event durchgeführt. Wenn ihr mehr über den Pokémon-Park und die dortigen Events erfahren möchtet, solltet ihr der Internetseite www.pokemon2000.com unbedingt einen Besuch abstatten.

NEWS+++NEWS+++NEWS+++NEWS+++NEWS

DIE ERSTEN NEUEN POKÉMON SIND DA!

Wir präsentieren euch die ersten sechs Pokémon aus der Goldenen und Silbernen Edition.

Bisher konnten wir euch die 100 neuen Pokémon nur als Game-Boy-Abbildungen präsentieren, doch in dieser Ausgabe haben wir eine besondere Überraschung für euch. Nintendo hat die ersten großen Bilder zu *Pokémon Silber* und *Gold* freigegeben. Sechs der neuen Pokémon können wir euch hier erstmals präsentieren: Elekid, Ledyba, Bellossom, Hoothoot, Lugia und Slowking. Ein Anfang ist also gemacht! Noch immer stehen allerdings keine deutschen Namen fest, ihr müsst noch einige Zeit mit den englischen Bezeichnungen vorlieb nehmen. Aber das ist angesichts der schönen Bilder ja gar nicht mehr so wichtig. Elekid sieht dem guten Elektek verblüffend ähnlich, oder nicht? Vielleicht ist er ja ein Verwandter von Pokémon # 125? Was meint ihr? Bei Ledyba können wir hingegen keinerlei Ähnlichkeit mit einem bisher bekannten Pokémon feststellen. Das kleine Pokémon mit den sechs Beinen sieht aus wie ein kleiner Käfer. Da Bellossom zwei Blüten auf dem Kopf trägt, gehen wir davon aus, dass es sich hierbei um ein Pflanzenpokémon handelt. Irgendwie seltsam wirkt Hoothoot. Wie kommt dieses Pokémon wohl mit nur einem Bein zurecht? Lugia habt ihr in unserem Heft schon öfter gesehen. Schließlich spielt es die Hauptrolle in dem Pokémon-Film, der in Amerika unter dem Titel *Revelation Lugia* gelaufen ist. Slowking ist hingegen ganz offensichtlich mit Flegmon und Lahmus verwandt. Die drei sind sich einfach wie aus dem Gesicht geschnitten. Wie ihr seht sind auch wir im Moment noch auf Spekulationen angewiesen, doch wir werden natürlich weiter am Thema Gold und Silber dran bleiben und euch informieren, sobald wir von Nintendo Neuigkeiten erfahren.



#239

Englischer Name:

Elekid

Japanischer Name:

Erekido



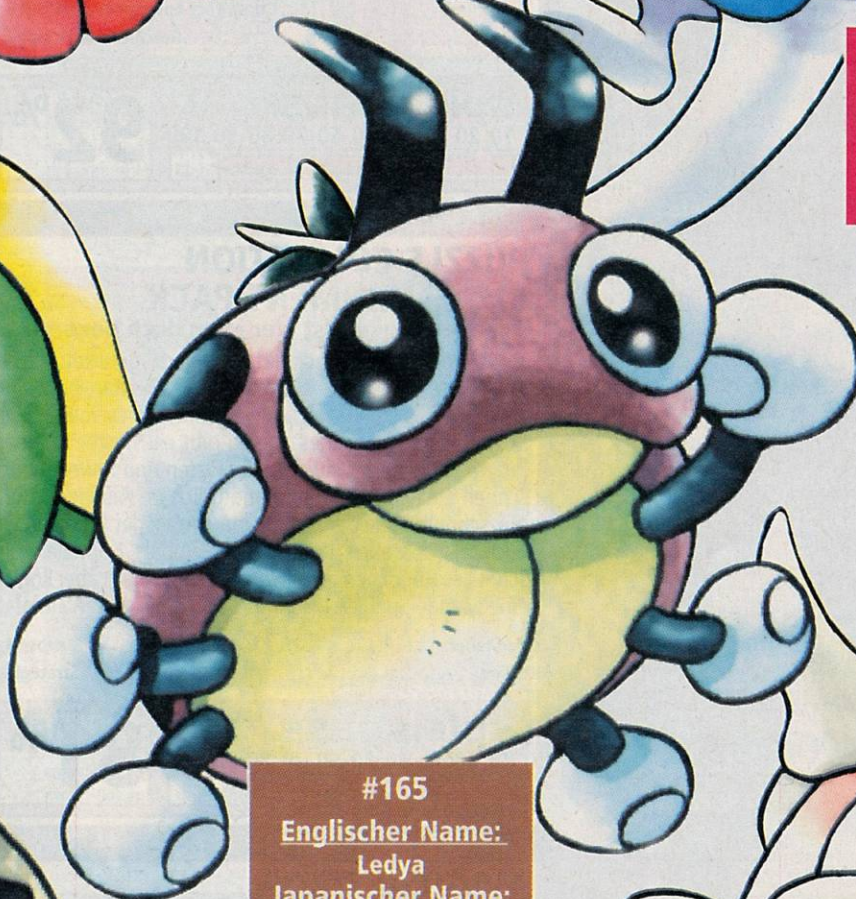
#182

Englischer Name:

Bellossom

Japanischer Name:

Kireihana



#249

Englischer Name:

Lugia

Japanischer Name:

Rugia



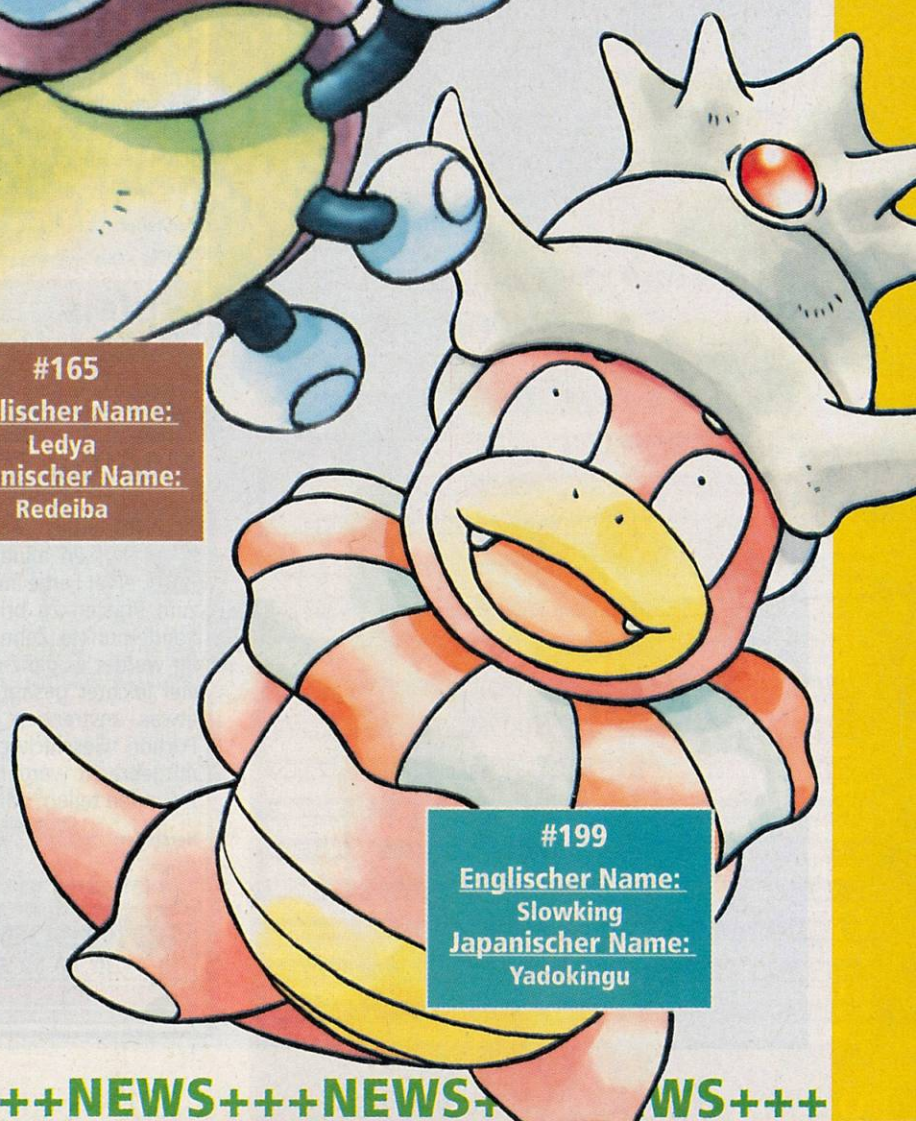
#165

Englischer Name:

Ledyba

Japanischer Name:

Redeiba



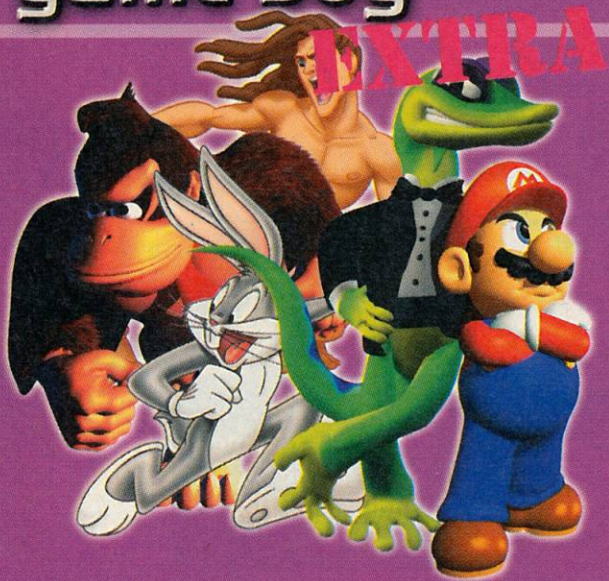
#199

Englischer Name:

Slowking

Japanischer Name:

Yadokingu



eure hits



TITEL	HERSTELLER
1. (1) Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
2. (2) Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
3. (4) Dragon Quest Monster (Color)	Eidos
4. (-) Perfect Dark	Nintendo
5. (3) Pokémon – Rote Edition	Nintendo
6. (-) Int. Superstar Soccer 2000	Konami
7. (5) Wario Land 3 (Color)	Nintendo
8. (6) Tomb Raider (Color)	THQ
9. (7) Driver (Color)	Infogrames
10. (8) Asterix: Auf der Suche nach Idefix (Color)	Infogrames

release

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TERMIN
Austin Powers 1: Oh Behave	Geschicklichkeit	Take 2	Oktober
Casper	Adventure	Virgin	Oktober
Disney's Dinosaurs	Adventure	Ubi Soft	Oktober
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	Oktober
Formel Eins 2000	Rennspiel	Take 2	Oktober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
In einem Land vor unserer Zeit	Action-Adventure	Virgin	Oktober
Jimmy White's 2 Cueball	Simulation	Virgin	Oktober
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	Oktober
Lufia	Rollenspiel	Crave	Oktober
Monkey Puncher	Puzzle	EON	Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Skateboard	THQ	Oktober
Rush 2049	Rennspiel	Midway	Oktober
TOCA Touring Car Championship	Rennspiel	THQ	Oktober
Winnie Puuh – Abenteuer im...	Action-Adventure	Ubi Soft	Oktober
Airforce Delta	Action	Konami	November
Aladdin	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Army Men 2	Action	3DO	24. November
Austin Powers 3	Geschicklichkeit	Take 2	November
Austin Powers 4	Geschicklichkeit	Take 2	November
Blade	Action-Adventure	Activision	23. November
Buffy The Vampire Slayer	Action-Adventure	THQ	November
Bust-A-Move Millennium	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Buzz Lightyear of Star...	Action-Adventure	Activision	November
Championship Motocross 2001	Rennspiel	THQ	November
Chicken Run	Jump&Run	THQ	November
Dave Mirra Freestyle BMX	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Die Biene Maja: Klatschmohnwiese	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Die Maus 2	Action-Adventure	Infogrames	15. November
European Super League	Sport	Virgin	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	November
Familie Feuerstein: Burgertime...	Jump&Run	Swing!	November
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	November
Lucky Luke – Banditen Express	Jump&Run	Infogrames	15. November
Mat Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	30. November
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	November
MTV Sports: Pure Ride	Snowboarding	THQ	November
MTV Sports: T.J. Lavin's...	Simulation	THQ	November
NBA Jam	Sport	Acclaim	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Pumuckl's Abenteuer i. Geisterschloss	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Rache vom Mars – Looney Toons	Jump&Run	Infogrames	22. November
Resident Evil Gaiden	Action-Adventure	Virgin	November
Road Rash	Sport	EA	16. November
Robin Hood	Geschicklichkeit	EA	30. November
Star Wars Episode 1: Obi Wan's...	Action	THQ	November
The Grinch	Action	Konami	November
The Mummy	Action	Konami	November
TOCA Touring Car Championship	Rennspiel	THQ	November
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	9. November
Walt Disney's Dschungelbuch	Adventure	Ubi Soft	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
X-Men: Mutant Wars	Beat 'em Up	Activision	November

UNO

Endlich gibt es das Kult-Kartenspiel auch virtuell



UNO, eines der meistgespielten Kartenspiele, gibt es jetzt auf dem Game Boy. In fünf Schwierigkeitsstufen könnt ihr die Karten auf den Tisch legen und sehen, wer das beste Blatt hat. Zwölf elektronische Mitspieler sind mit von der Partie. Wer gegen einen menschlichen Gegner antreten will, muss sich mit einem Link-Kabel rüsten. Dann steht einem spannenden Duell nichts mehr im Wege. Die Farbe und die akustische Untermalung machen die Sache komplett. Eines muss man einfach sagen: Besser als hier kann ein altes Spiel kaum zu neuen Ehren kommen.

Hersteller:Mattel
Genre:Kartenspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

92%

PUZZLED

Gefahr im Verzug! Stoppt den verrückten Professor!



Den einzigen Gegner, der ihm Paroli bieten kann, hat der verrückte Professor in einen Spielstein, den Blob, verwandelt und in eine Parallelwelt, die Riddle Zone, verfrachtet. Warum? Damit er sich ungestört ans Werk machen kann, die Welt zu vernichten. Macht ihm einen Strich durch die Rechnung! Helft dem verzauberten Helden. Wie? Ihr müsst zusammen mit ihm alle 150 Rätsel in seiner neuen Welt zu lösen. Nur so kann der Professor besiegt und die Welt gerettet werden. Fehler dürfen euch nicht unterlaufen. Und ihr denkt es euch sicherlich schon – die Zeit drängt.

Hersteller:Conspiracy Entertainment/SWING
Genre:Geschicklichkeitsspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

92%

PUZZLE COLLECTION
ENTERTAINMENT PACK

Geschwindigkeit ist hier eben doch Hexerei.



Verregnete Nachmittage sind gerettet: Sechs Strategiespiele suchen ihren Meister bzw. ihre Meisterin. Einzelgänger kommen hier voll auf ihre Kosten. Es steht einiges an. Da gibt es Muster in einem Puzzle zu suchen, Mäuse zu überlisten und Juwelen blitzschnell einzusacken. All das natürlich im Alleingang und blitzschnell. Denn der Gegner lauert an jeder Ecke und will euch alt aussehen lassen. Ohne kühles Köpfchen und schnelles Händchen geht hier gar nichts. Dann aber kommt eine Menge Spaß auf. Denksport auf der ganzen Linie!

Hersteller:Microsoft
Genre:Strategie

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%

MAGICAL DROP

Da kann man glatt süchtig werden!



Eigentlich hört es sich ganz einfach an: Es müssen mindestens zwei oder drei Luftballons einer Farbe aufeinander gestapelt werden, um sie zum Platzen zu bringen. Für spezielle Ballons gibt's Sonderpunkte. Zehn Charaktere stehen zur Wahl. Doch ihr werdet es ganz schnell merken: das Ganze ist sehr viel leichter gesagt als getan. Ihr müsst euch schon etwas anstrengen. Schnelligkeit und eine gehörige Portion Geschicklichkeit müssen für Magical Drop mitgebracht werden. Ihr wollt diesen Riesenspaß mit Freunden teilen? Mit einem Link-Kabel kein Problem.

Hersteller:Swing
Genre:Geschicklichkeit

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

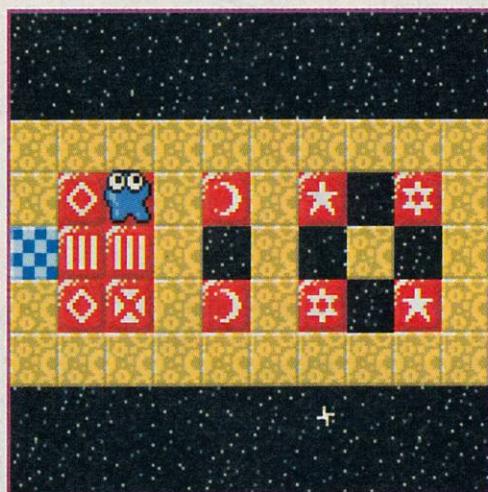
79%

KURZTEST



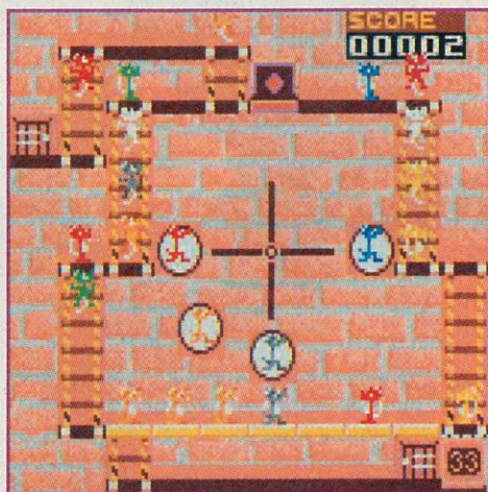
AUFGEDECKT Im Duell zeigt sich schnell, wer das beste Blatt in der Hand hat und auf der Siegesstraße ist.

KURZTEST



HERAUSFORDERUNG 150 Levels müssen gemeistert werden, damit ihr den Sieg erringen könnt.

KURZTEST



KÖPFCHEN, KÖPFCHEN Bei diesem tollen Spiel kann der Nachmittag gar nicht lange genug sein.

KURZTEST



SCHLAG AUF SCHLAG Ballon auf Ballon muss hier rasend schnell in der richtigen Reihenfolge gestapelt werden.

DAIKATANA

Wappnet euch gut. Das Anti-Serum und das Schwert Daikatana gibt es nicht so leicht.

C Endlich kann auch auf dem Game-Boy Samurai-Action stattfinden: John Romeros *Daikatana* gibt es im Kleinformat. Schlüpft in die Rolle des Schwertkämpfers Hiro Miyamoto, des Sicherheits-Chefs Superfly Johnson oder in die der Kriegerin Mikiko Ebihara. Zu finden gilt es ein Anti-Serum und das legendäre Samuraischwert Daikatana. Die 2D-Levels vermitteln die nötige Weite bei der spannenden Jagd. In drei spannenden Episoden müsst ihr dabei etliche Kämpfe bestehen. Acht unterschiedliche Feindesklassen werden ihr Bestes geben, euch zu besiegen.

Hersteller: Kemco
Genre: Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%



SEID AUF DER HUT Der nächste gefährliche Ninja, der auf euch lauert, ist bestimmt nicht weit.

ANIMORPHS

Action pur. Hier muss der Game Boy echt was aushalten.

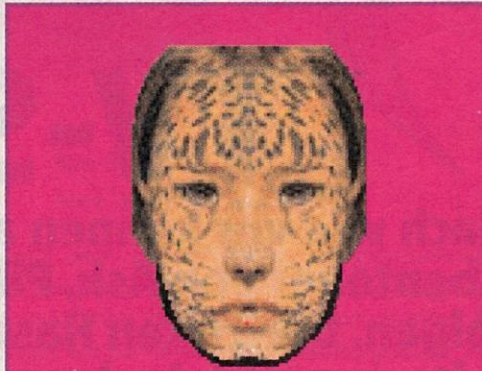
C Was schon reichlich Stoff für viele Buchseiten und eine TV-Serie bot, gibt's jetzt auch im Taschenformat für Spiele-Freaks. Geballte Action ist angesagt. Muss ja auch. Schließlich kämpfen fünf Teenies namens Cassie, Jake, Marco, Rachel und Ax gegen hartnäckige, außerirdische Yeerk-Invasoren. Jede der Parteien will vier wichtige Prozessoren in ihren Besitz bringen. Es versteht sich von selbst, dass es da nicht zimperlich zugeht. Schlüpft doch in die Rolle der Kids und macht mit! Ihr könnt euch in 45 Tierarten verwandeln während des Kampfs.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rollenspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%



JAKE MORPHS EAGLE!

VERWANDLUNG Wetten, dass ihr euch mit ein wenig Knopfdrücken in euer Lieblingstier verwandeln könnt?

HYPE THE TIME QUEST

Begleiter gesucht. Der Playmobil Ritter Hype auf der Reise durch die Zeit.

C Was so alles passieren kann! Da wird doch Hype, der gemeinsame Held von UbiSoft und Playmobil, eines Tages mir nichts dir nichts durch geheimnisvolle Mächte in die Vergangenheit zurückversetzt! Da gefällt es ihm aber gar nicht und deshalb sucht er Spieler, die ihm helfen, wieder den Anschluss an die Neuzeit zu finden. Ihr seid dabei? Dann begeben euch zuerst in 4 Levelwelten. Dort sollt ihr auf ungefähr 20 Karten Zaubergegenstände finden. Feinde müssen – wie könnte es bei Rittern anders sein – mit Schwert und Faust besiegt werden.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Adventure

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%



VERSCHNAUPAUSE In der Heimatstadt trifft man alte Playmobil-Bekannte und fühlt sich gleich wieder wohl.

F1 RACING CHAMPIONSHIP

Mit Ubi Softs Rennspiel könnt ihr Gas geben.

C Inzwischen ist es erfreulicherweise an der Tagesordnung, dass Spiele den Sprung von einer der großen Konsolen auf den Game Boy schaffen. Diesmal können sich die Formel-1-Fans besonders freuen, denn mit *F1 Racing Championship* wurde ein besonders gutes Rennspiel für die Minikonsole umgesetzt. Dank der offiziellen Lizenz enthält der Titel alle 22 Wagen und Fahrer der Original-Teams sowie sämtliche 16 Formel-1-Pisten der WM-Saison 1999. Ihr startet eure Rennen im Arcade- oder dem Simulationsmodus, wo ihr euch zwischen Einzelrennen oder Meisterschaft entscheiden müsst.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

87%



HILFREICH Warnende Pfeile, die oben im Bild eingeblendet werden, zeigen euch die anstehenden Kurven an.





DIE POKÉMON-TV-SERIE

Nach wie vor können alle Pokémon-Fans die Abenteuer von Ash, Pikachu und Co. auf RTL II verfolgen. Die „alten Hasen“ unter euch wissen bereits, was sich in den ersten 109 Folgen so tut, die Neueinsteiger können von Anfang an die spannenden Abenteuer verfolgen. Am 18. Oktober beginnt die Wiederholung – unbedingt vormerken!

MONTAG, 23. OKTOBER

- 14:45** Ash im Jagdfieber (Wh.)
16:40 Die Herausforderung

Auf der weiteren Jagd begegnen Ash und Misty dem Samurai und Pokémon-Trainer Ososhru. Ash wird von diesem Trainer herausgefordert und muss sich dem Kampf stellen. Später kommt es erneut zur Konfrontation mit dem Team Rocket. Safcon entwickelt sich bei der Verteidigung von Ash zu Smettbo weiter.

DIENSTAG, 24. OKTOBER

- 14:45** Die Herausforderung (Wh.)
16:40 Showdown in Marmoria City

Während sich die Reisenden in Marmoria City erholen, erfahren sie von einem Turnier in der Stadt und fordern den Arena-Leiter Rocko heraus. Ash versucht, dort seinen ersten Orden zu verdienen. Rocko schließt sich Ash und Misty an und begleitet sie fortan.

MITTWOCH, 25. OKTOBER

- 14:45** Showdown in Marmoria City (Wh.)
16:40 Piepi und der mysteriöse Mondstein

Die drei Freunde retten in dieser Folge den Wissenschaftler Seymour vor einer Horde Zubats. Das Team Rocket sucht währenddessen nach dem Mondstein. Dieses Element kann die Stärke eines Pokémon steigern. Jessie und James sind dabei nicht sehr geschickt und stören zahlreiche Pokémon.

DONNERSTAG, 26. OKTOBER

- 14:45** Piepi und der mysteriöse Mondstein (Wh.)
16:40 Bezaubernde Schwestern

Aus irgendeinem Grund will Misty nicht mit in die nächste Stadt, um den dortigen Arena-Leiter herauszufordern. Im Aquarium stellt sich heraus, dass sie eine der bezaubernden Schwestern ist und damit zur Arenaleitung gehört. Ash kämpft daraufhin gegen Misty, bis schließlich Rocko einschreitet.

FREITAG, 27. OKTOBER

- 14:45** Bezaubernde Schwestern (Wh.)
16:40 Harte Schale – weicher Kern

Ash ist etwas zu sehr von sich überzeugt und fordert den

Trainer A.J. heraus, weil dieser seine Pokémon schlecht behandelt. Als dann A.J.s Pokémon Sandan vom Team Rocket entführt wird, merkt dieser erst, wie viel ihm seine Pokémon bedeuten.

MONTAG, 30. OKTOBER

- 14:45** Harte Schale – weicher Kern (Wh.)
16:40 Übung macht den Meister

Während Ash nach Feuerholz sucht, trifft er auf Studenten der Pokémon-Tech, einer Pokémon-Trainer-Schule. Misty fordert einen Schüler und einen Lehrer heraus – Ash kommt ihr zu Hilfe. Auch das Team Rocket fordert einen Absolventen der Schule heraus und scheitert kläglich.

DIENSTAG, 31. OKTOBER

- 14:45** Übung macht den Meister (Wh.)
16:40 Bisasam und das versteckte Idyll

Misty und Ash versuchen, ein Myrapla und ein Bisasam zu fangen, als eine Brücke unter Rocko zusammenbricht. Melanie, eine Pokémon-Züchterin, rettet den Ertrinkenden aus dem Fluss. Als wiederum das Team Rocket angreift, muss sich Ashs Pokémon als würdig erweisen.

MITTWOCH, 1. NOVEMBER

- Achtung – ein wahres Pokémon-Feuerwerk!**
Ab

- 12:15** Bisasam und das versteckte Idyll (Wh.)
Glumanda – ein Pokémon in Nöten

Die Kinder finden am Wegrund ein krankes Glumanda, das auf die Rückkehr seines Trainers wartet. Als Rocko im Pokémon-Center erfährt, dass sich dieser nicht für das Schicksal des Glumanda interessiert, wird er wütend. Die drei helfen Glumanda, aber das treue Pokémon will weiter auf seinen Trainer warten. Als die Freunde vom Team Rocket gefangen werden, bekommen sie Hilfe von dem Feuer-Wesen. Als Glumandas Besitzer schließlich zurück-

kommt, kann er nur noch eine Verbrennung von seinem ehemaligen Schützling erwarten.

- Dazwischen 2 Folgen von Dragon Ball und 2 Folgen von Digimon**

Die Schiggy-Meute

Eine Gruppe Schiggys schafft es, Ash und seine Freunde in einer Fallgrube zu fangen, allerdings gelingt den dreien die Flucht. Die Schiggys schließen sich mit Team Rocket zusammen und entführen Pikachu. Bei der Befreiungsaktion rettet Ash den Anführer der Schiggys vor einer Team-Rocket-Bombe, woraufhin sich dieser der Gruppe anschließt.

Der geheimnisvolle Leuchtturm

Als Ash ein Krabby fängt, merkt er, dass er nur maximal sechs Pokémon bei sich haben kann. Weitere Pokémon werden in Prof. Eichs Labor teleportiert. Ash begibt sich in einen Leuchtturm, um nach seinen Pokémon zu telefonieren. Der Pokémon-Forscher im Leuchtturm erzählt von einem seltenen Pokémon, das dem Ungeheuer von Loch Ness ähneln soll ...

DONNERSTAG, 2. NOVEMBER

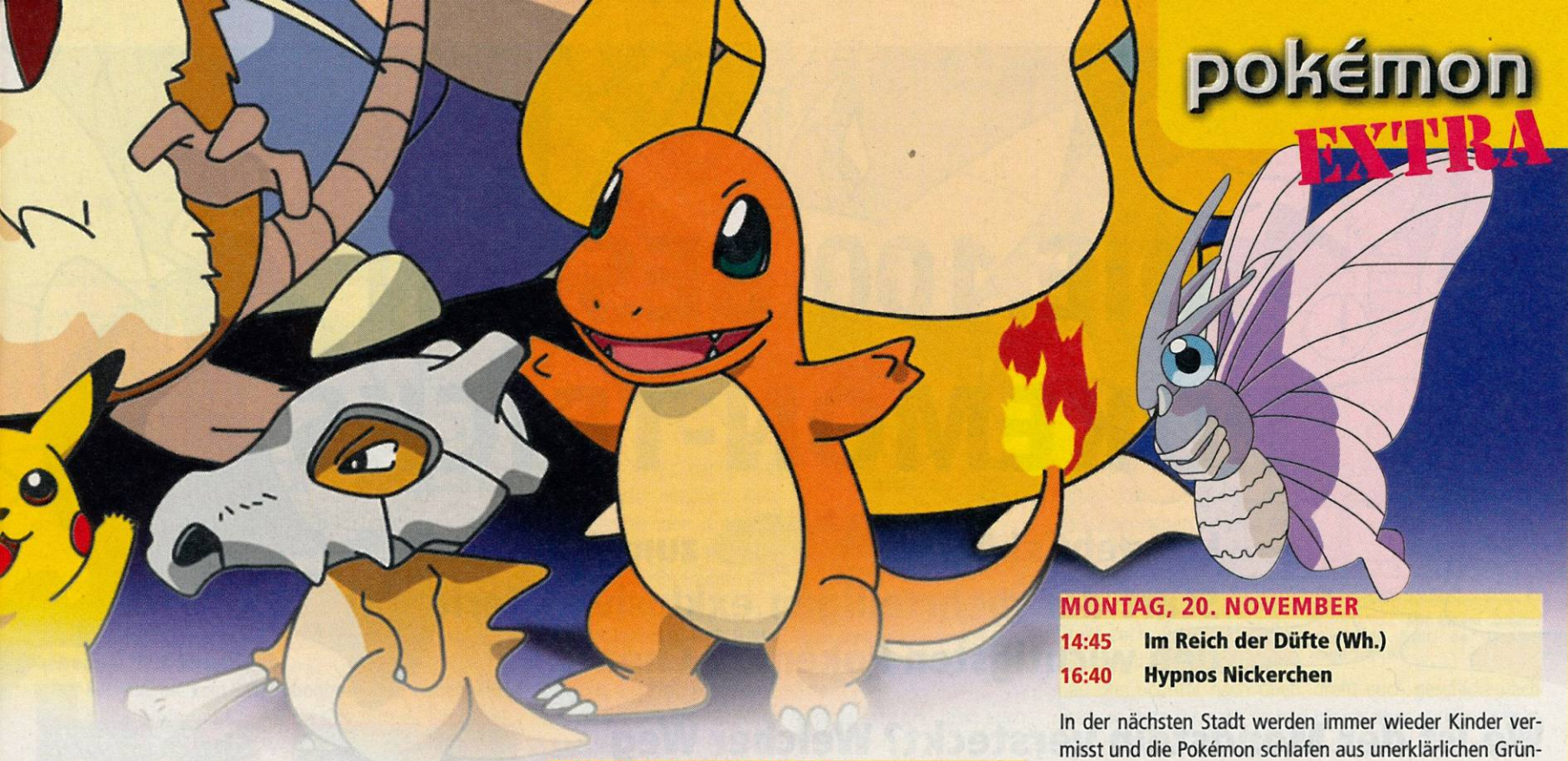
- 14:45** Der geheimnisvolle Leuchtturm (Wh.)
16:40 Vorsicht, Hochspannung!

Ash, Misty und Rocko erreichen Orania City und fordern Major Bob heraus. Pikachu verliert, lässt sich aber nicht überzeugen, sich vor einem neuen Kampf ebenfalls zu Raichu weiterzuentwickeln. Bei einer Revanche siegt Pikachu aufgrund seiner Geschicklichkeit und schnellerer Angriffe.

FREITAG, 3. NOVEMBER

- 14:45** Vorsicht, Hochspannung! (Wh.)
16:40 An Bord der M.S. Anne

Das verkleidete Team Rocket überzeugt viele Trainer, an



einer kostenlosen Bootsfahrt teilzunehmen. Als dann das Team Rocket versucht, allen Trainern die Pokémon zu rauben, bringt Ash sie alle zusammen, um einen Gegenangriff zu starten. Das Schiff beginnt beim Kampf, mit allen Passagieren zu sinken ...

MONTAG, 6. NOVEMBER

14:45 An Bord der M.S. Anne (Wh.)

16:40 Das Schiffswrack

Nachdem alle glauben, die Helden seien ertrunken, wird eine Trauerfeier abgehalten. Die Feinde beschließen jedoch eine Waffenruhe, um gemeinsam zu entkommen. Als dann James sein vermeintlich wertloses Karpador ins Wasser wirft, greift dieses alle auf dem Schiff an.

DIENSTAG, 7. NOVEMBER

14:45 Das Schiffswrack (Wh.)

16:40 Die Insel der Giganten

Die Pokémon werden ohne ihre Trainer am Strand angespült und beschließen, zusammen nach ihren Menschen zu suchen. Auf der Insel begegnen sie und die Trainer riesigen Pokémon und finden bald heraus, dass es sich nur um einen Vergnügungspark handelt.

MITTWOCH, 8. NOVEMBER

14:45 Die Insel der Giganten (Wh.)

16:40 Tentacha & Tentoxa

Nachdem der Versuch von Team Rocket, ein Tentacha zu fangen, fehlschlägt, entwickelt sich das Wesen zu einem riesigen Tentoxa weiter. Misty gelingt es jedoch, Tentoxa zu überreden, das nahe gelegene Dorf zu verschonen.

DONNERSTAG, 9. NOVEMBER

14:45 Tentacha & Tentoxa (Wh.)

16:40 Die verlorene Seele

Rocko und James von Team Rocket verlieben sich in das selbe Mädchen. Das Wesen beginnt, den beiden Lebensenergie zu rauben, aber der Pokédex bringt das Grauen bald an den Tag – ein Geist-Pokémon.

FREITAG, 10. NOVEMBER

14:45 Die verlorene Seele (Wh.)

16:40 Bye-Bye Smettbo

Für Smettbo ist es an der Zeit, einen Partner zu finden. Als Ash dabei helfen möchte, stellt er bald fest, dass Team Rocket alle Smettbos mit einem großen Netz einfängt. Ashs Smettbo führt daraufhin die Befreiungsaktion an. Am Ende verabschiedet sich Smettbo von Ash und fliegt in den Sonnenuntergang.

MONTAG, 13. NOVEMBER

14:45 Bye-Bye Smettbo (Wh.)

16:40 Abra und das Psycho-Duell

Ash und seine Freunde treffen ein geheimnisvolles Mädchen im Wald, das sie vor einer Falle des Team Rocket rettet. In Saffronia werden die Freunde durch einen Psycho-Jogger vor der Arena-Leiterin Sabrina gewarnt, denn ihre Psycho-Pokémon sind extrem gefährlich. Nach Pichus Niederlage erfährt Ash, dass er ein Geist-Pokémon braucht, um diese Gegner zu besiegen.

DIENSTAG, 14. NOVEMBER

14:45 Abra und das Psycho-Duell (Wh.)

16:40 Der Terror-Turm

Um ein Geist-Pokémon zu bekommen, müssen die Kids in einen Spuk-Turm. Bald entdeckt Ash, dass Nebulak, Alpollo und Gengar freundliche Geister sind. Alpollo schließt sich sogar der Gruppe an.

MITTWOCH, 15. NOVEMBER

14:45 Der Terror-Turm (Wh.)

16:40 Alpollo vs. Kadabra

Als Ash erneut Sabrina herausfordern will, verschwindet Alpollo. Der Psycho-Jogger in Saffronia erzählt Ash von Sabrinas Herkunft, während Alpollo Pikachu vor dem Team Rocket rettet. Im Kampf gegen Sabrina gewinnt Ash, weil Alpollo Sabrina zum Lachen bringt. Der Psycho-Jogger entpuppt sich am Ende als Sabrinas Vater.

DONNERSTAG, 16. NOVEMBER

14:45 Alpollo vs. Kadabra (Wh.)

16:40 Rasaff dreht durch

Bei Prof. Eich erfährt Ash, dass Eichs Enkel Gary inzwischen ein erfolgreicher Pokémon-Trainer geworden ist. Als Ash später von einem Menki verhöhnt wird, greift das Team Rocket an. Jessie und James erfahren allerdings bald, dass man ein Menki nicht ärgern sollte, denn es verwandelt sich in das wilde Rasaff. Mit Glumanda kann Ash das Rasaff jedoch besiegen.

FREITAG, 17. NOVEMBER

14:45 Rasaff dreht durch (Wh.)

16:40 Im Reich der Düfte

In Prismania City ist das Pokémon-Center auch ein Parfümladen. Ash gefällt das nicht und er wird wegen seiner Beschwerden rausgeworfen. Team Rocket überredet Ash, sich als „Ashley“ zu verkleiden, um wieder hineinzukönnen, aber Pikachu lässt die Verkleidung auffliegen. Ash fordert Erika heraus und steht dem stinkenden Duflor gegenüber.

MONTAG, 20. NOVEMBER

14:45 Im Reich der Düfte (Wh.)

16:40 Hypnos Nickerchen

In der nächsten Stadt werden immer wieder Kinder vermisst und die Pokémon schlafen aus unerklärlichen Gründen ein. Es stellt sich heraus, dass die Vorfälle durch ein Hypno ausgelöst werden. Mit einem Traumato versuchen die Helden, die Kinder aus ihrer Trance zu holen.

DIENSTAG, 21. NOVEMBER

14:45 Hypnos Nickerchen (Wh.)

16:40 Modezeit – Eitelkeit

Misty geht mit Enton in den Trendsalon „Rocké“, ein Unternehmen des Team Rocket. Rocko, Ash und die Stylistin Susan versuchen, sie zu befreien. Die Team-Rocket-Pokémon stolpern über ihre Kleidung und Rocko bekommt Susans Vulpix.

MITTWOCH, 22. NOVEMBER

14:45 Modezeit – Eitelkeit (Wh.)

16:40 Hart, aber fair

Um sein Nockchan zu trainieren, vernachlässigt ein Vater seine ganze Familie. Das Team Rocket lässt nichts unversucht, um einen Kampf zu manipulieren, aber Ashs Rasaff gewinnt trotzdem. Ash lässt anschließend Rasaff bei dem Trainer, nachdem dieser verspricht, sich mehr um seine Familie zu kümmern.

DONNERSTAG, 23. NOVEMBER

14:45 Hart, aber fair (Wh.)

16:40 Drohende Gefahr

Sleimas verursachen in der verseuchten Stadt Gringy einen Stromausfall. Ein Magnetilo fühlt sich zu dem erkälteten Pikachu hingezogen. Als dann Sleimas und Sleimoks das Kraftwerk angreifen, werden sie von Magnetilos und Magnetons geschlagen. Ash fängt das Sleimok und schickt es zum ungehaltenen Prof. Eich.

FREITAG, 24. NOVEMBER

14:45 Drohende Gefahr (Wh.)

16:40 Das Digda-Problem

Einige Digdas machen Probleme auf einer Baustelle. Als einige Trainer sie zum Kampf herausfordern, weigern sich die Digdas, schließlich möchten sie lediglich ihr Heim beschützen. Das Team Rocket greift dennoch mit dem neu weiterentwickelten Smogmog und dem Arbok an, wird aber geschlagen.



DIE 100 BESTEN POKÉMON-TRICKS

Los geht's! Mit **GAMES AND MORE** zum Supertrainer! Start der mehrteiligen exklusiven Serie mit den wichtigsten Pokémon-Cheats.

Wo ist der Mondstein versteckt? Welcher Weg führt in die fehlerhaften Städte? Wo liegt der Superball? Diese und viele andere Fragen erreichen die GAMES-AND-MORE-Redaktion täglich. Nun haben wir exklusiv für die fleißigen Pokémon-Trainer die besten hundert Pokémon-Tricks zusammengetragen und präsentieren sie in unserer mehrteiligen Serie.

Pokémon aus der Safari-Zone auch außerhalb fangen:

Zuerst muss man von Fuchsanja City in die Safari-Zone und dort auf das gesuchte Pokémon treffen. Nun wartet man, bis die Zeit abgelaufen ist, dann geht man zum Wasser. Dort benutzt man Surfer, schwimmt zur Zinnoberinsel und surft dort auf der rechten Inselseite auf und ab, bis man von Pokémon aus der Safari-Zone attackiert wird. Es kann jedoch eine Weile dauern, bis das gesuchte Pokémon angreift.

Pokémon mit Mondsteinen entwickeln:

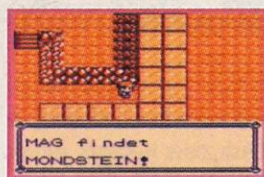
Für die vier Pokémon, die sich mit Mondsteinen weiterentwickeln, gibt es im Spiel nur drei Mondsteine. Aber keine Sorge: Entwickelt Piepi zu Pixi, Nidorina zu Nidoqueen und Nidorino zu Nidoking. Die Entwicklung von Pummeluff zu Knuddeluff ist nicht nötig, da ihr später im Geheimdungeon wilde Knuddeluffs fangen könnt.

Pokémon verdoppeln:

Wenn ihr ein Pokémon habt, das ihr opfern könnt (z. B. Hornliu), müsst ihr dieses per Link-Kabel gegen eines tauschen, das euch noch fehlt (z. B. Zapdos). Sobald dann der Schriftzug „Bitte warten“ erscheint, schaltet ihr den Game Boy mit dem wichtigen Pokémon (Zapdos) schnell aus. Wenn kurz darauf auf dem anderen Game Boy „Tausch vollzogen“ erscheint, hat der Trick geklappt. Der erste Game Boy behält das wichtige Pokémon, da er den Tausch nicht gespeichert hat, aber auch ihr habt jetzt ein Zapdos im Pokédex.

Zwei versteckte Mondsteine finden:

Neben den drei normalen Mondsteinen im Spiel gibt es noch weitere versteckte:
Den ersten versteckten Mondstein findet man im Mondberg. Kurz vor der Stelle, an der man ein Pokémon-Fossil bekommt, ist rechts ein etwa vier Schritte langer, gerader Korridor. Geht zum Ende des Korridors und drückt A, dann erhaltet ihr den ersten versteckten Mondstein.



1. MONDSTEIN In diesem Korridor des Mondberges ist ein weiterer Mondstein versteckt.



2. MONDSTEIN Den zweiten Mondstein findet man im Pokémon-Haus auf der Zinnoberinsel.

Den zweiten versteckten Mondstein findet man im Pokémon-Haus auf der Zinnoberinsel. Stellt euch einfach direkt links neben den fünften Pfeiler auf der rechten Seite der Eingangshalle und drückt A.

Wie kommt man in fehlerhafte Städte:

Man geht in die Safari-Zone von Fuchsanja City und läuft dort außerhalb vom hohen Gras so lange herum, bis man nur noch 100 bis 200 Schritte übrig hat. Dann muss man speichern und den Game Boy abschalten. Nun schaltet man den Game Boy wieder an und geht zum Ausgang der Safari-Zone, wo man wie immer gefragt wird: „Hast du keine Lust mehr?“ Man antwortet mit „Nein“ und kommt automatisch wieder in die Safari-Zone. Dort muss man das erste Rasthaus betreten, erneut speichern und den Game Boy aus- und wieder anschalten. Wenn man nun die Safari-Zone verlässt, wird man nicht mehr nach der Lust gefragt, sondern es erscheint der Begrüßungstext: „Willkommen in der Safari-Zone ...“ Auf die anschließende Frage, ob man jagen will, antwortet man „Nein“ und verlässt dann das Gebäude nach unten. Nun fliegt man zu einer Stadt oder Route (am besten zum rechten Rand der Zinnober-Insel) und läuft oder surft dort so lange herum, bis der Gong aus der Safari-Zone ertönt: „Gong! Deine Zeit ist um



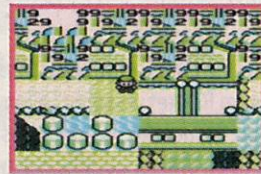
WILLKOMMEN Beim Verlassen der Safari-Zone wird man plötzlich gefragt, ob man jagen will.



AUF ZUR INSEL Nun fliegt man zu einer beliebigen Stadt oder Route, am besten zur Zinnober-Insel.



GONG! Wenn man eine Weile herumgelaufen oder -gesurft ist, ertönt der Gong aus der Safari-Zone.



VERRÜCKTE STADT Verlässt man jetzt erneut die Safari-Zone, kommt man in einer seltsamen Stadt heraus.

...“ Wenn vorher wilde Pokémon angreifen, muss man allerdings immer flüchten. Nach dem Gong wird man automatisch wieder zum Ausgang der Safari-Zone versetzt. Wenn man jetzt noch einmal die Safari-Zone verlässt, kommt man in eine riesige Stadt aus Grafikfehlern, die man erforschen kann.

Wie kommt man in fehlerhafte Städte:

Den folgenden Tipp möchten wir euch nicht vorenthalten, aber in eurem eigenen Interesse, solltet ihr vorsichtig damit umgehen:

Die fehlerhafte Stadt ist nicht Bestandteil des eigentlichen Pokémon-Spiels, sondern es handelt sich dabei um einen riesigen Grafikfehler in der Art von Missing No. Es kann daher passieren, dass Spielstände beeinflusst und gelöscht werden oder man beim Durchstreifen der Stadt plötzlich feststeht und sich nicht mehr bewegen kann. Sollte dies passieren, dürft ihr auf keinen Fall das Spiel abspeichern! Sonst hängt ihr wirklich fest! Macht besser den Game Boy aus, ohne zu speichern, und ihr seid beim Neustart an der letzten gespeicherten Position in Sicherheit. Eine andere Möglichkeit, die fehlerhafte Stadt wieder zu verlassen, wenn ihr feststeht, ist, auf einem mitgeführten Pokémon, das Fliegen beherrscht, aus der Stadt zu fliegen! Solltet ihr also trotz der Warnung die fehlerhafte Stadt aufsuchen wollen, nehmt unbedingt ein Pokémon mit, das Fliegen beherrscht. Auch Pokémon mit Surfer und Zerschneider solltet ihr vor einem Besuch der Stadt sicherheitshalber in eurem Team haben. Übrigens: Mew kann man laut Nintendo auch in der fehlerhaften Stadt nicht finden!

Fahrradmusik ohne Fahrrad:

Wenn man zum Beispiel in den Höhlen der Seeschauminsel mit dem Fahrrad herumfährt und sich in eines der Löcher fallen lässt, so ist das Rad zwar weg, die Musik bleibt aber.

Reset:

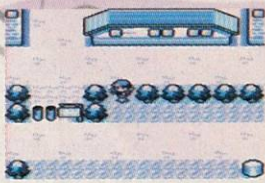
Drückt man während des Spiels einfach A, B, Select und Start gleichzeitig, wird es neu gestartet. So kann man sich lästiges Ein- und Ausschalten ersparen.

Spiel auf einem Busch beginnen:

Hierzu wendet man mit einem beliebigen Pokémon Zerschneider an einem Busch an. Nun stellt man sich an dessen Stelle, speichert ab und schaltet den

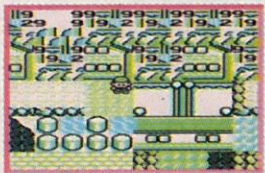
Game Boy aus und wieder an. Das Spiel wird nun auf dem Busch weitergeführt.

LUSTIG Mit diesem Trick startet man das Spiel mitten in einem Busch.



Geheimes Sonderbonbon:

Für alle, die kein Sonderbonbon mehr haben, eine kleine Hoffnung! In Azuria City gibt es ein geheimes Sonderbonbon. Wenn ihr aus dem Pokémon-Center rauskommt, müsst ihr 11 Schritte nach links laufen. Dann 6 nach oben, 1 nach rechts und durch die Tür in das Haus hinein. Durch die obere Tür wieder raus, 1 Schritt nach oben und zuletzt 5 Schritte nach rechts. A-Knopf drücken und ihr habt ein Sonderbonbon gefunden.



GEHEIM In Azuria City findet ihr ein verstecktes Sonderbonbon.

Machtvolle Pokébälle:

Es gibt zwei Möglichkeiten, einfache Pokébälle wie Meisterbälle einzusetzen: 1. Sobald man den normalen Ball geworfen hat, drückt man sofort Steuerkreuz-Unten und den B-Knopf gleichzeitig. Man muss dabei beide Tasten gedrückt halten. 2. Wenn der Ball sich um das Pokémon geschlossen hat und anfängt zu wackeln, hält man den A-Knopf gedrückt, bis der Ball aufhört, sich zu bewegen. Beide Möglichkeiten sind allerdings sehr vom richtigen Timing abhängig. Es ist einige Übung erforderlich, bis man genau den rechten Moment erwischt und der Trick wirklich klappt. Aber die Mühe lohnt sich, denn mit dem nötigen Training entkommt euren normalen Pokébällen fast kein Pokémon mehr.

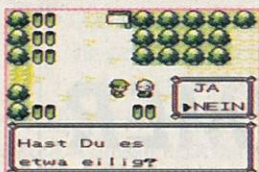


EFFEKTIV Die Fangkraft eurer Pokébälle zu verbessern, erfordert sehr viel Übung und etwas Glück.

Der Missing-No.-Cheat:

Immer noch erreichen uns viele Anfragen zum Thema Missing No. in Rot/Blau. Darum wollen wir hier noch einmal über das Thema aufklären:

#000 Missing No. ist kein echtes Pokémon, sondern ein Grafikfehler, der, wenn man ihn einfängt, eure Spielstände und Ruhmeshalleneinträge verändern oder sogar ganz löschen kann! Auch wenn man Missing No. besiegt oder sofort flüchtet, kann das laut Nintendo euer Spiel beeinflussen. Trotzdem versuchen viele Fans, Missing No. zu begegnen, denn das hat einen entscheidenden Schummel-Vorteil: Das Item auf dem 6. Platz eurer Liste wird danach insgesamt 129 mal vervielfacht, egal ob Sonderbonbon, Meisterball oder Nugget! Auch wenn danach ein Fehler auf eurem Modul ist, muss das übrigens nicht zwangsläufig das Ende sein. Laut Nintendo kann man seine Pokémon gefahrlos auf ein anderes Modul auslagern, ein neues Spiel starten und die Pokémon dann wieder zurückholen. Mit dem



LEHRER Der Greis zeigt, wie man Pokémon fängt.



LUFTBRÜCKE Fliegt danach zur Zinnobersinsel.

neuen Spiel ist der Fehler dann wieder behoben. Den Trick anzuwenden, ist natürlich eure Entscheidung, denn ein Risiko bleibt immer. Wie ihr Missing No. trefft?

1. Setzt ein einzelnes Item, das ihr vervielfältigen wollt, auf Platz 6 eurer Itemliste.
2. Sprecht mit dem Greis in Vertania City und lasst euch zeigen, wie man Pokémon fängt.
3. Fliegt mit einem eurer Team-Pokémon zur Zinnobersinsel.
4. Surft dort am rechten Inselrand auf und ab, bis Missing No. erscheint.
5. Schaut in eure Itemliste. Steht dort auf dem 6. Platz ein seltsames Zeichen vor einer 9, hat alles geklappt.

Verstecktes Kalzium/AP-Plus:

Auf Route 13 findet ihr ein Schild, auf dem steht:

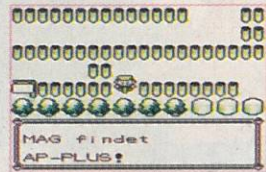
„Tipps für Trainer. Schau links neben dem Pfosten.“

Geht von dort 14 Schritte nach links, bis ein Zaun

euch den Weg versperrt, von dort noch einen Schritt nach unten und drückt A: Ein verstecktes AP-Plus wechselt in euren Besitz (blaue Edition: ein verstecktes Kalzium).



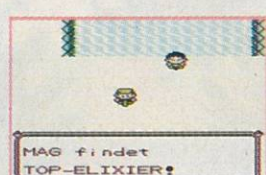
GRAFIKFEHLER Beim Surfen erscheint Missing No im Bild.



NÜTZLICH Auf Route 13 ist ein AP-Plus versteckt.

Verstecktes Top-Elixier:

Auf dem Radweg von Prisma City könnt ihr ein Top-Elixier finden. Fahrt von Prisma City aus den ganzen Weg nach unten bis zum letzten Trainer und stellt euch unter ihn. Dann fahrt ihr zwei Schritte nach links und einen nach unten und drückt A: Schon erhaltet ihr ein Top-Elixier.



GEHEIM Mitten im Gelände des Radwegs lässt sich ein Top-Elixier entdecken.

Versteckter Top-Beleber:

Wenn man Fuchsania City über den Radweg verlässt und an der ersten Verzweigung ganz links weiterfährt, stößt man bald auf einen Trainer am Wegesrand. Stellt euch genau zwischen Trainer und Radweg und fahrt auf dem Grasstreifen anschließend sechs Schritte nach oben. Drückt A und ein Top-Beleber wandert zu euren übrigen Items.



SINNVOOLL Ein zusätzlicher Top-Beleber kann euch in Kämpfen nur nützen.

Verstecktes X-Spezial:

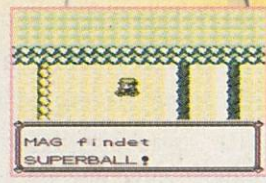
In der Unterführung von Azuria City nach Orania City ist ein geheimes X-Spezial versteckt. Betretet die Unterführung von Orania City aus, geht in dem Tunnel von der Treppe aus zwei Schritte nach rechts und dann sechs nach oben. Drückt A und ihr erhaltet ein verstecktes X-Spezial.



GEFUNDEN Sammelt geheime Items, um eure Pokémon zu stärken.

Versteckter Superball:

Vom Ausgang des Mondbergs müsst ihr euch rechts halten, bis ihr an das erste erhöhte Plateau gelangt. Stellt euch direkt unter die Treppenstufe dort, geht genau drei Schritte nach oben, dreht euch geschickt nach links, so dass ihr zwar stehen bleibt, aber nun nach links statt nach oben schaut, und drückt A: Der hier versteckte Superball wird euch sicher noch sehr nützlich sein.



WERTVOLL Mit einem Zusatz-Superball habt ihr bessere Jagdchancen.

Wie man mehr Münzen bekommt:

Gehen einem in der Spielhalle die Münzen aus und man hat keine mehr, muss man einfach mit allen Spielern an den Automaten sprechen, denn diese sind sehr hilfsbereit und verschenken gewöhnlich ein paar. So bekommt man insgesamt bis zu 50 Münzen und kann mit diesem Geld weiter an den Automaten spielen.

Sicher durch hohes Gras kommen:

Um nicht dauernd von wilden Pokémon angegriffen zu werden, wenn ihr in hohem Gras unterwegs seid, könnt ihr eines eurer Team-Pokémon Zerschneider einsetzen lassen. Dann wird das hohe Gras vor euch ratzekurz abgeschnitten und ihr kommt sicher auch durch die unübersichtlichste Wiese. Übrigens: Wenn ihr später zurückkehrt, ist das Gras wieder nachgewachsen.

Starke Karpadors fangen:

Wollt ihr euch die Arbeit, ein Karpador von klein auf zu trainieren, lieber sparen, dann benötigt ihr als Erstes die Superangel. Nun begeben ihr euch zur Route 12 und setzt dort die Superangel ein: In kürzester Zeit müsstet jetzt starke Karpador bis Level 15 anbeißen, was euch die Aufzucht ein ganzes Stück erleichtert.

Safari-Pokémon außerhalb fangen:

Besucht dasjenige Gebiet in der Safari-Zone, aus dem euch noch Pokémon fehlen. Ist eure Zeit in der Safari-Zone abgelaufen, fliegt ihr zur Zinnobersinsel und surft dort am rechten Inselrand. Nun erscheinen die Safari-Pokémon aus dem zuvor besuchten Gebiet und ihr könnt sie mithilfe eures Pokémon-Teams einfangen. Aber aufgepasst: Seltene Safari-Pokémon erscheinen auch auf der Zinnobersinsel nicht so häufig, also lasst euch Zeit und geht beim Einfangen möglichst sorgfältig vor (lieber Hyperball als einen gewöhnlichen Pokéball einsetzen).

Pokémon über Level 100:

Lasst euch in Vertania City von dem alten Mann erklären, wie man Pokémon fängt, und fliegt anschließend zum rechten Rand der Zinnobersinsel. Wenn ihr nun am rechten Inselrand auf und ab surft, erscheinen Pokémon über Level 100, die ihr einfangen könnt. Setzt diese Pokémon aber nur für Kämpfe via Link-Kabel ein, da sie bei normalen Pokémon-Duellen von ihrem hohen Level heruntergestuft werden.

Versteckter Äther:

Dort, wo ihr im Mondberg die TM 01 (Megahieb) findet, liegt in der Nähe etwas rechts ein einzelner Stein. Stellt euch daneben, schaut ihn an und drückt A: Ihr findet einen versteckten Äther.

PILOT ODER PROGRAMMIERER?



VON MANNSTEIN



BESSER DIE BARMER

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse

Verstecktes Gegengift

Gleich wenn ihr den Vertania Wald betretet, werdet ihr von einem Pokémon-Trainer unter einem Baum mit den Worten begrüßt: „Meine Freunde und ich haben dich schon erwartet ...“ Stellt euch dort an die linke Seite der Baumkrone, schaut in Richtung Baum und drückt A: Ihr findet ein verstecktes Gegengift.



VERTANIA WALD An diesem Baum gibt's ein Gegengift.

Versteckter Trank

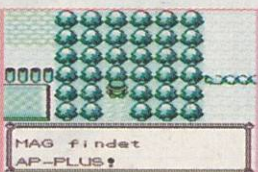
Kurz oberhalb des alten Mannes in Vertania City, der euch erklärt, wie man Pokémon fängt, wird links ein schmaler Pfad von einem Busch versperrt, den ihr zu Spielbeginn natürlich noch nicht zerschneiden könnt. Stellt euch trotzdem neben den Busch und drückt A: Ihr entdeckt einen versteckten Trank.



VERTANIA CITY Bei diesem Busch findet man einen Trank.

Verstecktes AP-Plus

In Prisma City lauft ihr vom PKMN-Center nach unten, bis ihr auf einen Zaun mit einem Mann trifft. Folgt dem Zaun nach links, bis an seinem Ende eine Straße nach unten weiterführt, die vor einer Reihe Häuser endet. Haltet euch an den Häusern links, bis ihr sie umrunden und an ihrer Unterseite wieder zurückgehen könnt. Am Ende der Häuserreihe lauft ihr nun wieder nach oben Richtung Route 7 bzw. PKMN-Center, bis der Weg immer schmaler wird und schließlich in einem Wäldchen endet. Nur vier Bäume trennen euch jetzt von der Route 7 weiter oben. Schaut hoch und drückt A: Ihr findet ein verstecktes AP-Plus.



PRISMANIA CITY In diesem Wäldchen ist ein AP-Plus versteckt.

Am Wegesrand findet man ein weiteres AP-Plus

Nehmt von Prisma City aus die Route 16 zum Radweg. Fahrt diesen entlang nach unten, bis das Gefälle beginnt und sich die Straße in drei Wege aufteilt. Wählt dort den rechten Weg und fahrt bis zum zweiten Trainer, der zwei Schritte daneben im Gras steht. Stellt euch unter den Trainer und lasst euer Rad vorsichtig genau zwölf Schritte nach unten rollen. Sichert euch mit B gegen Abrutschen (ihr müsst dabei nach unten schauen) und drückt mitten auf der Blumenwiese A: Ein verstecktes AP-Plus hätte hier wohl niemand vermutet.



RADWEG Im Gras am Wegesrand findet man ein weiteres AP-Plus.

Verstecktes Sonderbonbon

Rechts oben auf Route 17, dem Radweg von Prisma City, gibt es ein Feld aus hohem Gras. Stellt euch oben rechts neben das Feld und geht 3 Schritte nach links ins Gras hinein. Dann lauft ihr weitere 5 Schritte nach unten bis etwa in die Mitte des Feldes. Drückt A mit dem Gesicht nach unten: Ihr findet mitten im Gras ein verstecktes Sonderbonbon.



RADWEG Im Feld beim Radweg verbirgt sich ein Sonderbonbon.

Versteckter Beleger

Geht in die Safari-Zone zu dem geheimen Haus in Gebiet 3. Stellt euch dort an die untere der beiden Säulen rechts vom Hauseingang und drückt A: Ihr erhaltet einen versteckten Beleger.



SAFARI ZONE An der Säule beim geheimen Haus gibt's einen Beleger.

Versteckter Nugget

Geht in Saffronia City ins Haus der Nachahmerin und drückt dort im oberen Stockwerk einen Schritt neben dem Computer am Tisch den A-Knopf (Tisch dabei anschauen): Ihr findet einen versteckten Nugget.



Verstecktes AP-Plus

Im ersten Untergeschoss des Team-Rocket-Hauptquartiers in der Spielhalle von Prisma City stehen im Mittelgang acht Pflanzen, vier links und vier rechts. Wenn ihr von der Treppe kommt, lauft direkt nach unten, seht euch die unterste Pflanze auf der rechten Seite an und drückt A: Ihr entdeckt ein verstecktes AP-Plus.



Verstecktes Fluchtseil

Oberhalb des Zollhauses am Ende von Route 11 steht ein einzelner Busch. Stellt euch direkt darunter und drückt A: Ihr findet ein verstecktes Fluchtseil.



Verstecktes Elixier

Im Tunnelpfad von Prisma City nach Lavandia ist ein geheimes Elixier versteckt. Betretet den Tunnelpfad von Prisma City aus und macht unten von der Treppe aus 18 Schritte nach rechts und drückt A: Ihr findet ein verstecktes Elixier.



SUCHEN LOHNT Im Tunnelpfad findet man zum Beispiel ein Elixier.

Verstecktes Nugget

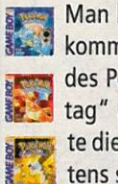
Auch ein verstecktes Nugget gibt's im Tunnelpfad von Prisma City nach Lavandia zu entdecken. Betretet den Tunnel von Prisma City aus, macht unten von der Treppe zehn Schritte nach rechts und dann zwei nach oben. Drückt A (nach oben gucken): Ihr findet ein wertvolles Nugget.



GOLD! Wer versteckte Nuggets sammelt, hat immer genug Geld in petto.

Nie wieder Geldprobleme

Man kann es schaffen, dass man so viel Geld bekommt, wie man will, indem man bei einem Kampf des Pokémon Mauzi als letzte Attacke den „Zahltag“ anordnet. Wenn alles gut verlaufen ist, sollte die Meldung „Ash findet ... \$“ erscheinen. Meistens sind es 38 \$, 50 \$ oder 75 \$, doch manchmal sogar 120 \$! Leider passiert es ab und zu, dass es nicht klappt, doch nach einem Besuch im Pokémon Center geht es wieder. Jetzt braucht man nie wieder Geldsorgen zu haben.



Berufswahl ist Krankenkassenwahl.



Mit dem Start in den Job beginnt der Ernst des Lebens. Zur Pflicht gehört auch die Krankenversicherung. Die BARMER ist die Nr. 1. Keine Kasse hat mehr Versicherte! Und welche bietet bessere Informationen zum Berufseinstieg?



job_navigator 2.0 Diese Scheibe ist ein Hit. Die 3D-CD-ROM lädt ein zu einer virtuellen Reise in die moderne Berufswelt. Sie enthält jede Menge Tipps zum Arbeitsleben der Zukunft, informiert über viele Fragen der Gesundheit und bietet viel Spaß für die Freizeit.

Jetzt gratis bestellen!

206022

Vorname:

Name:

Straße, Nr.:

PLZ:

Ort:

Alter:

Berufswunsch:

Die Anschrift wird aus versandtechnischen Gründen gespeichert. Die Angaben sind freiwillig und werden nicht an Dritte weitergeleitet.

So kommt man an den job_navigator 2.0:
Per Post: BARMER, 42271 Wuppertal
Per Internet: www.barmar.de
Persönlich: in jeder der 1.400 BARMER Geschäftsstellen

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Doppelte Seiten

Sicher ist Ihnen nicht entgangen, dass die Ausgabe Nr. 9 GAMES AND MORE mit vielen doppelten Seiten herausgegeben wurde.

Gabi Rupp

Liebe Gabi, man kann sich noch so viel Mühe geben – die Tücken lauern einfach überall. Klar haben wir uns gleich auf die Suche nach dem Fehlerteufel begeben, aber er hat sich diesmal so gut versteckt, dass wir ihn noch nicht gefunden

haben. Glücklicherweise ist dieser Fehler wohl nur bei wenigen Heften passiert. Sorry vielmals! Wir werden darauf achten, dass er sich nicht wiederholt.

Pokémon-Kinofilm

Ich finde eure GAMES AND MORE wirklich klasse und eure Pokémon-Poster sind total cool.

Die schönen Bilder auf eurer Briefseite sind ganz toll. Ich bin



Den Kampf

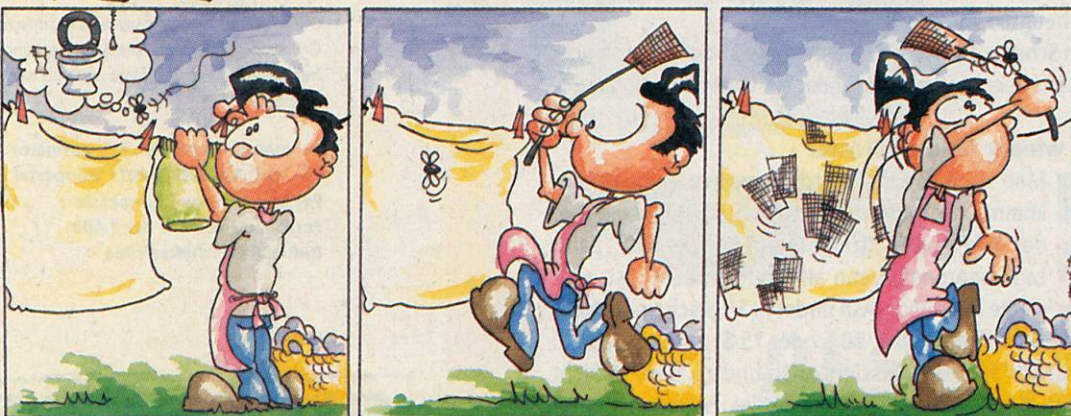
zwischen Bisaflor und Dodu schickte uns Andreas Schwerger.

ein großer Pokémon-Fan und habe noch keine Folge verpasst, das Gleiche gilt auch für eure tollen Hefte. Natürlich bin ich ein genauso großer Fan von Digimon. Ich habe eine Frage an euch: Wisst ihr vielleicht, wann in Deutschland der zweite Pokémon-Kinofilm startet. Ich und meine Freunde sind schon ganz ungeduldig, ob der zweite Kinofilm jemals nach Deutschland kommen wird. Grüße an alle 150 Pokémon und die Produzenten. Tschüss, euer

Christian Wolaska

Lieber Christian, er kommt. Und zwar schon ziemlich bald. Streich dir den 21. Dezember 2000 rot im Kalender an – dann nämlich startet der zweite Pokémon-Film im Kino. Fans wie du sollten also unbedingt in den Voranzeigen nach dem Titel *Die Macht des Einzelnen* Ausschau

HELMi DIE LUSTIGE ECKE



In eigener Sache

Wie ihr bestimmt bereits gemerkt habt, haben wir an der GAMES AND MORE mal wieder einiges verändert. Schließlich wollen wir, dass unser Heft für euch immer wieder aufs Neue interessant ist. Das Wichtigste ist aber natürlich, dass euch das Ganze auch gefällt. Deswegen würden wir gerne eure Meinung zu den Veränderungen hören. Wir sind schon gespannt auf eure Briefe!



halten, damit ihr wisst, bei welchem Kino ihr drei Tage vor Weihnachten auf der Matte stehen müsst. Ist das nicht ein tolles Weihnachtsgeschenk? Kleiner Tipp am Rande: Karten zu reservieren lohnt sich! Ansonsten vielen Dank für dein dickes Lob an uns. Wir werden uns nach Kräften bemühen, so weiterzumachen.

Starschnitt von Misty und Enton
Ich finde eure Zeitschrift echt klasse. Besonders die Berichte über Pokémon finde ich gut. Da ich ein großer Misty-Fan bin, habe ich euch ein Bild gemalt. Ich wollte fragen, ob ihr bald mal einen Starschnitt von Misty und Enton machen könntet. Das fände ich echt toll. Wann kommt Pokémon Stadium 3 heraus? Ich warte schon darauf!

Leonie Müllers

Zapdos
#145



Hi Leonie, dein Bild von Misty ist einfach superspitzenklasse! Leider ist es zu groß, um es in der GAMES AND MORE zu veröffentlichen – aber wir haben es hier in der

Zapdos

ist beliebt. Fast jede Woche bekommen wir ein tolles Bild von diesem Pokémon.

Redaktion aufgehängt. Vielen Dank für deine Anregung, einen Starschnitt von Misty und Enton zu machen – wir werden darüber nachdenken. Im Geburtsland der Pokémon, in Japan, dreht sich das Stadium-Karussell bereits und unter dem Arbeitstitel *Pokémon Stadium 3* entsteht dort ein neues Stadium-Spiel für Nintendo 64. Es verspricht mindestens ebenso genial zu werden wie das erste *Pokémon Stadium*. Wer sich jetzt wundert, wieso nach *Stadium 1* nun *Stadium 3* folgt, für den haben wir folgende Information: Was bei uns als *Stadium 1* lief, war in Asien bereits *Stadium 2*. Die ursprüngliche erste Version enthielt nämlich lediglich 40 der 151 Pokémon und wurde uns deshalb kurzerhand unterschlagen. Einen Termin, wann *Stadium 3* bei uns auf den Markt kommt, gibt es noch nicht. Aber – du musst dich wohl schon auf eine längere Wartezeit einstellen. Wir bleiben am Ball!

Mew in Gold & Silber

Ich finde eure Zeitschrift echt super, besonders die News über Pokémon. Ich habe drei Fragen an euch. Kann man in *Pokémon Gold & Silber* Mew fangen? Gibt es nach dem zweiten Pokémon-



Kinofilm auf RTL II neue Folgen mit den 100 neuen Pokémon? Gibt es in *Pokémon Gold & Silber* neue Pokébälle?

Pascal Knopp

Nebulak

hat Martina Schröder für unsere Redaktion gemalt.

Lieber Pascal, hier sind unsere Antworten auf deine Fragen, die sicherlich noch viele

andere Leser interessieren: Auch in *Pokémon Gold & Silber* kann man Mew, das 151. Pokémon, nicht fangen. Und – wie könnte es anders sein – auch in der *Silbernen* und *Goldenen Edition* geistert neben den neuen 100 Pokémon ein zusätzliches herum. Wir haben es euch bereits vorgestellt: Es handelt sich dabei um ein süßes Wesen mit der amerikanischen Bezeichnung *Selebi*, der deutsche Name ist noch nicht bekannt. Soweit wir bisher wissen, werden die neuen Pokémon in der zweiten Staffel der TV-Serie noch keinen Auftritt haben und von neuen Pokébällen in der *Goldenen* und *Silbernen Edition* wissen wir auch nichts.



Pokémon

findet GAMES-AND-MORE-Fan Alexander Marktscheffel einfach toll.

PLAYSTATION:

Ace Combat 3	DA 83,90	Hugo 3D*	DV 52,90	Vagrant Story	DV 74,90
Action Bass*	DV 51,90	Koudelka	DV 74,90	Vanishing Point*	DA 84,90
		Legend of Legaia	DV 54,90	Wacky Races	DV 45,90
		Madden NFL 2001*	DA 88,90	WCW Backstage Assault*	DA 88,90
		Magical Drop	DA 53,90	Wipeout Special Edition	DV 58,90
		Martian Gothic*	DA 33,90	Worlds Scariest Police Ch.*	DV 88,90
		Mat Hoffmanns Pro BMX*	DV 75,90	WWF Smackdown	DV 85,90
		Medal o.H. Underground*	DV 88,90	X-Files	DV 54,90
		Messiah*	DV 81,90	X-Men Mutant Academy	DV 52,90
		Mille Miglia*	DV 57,90		
		Monster Rancher*	DV 57,90		
		Moorhuhn Jagd*	DV 46,90	Bundesliga Man 2000	DV 28,90
		Mort the Chicken*	DV 54,90	Centipede	DV 29,90
		Mortal Kombat Special For.	DA 52,90	Civilization 2	DV 28,90
		Moto ATV*	DV 53,90	Dino Crisis	DV 45,90
		Moto Racer World Tour	DV 81,90	Driver	DV 45,90
		Mr. Driller*	DV 58,90	Final Fantasy 7 / 8 JE	DV 45,90
		MTV Sports: Skateboard*	DV 54,90	Gran Turismo	DV 45,90
		Muppet Monster Adv.*	DV 54,90	Metal Gear Solid	DV 45,90
		Music 2000	DV 87,90	Mission Impossible	DV 45,90
		NBA Live 2001*	DV 88,90	Pong	DV 29,90
		NHL 2001*	DV 88,90	Ready 2 Rumble Boxing	DA 38,90
		Nightmare Creatures 2	DV 67,90	Resident Evil 1	DV 45,90
		Parasite Eve 2	DV 67,90	Spyro the Dragon	DV 45,90
		Planet of the Apes*	DV 74,90	Sports Car GT	DV 29,90
		Rampage Through Time	DA 52,90	Star Wars Dunkle Bed.	DV 29,90
		Rayman 2	DV 78,90	Streetfighter Ex Plus Alpha	DA 45,90
		Reel Fishing 2*	DV 77,90	Tekken 3	DV 45,90
		RC de GO*	DV 53,90	Tomb Raider 1	DV 29,90
		Reel Fishing 2*	DV 89,90	Tomb Raider 4	DV 49,90
		Resident Evil - Gun Survivor	DV 76,90	Tony Hawk's Skateboard.	DV 45,90
		Resident Evil 3	DV 82,90	V-Rally 2	DV 45,90
		Saga Frontier 2	DV 54,90	Vigilante 8 2nd Offense	DA 45,90
		Sheep*	DV 54,90	WCW Mayhem	DV 28,90
		Silent Hill	DV 74,90	Worms Armageddon	DV 45,90
		Silicon Valley*	DV 54,90		
		Sno-Cross*	DV 77,90		
		Speedball 2100*	DV 54,90		
		Spiderman	DA 85,90		
		Star Ocean 2	DA 52,90		
		Star Trek Invasion	DV 85,90		
		Star Wars Demolition*	DV 54,90		
		Suikoden 2	DV 84,90		
		Supercross 2001*	DV 88,90		
		Superman*	DV 54,90		
		Sydney 2000	DV 87,90		
		Syphon Filter 2	DV 87,90		
		Team Buddies	DV 89,90		
		Techno Mage*	DV 59,90		
		Tenchu 2	DA 74,90		
		Tenchu 2	DV 77,90		
		The World is not enough*	DV 45,90		
		Thunderhawk 2	DV 79,90		
		Tiger Woods PGA 2001*	DV 29,90		
		TOCA 3	DV 83,90		
		Tony Hawk Pro Skater 2	DV 82,90		
		Toonenstein	DV 81,90		
		UEFA Soccer 2001*	DV 43,90		
		Ultimate Fighting Champ.*	DV 77,90		

Alien Resurrection*	DV 85,90	Alien Resurrection	DV 85,90
Alone in the Dark 4*	DV 74,90	Alone in the Dark 4	74,90
Alundra 2	DV 51,90	Alundra 2	51,90
Anstoss Premier Manager	DV 77,90	Anstoss Premier Manager	77,90
Asterix - Streit um Gallien*	DV 46,90	Asterix - Streit um Gallien	46,90
Aztech*	DV 53,90	Aztech	53,90
Baldurs Gate*	DV 81,90	Baldurs Gate	81,90
Ballistic*	DV 33,90	Ballistic	33,90
Beach Volleyball*	DA 64,90	Beach Volleyball	64,90
Blade*	DA 75,90	Blade	75,90
Box Champions 2001*	DV 88,90	Box Champions 2001	88,90
Breakout*	DV 45,90	Breakout	45,90
Bundesliga Man. 2001*	DV 67,90	Bundesliga Man. 2001	67,90
Bundesliga Stars 2001*	DV 67,90	Bundesliga Stars 2001	67,90
Buzz Lightyear of Star	DA 75,90	Buzz Lightyear of Star	75,90
Catan - Die erste Insel	DV 45,90	Catan - Die erste Insel	45,90
Chase the Express	DV 82,90	Chase the Express	82,90
Cold Blood	DV 89,90	Cold Blood	89,90
Colin McRae Rally 2	DV 76,90	Colin McRae Rally 2	76,90
Digimon World*	DV 82,90	Digimon World	82,90
Dino Crisis 2*	DV 54,90	Dino Crisis 2	54,90
Dragon Valor	DV 54,90	Dragon Valor	54,90
Driver 2*	DV 74,90	Driver 2	74,90
DSF All Star Tennis 2000	DV 54,90	DSF All Star Tennis 2000	54,90
Duke Nukem Land a.t.Bab*	DV 77,90	Duke Nukem Land a.t.Bab	77,90
Duke of Hazard Racing	DV 54,90	Duke of Hazard Racing	54,90
Dune 2000	DA 85,90	Dune 2000	85,90
ECW Anarchy Ruiz	DA 52,90	ECW Anarchy Ruiz	52,90
F1 Champions.Season 2000	DV 85,90	F1 Champions.Season 2000	85,90
F1 Racing Championship	DV 54,90	F1 Racing Championship	54,90
Fear Effect	DV 84,90	Fear Effect	84,90
Fifa 2001*	DV 88,90	Fifa 2001	88,90
Final Fantasy 9*	DV 54,90	Final Fantasy 9	54,90
Flinstones Bedrock Bowl.	DV 87,90	Flinstones Bedrock Bowl.	87,90
Ford Racing*	DV 89,90	Ford Racing	89,90
Formula One 2000*	DV 59,90	Formula One 2000	59,90
Frogger 2*	DA 74,90	Frogger 2	74,90
Front Mission 3	DV 77,90	Front Mission 3	77,90
Frantschweine	DV 45,90	Frantschweine	45,90
Galaga*	DV 79,90	Galaga	79,90
Galerians	DV 29,90	Galerians	29,90
Gex Deep Cover Gecko	DV 83,90	Gex Deep Cover Gecko	83,90
Gran Turismo 2	DV 82,90	Gran Turismo 2	82,90
Grandia	DV 81,90	Grandia	81,90
Grind Session	DV 43,90	Grind Session	43,90
Gute Z. Schlechte Z. Vol.3*	DV 77,90	Gute Z. Schlechte Z. Vol.3	77,90
Harvest Moon*	DV 52,90	Harvest Moon	52,90

OKAY SOFT

92557 Weiding Am Graben 2 09674-1279 Fax -1294 info@okaysoft.de

PS HARDWARE	PS TOP TITEL
PlayStation One	249,00
Dual Shock Analog Contr.	55,90
Micro Wizard Controller	49,90
Multi Tap	62,90
Fanatec Speedster Lenkr.	165,00
Race Station Shock 2 Wheel	115,00
Xploder FX	62,90
Xploder pro	85,90
Xploder Classic	49,90
Xploder 9000	62,90
Offizielle Xploder Buch	25,90
Mem.Card 30 Speicherpl.	22,90
Mem.Card 60 Speicherpl.	28,90
Mem.Card 120 Speicherpl.	41,90
Falcon Light Gun	82,90
G-Con 45 Lightgun	76,90
Scorpion Lightgun	45,90
Memory Cards: IMEG	15,90
15 Blöcke SONY	29,00
360 Blöcke	42,90
1080 Blöcke	69,90
Gamebuster CDX	78,90
Boot Chip	18,90
Multinorm Set	29,90
Game Enhancer	31,90
Pro Carry Case	52,90
RGB-Kabel	12,90
RGB-Kabel + Audio/Video	14,90
X-Tender (Verlängerung)	12,90
PlayStation 2	869,-
Fifa 2001	103,90
Formula One 2001	i.V.
Kessen	103,90
Madden NFL 2001	103,90
Ridge Racer V	i.V.
SSX	103,90
Tekken Tag Tournament	i.V.
Theme Park World	103,90

PC TOP TITEL:

STAR TREK VOYAGER	Age of Empires 2
ELITE FORCE	Conquerors
Baldur's Gate II	Baldurs Gate 2*
THE MOON PROJECT	Baldurs Gate 2*
ESCAPE FROM MONKEY ISLAND	Black & White*
EA SPORTS	C+C 2 Alarmst.Rot 2*
NHL 2001	C+C 2 - Red Alert 2*
COMMAN CONQUEER	Carmageddon TDR 2K
RED ALERT 2	Cultures
RED ALERT 2	Deus Ex
RED ALERT 2	Diablo 2
RED ALERT 2	- Der Wanderer (inoff) EV
RED ALERT 2	Doom 3*
RED ALERT 2	Duke Nukem Forever*
RED ALERT 2	Earth 2150 Moon Proj.
RED ALERT 2	Grand Prix 3
RED ALERT 2	HalfLife - Generat.Pack
RED ALERT 2	- Gunman*
RED ALERT 2	- Team Fortress 2*
RED ALERT 2	Heavy Metal FAKK 2
RED ALERT 2	Heavy Metal FAKK 2
RED ALERT 2	Hitman
RED ALERT 2	Homeworld 2
RED ALERT 2	Homeworld 2*
RED ALERT 2	Max Payne*
RED ALERT 2	Mercedes Benz Truck
RED ALERT 2	Monkey Island 4*
RED ALERT 2	NHL 2001*
RED ALERT 2	NHL 2001*
RED ALERT 2	No one lives forever*
RED ALERT 2	PG 4 - Barbarossa*
RED ALERT 2	Pharaoh - Kleopatra
RED ALERT 2	Play the Games Vol. 3
RED ALERT 2	Q.3 - Team Arena*
RED ALERT 2	Q.3 - Quark 3
RED ALERT 2	Rainbox Six
RED ALERT 2	- Covert Ops Essent.*
RED ALERT 2	Resident Evil 3*
RED ALERT 2	RCT-Lazy Landscapes
RED ALERT 2	SOE - AddOn
RED ALERT 2	Star Trek: Voyager
RED ALERT 2	- Special Edition
RED ALERT 2	Sudden Strike
RED ALERT 2	System Shock 2
RED ALERT 2	The Sims
RED ALERT 2	- Das volle Leben
RED ALERT 2	Tony Hawk's 2*
RED ALERT 2	Unreal - Tournament
RED ALERT 2	Unreal 2*
RED ALERT 2	Unreal Gold Pack*

Tel. 09674-1279 info@OKAYsoft.de

charts

	TITEL	HERSTELLER	
1.	Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	
2.	Sydney 2000	Eidos	
3.	Toca World Touring Cards	Eidos	
4.	Rayman 2	Ubi Soft	
5.	Parasite Eve II	Square Soft	
1.	Pokémon Snap	Nintendo	
2.	Pokémon Stadium	Nintendo	
3.	Turok 3	Acclaim	
4.	International Superstar Soccer 2000	Konami	
5.	Turok – Legenden des verlorenen Landes	Acclaim	
1.	Virtua Tennis	Sega	
2.	Nightmare Creatures II	Konami	
3.	Resident Evil: Code Veronica	Eidos	
4.	Sydney 2000	Eidos	
5.	Dead or Alive 2	Acclaim	
1.	Moorhuhn 2 – Die Jagd geht weiter ...	Ravensburger	
2.	Age of Empires II	Microsoft	
3.	Die Sims – Das volle Leben	Electronic Arts	
4.	Sudden Strike	CDV	
5.	Star Trek Voyager: Elite Force	Activision	

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfährt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingeraht sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

Spieletitel

Hersteller: ... Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: ... Erhältlich

Preis: ... ca. DM 90,-

Spieleranzahl: ... 1

Genre: ... Strategie

PC + Tolle Atmosphäre, Langzeitpaß und tolle Mischung der Elemente WISim und Rollenspiel

PS + Flüssige Animationen fehlen. Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

DC +

N64 -

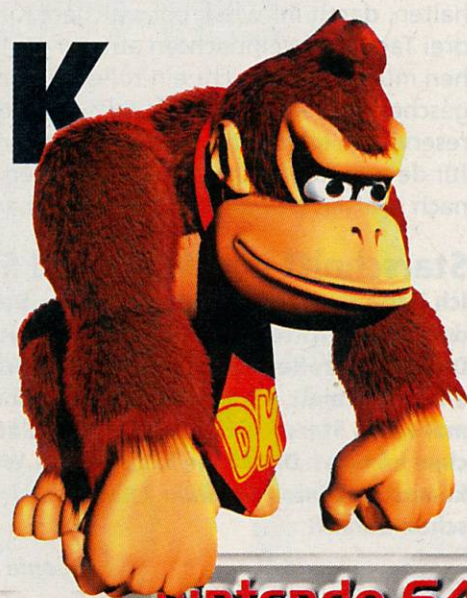
Alters-freigabe: ...

Grafik: **76%**

Sound: **82%**

Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS

			
titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Blues Brothers 2000	8/00	Action	79%
Bombberman 64 – 2nd Attack	9/00	Geschicklichkeit	67%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Cyber Tiger (Import)	6/00	Sport	71%
Daikatana	4/00	Action	80%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Excitebike 64 (Import)	7/00	Rennspiel	86%
Hercules	8/00	Action-Adventure	78%
ISS 2000	10/00	Fußball	90%
Jikkoyou Powerful Pro Baseball 2000 (Import)	7/00	Sport	79%
Kirby 64	7/00	Jump&Run	80%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
Mario Tennis 64	9/00	Sport	92%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
Perfect Dark	9/00	Action-Adventure	96%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Snap	9/00	Fotosafari	95%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
Starcraft 64	8/00	Strategie	89%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Tarzan	5/00	Jump&Run	81%
Taz Express	7/00	Jump&Run	76%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Turok 3: Shadow of Oblivion	10/00	Action	88%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
Zelda: Majora's Mask (Import)	7/00	Rollenspiel	96%

playstation

titel **test** **genre** **wertung**

Alien – Die Wiedergeburt	10/00	Action	89%
Alundra 2	6/00	Action-Adventure	78%
Anstoß Premier Manager	7/00	Fußballmanager	67%
Army Men: Sarge's Heroes	7/00	Action	86%
Bundesliga Manager 2001	10/00	Wirtschaftssimulation	81%
Bundesliga Stars 2001	9/00	Sport	79%
Catan – Die erste Insel	8/00	Strategie	74%
Chase the Express	9/00	Action-Adventure	69%
Cold Blood	7/00	Action-Adventure	83%
Colin McRae Rally 2.0	7/00	Rennspiel	90%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Action	92%
Destruction Derby Raw	9/00	Rennspiel	88%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Euro 2000	8/00	Fußball	74%
F1 Racing Championship	10/00	Rennspiel	88%
Frontmission 3	8/00	Strategie	89%
Frontschweine	7/00	Strategie	80%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
Need for Speed: Porsche	6/00	Rennspiel	78%
Parasite Eve 2	9/00	Action-Adventure	86%
Rayman 2: The Great Escape	9/00	Jump&Run	90%
Re-Volt 2: RC Revenge	10/00	Rennspiel	74%
Road Rash Jailbreak	7/00	Rennspiel	83%
Rock the Rink	7/00	Eishockey	79%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
Ronaldo V-Football	7/00	Fußball	87%
Star Trek: Invasion	10/00	Action	86%
Star Wars – Jedi Power Battles	6/00	Action	76%
Sydney 2000	10/00	Sport	83%
Team Buddies	10/00	Geschicklichkeit	81%
Tenchu 2	10/00	Action-Adventure	81%
Tombi! 2	7/00	Jump&Run-Abenteuer	85%
Tony Hawk's Pro Skater 2	10/00	Sport	92%
Urban Chaos	7/00	Action-Adventure	49%
Vandal Hearts 2	7/00	Rollenspiel	80%
Vagrant Story	7/00	Action-Rollenspiel	95%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel test genre wertung

Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Chu Chu Rocket!	8/00	Strategie	85%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dead or Alive 2	5/00	Beat 'em Up	92%
Deep Fighter	10/00	Rennspiel	70%
Ecco the Dolphin: Defender of the Future	7/00	Action-Adventure	86%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
F355 Challenge	10/00	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
GTA 2	7/00	Action	89%
International Track & Field	10/00	Sport	77%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
MagForce Racing	8/00	Rennspiel	70%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Railroad Tycoon 2	10/00	Wirtschaftssimulation	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Record Of Lodoss War	10/00	Rollenspiel	69%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
Resident Evil: Code Veronica	7/00	Action-Adventure	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
Tomb Raider IV - The Last Revelation	6/00	Action-Adventure	87%
Tony Hawk's Skateboarding	8/00	Sport	86%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
Virtua Tennis	10/00	Tennis	88%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel test genre wertung

Arcatera	7/00	Rollenspiel	40%
C&C 3 Missions-CD: Feuersturm	5/00	Strategie	84%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Crusaders of Might & Magic	7/00	Action-Adventure	57%
Cultures	9/00	Aufbaustrategie	80%
Daikatana	6/00	Ego-Shooter	73%
Dark Project 2	5/00	Action-Adventure	91%
Dark Reign 2	7/00	Echtzeitstrategie	86%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbaustrategie	81%
Deus Ex	8/00	Action-Adventure	89%
Deutschland Europameister 2000	7/00	Fußball	19%
Diablo 2	8/00	Rollenspiel	91%
Dino Crisis	8/00	Action-Adventure	65%
Disneys verrückte Spielesammlung	6/00	Action	55%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
DSF All Star Tennis	9/00	Sport	24%
DSF Ultimate Golf	9/00	Sport	54%
Euro 2000	6/00	Sport	82%
F1 World Grand Prix	6/00	Rennspiel	67%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Grand Prix 3	9/00	Rennspiel	86%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Ground Control	7/00	Simulation	67%
Heavy Metal F.A.K.K. 2	10/00	Action	83%
Icewind Dale	8/00	Rollenspiel	78%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
KISS: Psycho Circus - The Nightmare Child	9/00	3D-Action	75%
Kleopatras	9/00	Strategie	80%
Lemmings Revolution	6/00	Strategie	75%
Martian Gothic	7/00	Action-Adventure	70%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
MDK 2	6/00	Action-Adventure	86%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Might & Magic 8: Day of the Destroyer	6/00	Rollenspiel	58%
Motocross Madness 2	7/00	Rennspiel	80%
Pokémon Druckstudio	8/00	Druckstudio	83%
Risiko 2	7/00	Strategie	76%
Roland Garros 2000	8/00	Sport	68%
Rollcage Stage 2	6/00	Rennspiel	71%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Star Trek: Klingon Academy	8/00	Action	70%
Star Trek: Voyager	10/00	Action	89%
Starlancer	6/00	Action	84%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
Suzuki Alstare Extreme Racing	7/00	Rennspiel	69%
Sydney 2000	10/00	Sport	71%
Tachyon: The Fringe	7/00	Action	84%
The Sims	10/00	Strategie	90%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Tiger Woods PGA Tour 2000	8/00	Sport	71%
Vampire	7/00	Rollenspiel	90%
Warlords Battlecry	9/00	Echtzeitstrategie	74%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.

PC

spielespass 91%



DIABLO 2

Der Herr der Finsternis ist zurück – und wie! Die Fortsetzung des Rollenspiel-Klassikers ist unglaublich spannend und wird euch an den Rechner fesseln.

PC

spielespass 90%



DIE SIMS – DAS VOLLE LEBEN

Grundlegende Neuerungen gibt es in der überarbeiteten Version nicht, dafür aber neue Jobs und Möbel.

n64

spielespass 90%



ISS 2000

Die neueste Auflage des Fußballspiels glänzt vor allem mit dem neuen Karriere-Modus, realistischen Szenen auf dem Spielfeld und der guten Grafik.

C GB

GB

spielespass 90%



POKÉMON PINBALL

Es gibt was Neues von den Pokémon! Das Flipper-spiel mit den Nintendo-Charakteren ist ein Muss für Fans, macht aber auch allen anderen Spaß!

n64

spielespass 95%



POKÉMON SNAP

Im neuesten Pokémon-Spiel müsst ihr die kleinen Knuddeltiere etwas anders fangen als bisher, nämlich statt mit dem Pokéball mit der Kamera.

PS

spielespass 90%



RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Endlich gibt es das witzige Hüpfabenteuer auch für die PlayStation! Spaß ist dabei garantiert.

DC

spielespass 91%



RESIDENT EVIL: CODE VERONICA

Fans haben lange darauf gewartet, doch das hat sich gelohnt: Auch die DC-Version hat das Zeug zum Hit.

PS

spielespass 92%



TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Gewohnt gut und garniert mit ein paar Verbesserungen präsentiert sich Teil 2 des Board-Spiels.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **action**

BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.

Veröffentlichung:1. Quartal 2001



genre **strategie**

COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT 2

Strategie, kombiniert mit witzigen Features.

Veröffentlichung:27. Oktober



genre **action**

DINO CRISIS 2

Die Dinos planen ihren zweiten PlayStation-Anschlag! Wann die Jagd beginnt, ist noch unbekannt.

Veröffentlichung:November



genre **rennspiel**

DRIVER 2

Im aktuellen Heft findet ihr die neuesten Infos zur Fortsetzung des letztjährigen Rennspiel-Hits.

Veröffentlichung:15. November



genre **rollenspiel**

FINAL FANTASY IX

Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?

Veröffentlichung:1. Quartal 2001



genre **action**

POKÉMON GOLD/SILBER

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.

Veröffentlichung:Ostern 2001



genre **action-adv.**

TOMB RAIDER - DIE CHRONIK

Wir sind schon gespannt auf Laras Abenteuer Teil 5.

Veröffentlichung:17. November



genre **adventure**

ZELDA: MAJORA'S MASK

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda: Majora's Mask ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:17. November

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Duck Dodgers	Action	Infogrames	18. Oktober
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Midway	Oktober
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mitte November
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	3. November
Mickey's Speedway USA	Rennspiel	Nintendo	24. November
Power Rangers L. Rescue	Action-Adventure	THQ	November
The World Is Not Enough	3D-Action	Electronic Arts	16. November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	17. November
Batman Of The Future	Action	Ubi Soft	Dezember
Donald Duck Quack Att.	Action	Ubi Soft	Dezember
Midway's Greatest A. Hits	Compilation	Konami	Dezember
Tom & Jerry in F. of Fury	Beat 'em Up	Ubi Soft	Dezember
Winnie Puuh – Tiggers H.	Action	Ubi Soft	Dezember
Aidyn Chronicles: First M.	RPG	THQ	März 2001
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	1. Quartal 2001
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	1. Quartal 2001
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	1. Quartal 2001
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	1. Quartal 2001
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	1. Quartal 2001

		playstation	
titel	genre	hersteller	release
Galaga	Action	Hasbro	27. Oktober
HBO Boxing	Boxen	Acclaim	Ende Oktober
Incredible Crisis	Geschicklichkeit	Virgin	Oktober
Martian Gothic	Action-Adventure	Take 2	Oktober
Mike Tyson Boxing	Boxen	Codemasters	26. Oktober
Muppet Monster Adventure	Jump&Run	Sony	18. Oktober
NBA Live 2001	Basketball	EA	26. Oktober
Rainbow Six: Rogue Spear	Action	Ubi Soft/Red Storm	Oktober
Alien - Die Wiedergeburt	Action	Fox Interactive	16. November
Army Men - Air Attack 2	Action	Infogrames	November
Blade	Action-Adventure	Activision	23. November
Box Champions 2001	Boxen	EA	16. November
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	Ende November
Chicken Run	Action-Adventure	Eidos	November
Crash Bash	Geschicklichkeit	Sony	29. November
Dancing Stage Euromix	Tanzspiel	Konami	Ende November
Die Mumie	Action-Adventure	Universal/Konami	Ende November
Dino Crisis 2	Action-Adventure	Capcom	November
Dinosaur	Action	Ubi Soft	November
Donald Duck: Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Driver 2	Rennspiel	Infogrames	15. November
F1 World Grand Prix 2000	Rennspiel	Eidos	November
FIFA 2001	Fußball	EA	2. November
Ford Racing	Rennspiel	Empire	Ende November
Fußball Live 2	Fußball	Sony	1. November
Harvest Moon Back to Nature	Rollenspiel	Crave	November
ISS 2000	Fußball	Konami	November
Mat Hoffmans Pro BMX	Sport	Activision	November
Medal Of Honor Underground	Action	EA	9. November
MTV Sports: Pure Ride	Sport	THQ	November
Ready 2 Rumble Round 2	Boxen	Midway	Ende November
Sheep	Strategie	Empire	10. November
Spyro 3 - Year of the Dragon	Jump&Run	Sony	8. November
Star Wars Demolition	Action	Activision	16. November
TechnoMage	Action-Adventure	Infogrames	November
The Grinch	Action-Adventure	Konami	Mitte November
The World Is Not Enough	Action	EA	16. November
Tomb Raider - Die Chronik	Action-Adventure	Eidos	17. November
WWF SmackDown! 2	Wrestling	THQ	November
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	3DO	Dezember
Legend of Dragoon	Rollenspiel	Sony	13. Dezember
Ultimate Fighting Champ.	Sportspiel	Crave	Dezember
Batman Gotham Racer	Rennspiel	Ubi Soft	1. Quartal
C-12	Action-Adventure	Sony	1. Quartal
Evil Dead: Hail to the King	Action-Adventure	THQ	Februar
Final Fantasy IX	Rollenspiel	Squaresoft	1. Quartal
Monster Force	Action	Konami/Universal	März

Heft verpasst?

Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von **GAMES AND MORE** einfach nachbestellen...



08/00



10/00



09/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: **COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.**

PC

titel	genre	hersteller	release
-------	-------	------------	---------

Command & Conquer Alarmstufe Rot 2	Strategie	Westwood	27. Oktober
Der Clou! 2	Strategie	THQ	20. Oktober
F1 Official Team Manager	WiSim	EA Sports	19. Oktober
Gorastul - Lost Souls	RGG	THQ	Oktober
Monkey Island Collection	Adventure	THQ	Oktober
Pacific Warriors	Action	Swing!	Oktober
Aikens Artifact	Action-Adventure	Fox	23. November
Alice	Action-Adventure	EA Games	30. November
Blair Witch Vol. 2	Action-Adventure	Take 2	November
Championship Surfer	Sport	Mattel Interactive	November
Close Combat	Strategie	SSI	November
Ducati World	Rennspiel	Acclaim	November
F1 Championship Season 2000	Rennspiel	EA Sports	2. November
FIFA 2001	Sport	EA Sports	2. November
Flintstones	Funracer	Ubi Soft	November
FS Execair	Simulation	Ubi Soft	November
FS FSFX 2000	Simulation	Ubi Soft	November
Golem	Strategie	Swing!	November
Int. Air Racing	Rennspiel	SSI	November
Jet Fighter IV	Action	Take 2	November
KISS Pinball	Flipper	Take 2	November
MoHo	Action	Take 2	November
No One Lives Forever	Action	Fox	30. November
Pool of Radiance 2	RPG	SSI	November
Red Faction	Action	THQ	17. November
Rune	Action-Adventure	Take 2	November
Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	November
Tiger Woods PGA Tour 2001	Sport	EA Sports	16. November
Williams F1 Team Racer	Rennspiel	Mattel Interactive	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Gold und Ruhm - D. W. n. El Dorado	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
NBA Live 2001	Sport	EA Sports	7. Dezember
Pro Rally 2001	Simulation	Ubi Soft	Dezember
Silent Hunter 2	Simulation	SSI	Dezember
Myst III Exile	Adventure	Mattel Interactive	Anfang 2001
Blair Witch Vol. 3	Action-Adventure	Take 2	Januar 2001
Empires of Napoleon	Strategie	Take 2	Januar 2001
Evil Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
Black & White	Strategie	EA Games	Februar 2001
Peace Makers	Strategie	Ubi Soft	Februar 2001
Batman Gotham Racer	Rennspiel	Ubi Soft	März 2001
Capitalism 2	WiSim	Ubi Soft	März 2001
Dragon Riders	Adventure	Ubi Soft	März 2001
Mafia	Action	Take 2	März 2001
Oni	Action	Take 2	März 2001
Tropico	Strategie	Take 2	März 2001
Battle Realms	Strategie	Crave	2001

DC dreamcast

titel	genre	hersteller	release
-------	-------	------------	---------

4x4 Evolution	Rennspiel	Take 2	Mitte Oktober
Ferrari 355 Challenge	Rennspiel	Acclaim	Ende Oktober
Le Mans 24	Rennspiel	Infogrames	25. Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Sport	THQ	Oktober
Rainbow Six	Action/Strategie	Take 2	Mitte Oktober
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	Ende Oktober
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	2. November
Dave Mirra Freestyle BMX	Sport	Acclaim	November
Disneys Dinosaurier	Action-Adventure	Ubi Soft	November
ECW Anarchy Rulz	Sport	Acclaim	November
MoHo	Action	Take 2	November
Record of Lodoss War	RPG	Swing!	November
Silent Scope	Action	Konami	November
Sno Cross Championship Racing	Rennspiel	Crave	November
Space Race	Action-Adventure	Infogrames	November
Starlancer	Action	Crave	November
The Grinch	Action	Konami	November
The Mummy	Action-Adventure	Konami	November
UFC	Action/Sport	Crave	November
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Ducati World	Rennspiel	Acclaim	Dezember
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	Dezember
POD 2	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Speed Devils Online	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
ESPN-Links	Sport	Konami	Ende 2000
Grandia 2	RPG	Ubi Soft	Januar 2001
Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
Evil Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	Februar 2001
Peace Makers	Strategie	Ubi Soft	Februar 2001
Dragon Riders	RPG	Ubi Soft	März 2001
Black & White	Strategie	EA Games	1. Quartal 2001
Viva Rock Vegas	Funracer	Swing!	Mai 2001

Hiermit bestelle ich:

☐ Games And More 08/00	zu DM 3.90	
☐ Games And More 09/00	zu DM 3.90	
☐ Games And More 10/00	zu DM 3.90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Gewünschte Zahlungsweise:

(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum/Unterschrift Besteller

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

**BEST GAME
WÄHLEN ...**

Colin McRae Rally 2.0 (PS/PC)
Deus Ex (PC)
Diablo 2 (PC)
Perfect Dark (N64)
The Sims (PC)

**... UND SUPER-
PREISE GEWINNEN!**

1.-3. PREIS:
1 Multimedia-PC
4.-102. PREIS:
33 Nintendo-Spiele,
33 PlayStation-Spiele,
33 PC-Spiele

**WWW.ETAINA.DE
TEL. 0190-085868**

(Dieser Service der
COMPUTEC MEDIA AG
kostet Sie DM 1,50
pro Verbindung
+ 0,24 Pf. / Min.)

ETAINA – DER ERSTE UND EINZIGE E AWARD FÜR EL ENTERTAINME

Teilnahme auch unter WWW.ETAINA.DE oder per Postkarte an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA, Stichwort: ETAINA, Roomstr. 21, 90429 Nürnberg möglich. Teilnahme schließt ist der 23.11.2000. Mitarbeiter der COMPUTEC MEDIA AG und der Sponsoren sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses Gewinnspiel gilt ausschließlich für den Bundesdeutschen Raum.

ETAINA · ELECTRONIC ENTERTAINMENT AWARD · EUROPE 2000

Sponsored by



Presented by



ETAINA AWARD
KATEGORIEN:

Best Action Game
Best Adventure Game
Best Character
Best Fighting Game

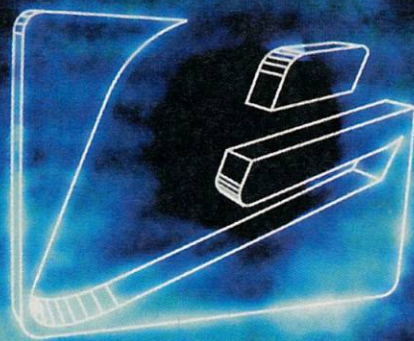
Best Game Music
Best Graphics
Best Online Game
Best Racing Game

Best Roleplaying Game
Best Simulation Game
Best Sound Effects
Best Sports Game

Best Story
Best Strategy Game
Most Innovative Design
Best Game

WWW.ETAINA.DE

ideenhaus



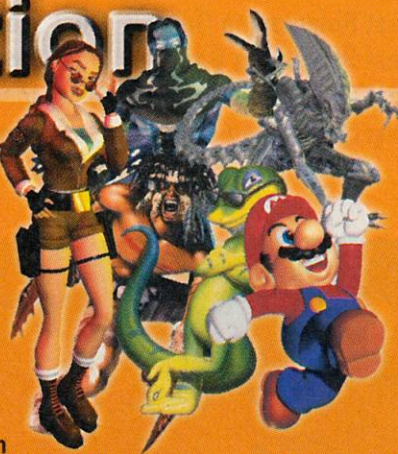
**24. NOVEMBER, BERLIN,
KINO INTERNATIONAL**

EUROPAPARTE ELECTRONIC ENT.



ETAINA
ELECTRONIC ENTERTAINMENT AWARD

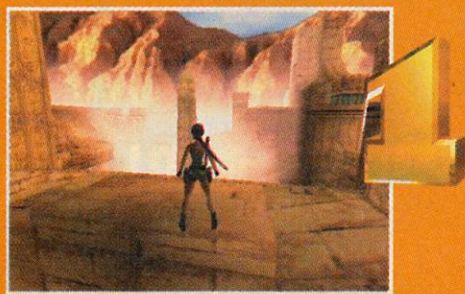
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump & Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Tomb Raider IV	PC/DC/PS	17. November 2000
Banjo-Tooie	N64	1. Quartal 2001
Dino Crisis	PS	November 2000
Disneys Dinosaurier	DC	November 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	7	Tomb Raider IV	PC/DC/PS
2.	4	Donkey Kong 64	N64
3.	5	Syphon Filter 2	PS
4.	1	Starlancer	PC
5.	9	Resident Evil 3 (deutsche Version)	PS
6.	10	Super Smash Brothers	N64
7.	2	Tombi 2	PS
8.	8	Turok 2 (deutsche Version)	N64
9.	6	Soul Calibur	DC
10.	3	Deus Ex	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
SHADOW MAN	Acclaim
RAYMAN 2	Ubi Soft
DONKEY KONG 64	Nintendo
TUROK 3	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



METAL GEAR SOLID	Konami
DINO CRISIS	Capcom
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	Capcom
RAYMAN 2	Ubi Soft
SYPHON FILTER 2	SCIE



DEAD OR ALIVE 2	Namco
MDK 2	Bioware
SOUL CALIBUR	Namco
RESIDENT EVIL: CODE VERONICA	Eidos
TOMB RAIDER IV	Eidos

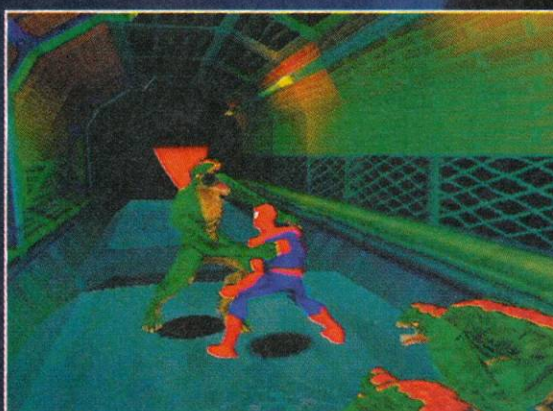
SPIDER-



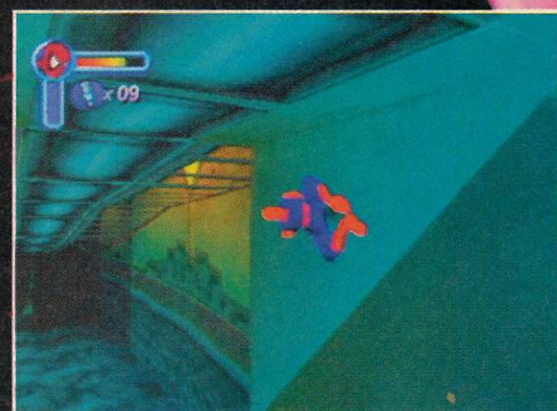
Ins Netz gegangen: Großartiges Actionspiel eines Superhelden



VORSICHT GEBOTEN Der sonst äußerst trickreiche und wendige Spider-Man muss sich mächtig ins Zeug legen: Die Endgegner sind sehr stark und können nur mit der richtigen Taktik besiegt werden.



ZU SPÄT Nun gibt es für den Netzslinger kein Entkommen mehr. Die Gegner fordern euch heraus.



SCHLAMMIG In dem dunklen Fluss, der sich unter dem Superhelden befindet, lauert die Gefahr.

Sicherlich kennt ihr Spider-Man: Der Superheld spielt nun auch die Hauptrolle in Activisions Actionspiel, in dem er jede Menge alte Bekannte aus seiner Comicwelt trifft. Ob Freunde wie Black Cat oder Spider-Mans Erzfeinde, alle sind irgendwie in die Geschichte verwickelt, in der sich der Held gegen eine Verschwörung wehren muss. Schuld daran ist Spider-Mans Doppelgänger, der nur Böses im Sinn hat. Selbst die New Yorker Polizei geht gegen den Netzspinner vor, da diese aufgrund des gemeinen Doppelgängers glaubt, dass Spider-Man die Seiten gewechselt hat und zum Verbrecher wurde.

Ihr versucht nun in der Rolle des Superhelden, die Gegenspieler zu bekämpfen und die Polizei von euren guten Absichten zu überzeugen. Mit Hilfe der Netzflüssigkeit versprühenden Düsen in Spider-Mans Anzug spinnt ihr eure Netze und überwindet so die Häuserschluchten des Großstadtschungs New York. Natürlich eignen sich die Klebefäden auch hervorragend dazu, eure Gegner einzuspinnen. Aber Vorsicht: Der Vorrat an Netz-

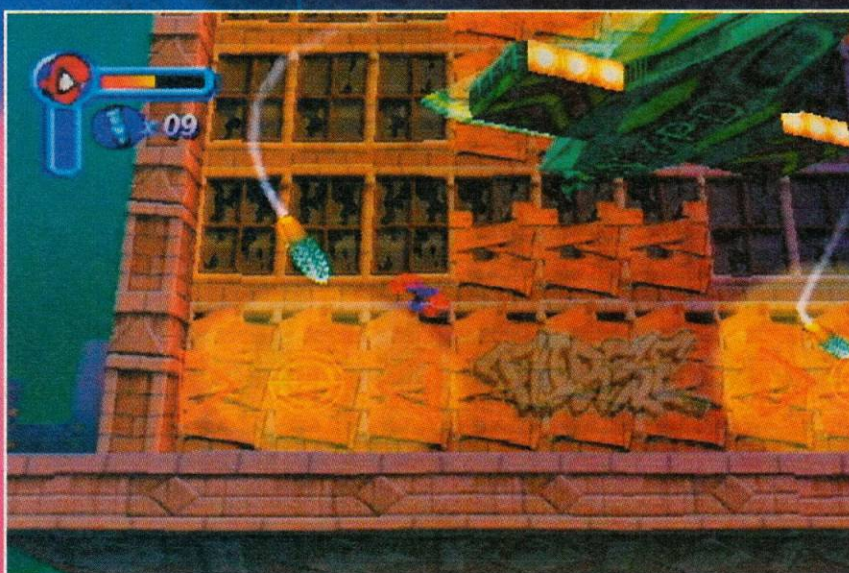
flüssigkeit ist nicht unbegrenzt. Ihr könnt höchstens zehn Flüssigkeitspatronen mitführen. Deshalb solltet ihr euch auch einmal mit Fußtritten oder Faustschlägen gegen eure Feinde zur Wehr setzen, um so die wertvolle Flüssigkeit zu sparen.

34 Levels und schier endlose Gegner erwarten euch in diesem absolut spannenden Spiel, das vor allem durch seine hervorragend animierten Figuren überzeugt. Diese unterscheiden sich kaum von den Comic-Vorlagen und sind durchwegs sehr gelungen. Ihr könnt sogar verschiedene Kostüme für Spider-Man freischalten. Auch der witzige Titelsong und die stimmungsvolle Musik passen hervorragend zu diesem Spiel. Einziger Nachteil: Obwohl der Titel so viele Levels besitzt, werden die geübten Spieler unter euch nicht allzu lange brauchen, bis sie dem Endgegner ins Auge blicken. Das liegt daran, dass die meisten Abschnitte zwar abwechslungsreich, aber dennoch etwas einfach ausgefallen sind. Allerdings kann das den Spielspaß nicht trüben, da viele Extras ein mehrmaliges Durchspielen geradezu herausfordern.

Esther Hölderle

MAN

action
test



FLUCHT Mit einem wahren Raketenhagel versucht die Polizei Spider-Man zu stoppen. Ob es ihr gelingen wird, den Helden zu fangen?

GNADENLOS
Spider-Man
legt den
Verbrechern
das Handwerk.



AKROBATISCH Comic-Held Spider-Man kann problemlos die steilsten Wände hochklettern.



TIPP Manchmal geben euch eure Freunde, wie hier die coole Black Cat, wichtige Ratschläge.



spielspass

89%

Spider-Man

Titel: Spider-Man
Hersteller: Activision
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 89,95
Spieleranzahl: 1
Genre: Action
Sprache: Deutsch

PC



Jede Menge Extras und ein umfangreicher Trainingsmodus

PS



Etwas kurze Spieldauer und ein recht niedriger Schwierigkeitsgrad

DC

N64

Alters-
freigabe:

Ab
6
Jahren

Grafik: 86%

Sound: 85%

test

MARIO PARTY 2



Auf die Plätze! Mit Mario Party 2 erwartet euch ein actionreicher Würfelspaß.

SUPERHELDEN
Wer von diesen sechs bekannten Charakteren wird die begehrten Münzen und Goldsterne ergattern?



GEFÄHRLICH Gelangt ihr auf das „Bowser-Feld“ auf dem Spielplan, kommt ihr direkt in die Welt des Bösewichts. In dem Reich des schrecklichen Bowser müsst ihr euch auf einiges gefasst machen.



AUF DIE PLÄTZE Erst muss das Spielbrett gewählt und anschließend die Startreihenfolge festgelegt werden.

Vorsicht, Mario! Der böse Superschurke Bowser bedroht den Frieden der Spielwelt. Nun hilft nur noch der Griff zu den Waffen, um Mario Land zu retten. In fünf spannenden Themenwelten müsst ihr in den Rollen von Mario, Luigi, Donkey Kong, Prinzessin Peach oder Wario so viele Sterne und Münzen einsammeln wie nur möglich, damit ihr den Bösewicht Bowser bezwingen könnt. Versteckt sind die Taler und Sterne im Piraten-, Western-, Space-, Mystery- oder Horror-Land. Diese sind wie in der Vorgängerversion als Brettspiel-Welten dargestellt. Natürlich hält dabei fast jedes Spielfeld Abenteuer und Minispiele bereit, die euch nach vorne bringen, aber auch auf den letzten Rang verweisen können.

Nach jedem Würfeldurchgang beginnt ebenfalls ein Minispiel zu viert: Und das ist auch der ei-



STERNTALER Euer Auftrag ist es, auf eurer Reise so viele Glücksterne wie nur möglich zu ergattern.

gentliche Spaßfaktor von Mario Party 2. Über 64 Minigames sind in den verschiedenen Themenwelten verborgen, von denen nur 20 aus dem Vorgänger bekannt sind. Damit ist wochenlange Abwechslung garantiert. Außerdem erwarten euch tolle, Mario-typische Details.

Übrigens gibt es in jeder Themenwelt drei Schwierigkeitsgrade zu bewältigen. Habt ihr diese erfolgreich gemeistert, winkt euch als Belohnung Bowser-Land! Schade ist nur, dass auch der Nachfolger von Mario Party fast ausschließlich auf den Mehrspielermodus ausgerichtet ist: Zwar könnt ihr euch auch im Einzelspielermodus vergnügen, aber mit mehreren Mitspielern macht die Jagd nach den Münzen und Sternen einfach mehr Spaß.

Esther Hölderle



GEMEIN Vorsicht! Der niedliche Baby-Bowser ist äußerst geldgierig und raubt euch gerne eure Münzen.



WITZIG Wie im Vorgänger könnt ihr euch an den lustigen Charakter-Animationen erfreuen.

spielespass **83%**

Mario Party 2

Titel: Mario Party 2
Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 13. Oktober
Preis: Ca. DM 129,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Action
Sprache: Deutsch

PC



Als Multiplayer-Game hervorragend, vor allem die nach jeder Runde folgenden Mini-Games sind gelungen.

PS



Das Einzelspiel verliert schnell den Reiz, da man die Spielzüge des Gegners nicht einfach wegstören kann.

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: **82%**

Sound: **75%**



KURZTEST

DANGER GIRL

THQ schickt starke Girls in das Gefecht

Der Weltfrieden ist in Gefahr. Die Teammitglieder des Danger-Girl-Geheimbundes sollen verhindern, dass eine Terror-Organisation die Weltherrschaft an sich reißt. Ihr müsst unter anderem in der Rolle von Danger-Girl Abbey mit aller Macht dafür sorgen, dass den Bösewichten das Handwerk gelegt wird: So späht ihr die Sicherheitssysteme einer Villa aus, überwindet Lichtschranken und versucht, den Geheimeingang zu den, unter dem Gebäude gelegenen, Labors zu finden. Um diese Aufgaben zu bewältigen, sind eure Figuren mit vielen Aktionsmöglichkeiten ausgestattet: Ihr könnt aus dem Lauf schießen, eure Widersacher anvisieren und mit Seitwärtsschritten, Rollen oder Sprüngen feindlichem Feuer ausweichen. Zudem könnt ihr Leitern benutzen, euch in einem Kampfengang langsam vorarbeiten und Hindernisse überspringen. Schade nur, dass aufgesammelte Objekte wie Benzinkanister von eurem Charakter nicht automatisch eingesetzt, sondern jedes Mal aus dem Menübildschirm aufgerufen werden müssen. Auf jeden Fall benötigt ihr bei diesem Spiel Ausdauer: Werdet ihr zum Beispiel von eurem Gegner mit voller Ladung erwischt, müsst ihr die jeweilige Szene wieder von vorne beginnen. Deshalb leidet der Spielspaß, trotz actionreichen Kampfszenen, unter dem etwas zu hoch angesetzten Schwierigkeitsgrad.

Titel:Danger Girl
System:PlayStation
Hersteller:THQ
Genre:Action-Adventure
Preis:Ca. 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich



KRAFTVOLL Die Geheimagentinnen kämpfen gegen eine gefährliche Organisation.



FURCHTLOS Eure kampferprobten Heldinnen gehen mit den Gegnern nicht zimperlich um.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

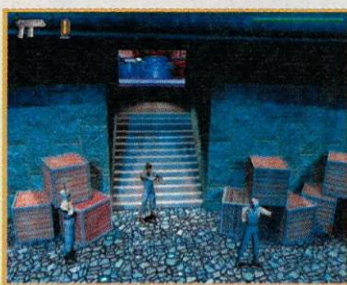
82%

COLD BLOOD

Im Auftrag der Regierung: Als Geheimagent gegen den Rest der Welt

Sicherlich kennt ihr Bond, James Bond, den knallharten, britischen Geheimagenten, der im Auftrag seiner Majestät handelt und jede Mission erfolgreich zu Ende bringt. Nun, in Cold Blood gibt es Cord, John Cord. Ebenfalls Geheimagent, ebenfalls britisch und ebenfalls knallhart. Ihr lernt John Cord in einer misslichen Lage kennen. Der sonst furchtlose Agent wurde gefangen genommen und befindet sich in einem Verhör. Wo genau er versteckt wird und wer die Leute sind, die ihn foltern, weiß John nicht. Während den Verhörpausen kommt allerdings die Erinnerung Stück für Stück zurück und hier beginnt euer Einsatz: Ihr reist mit John in die Vergangenheit und begleitet ihn durch gefährliche Aktionen zurück in die Gegenwart, um so die Gedächtnislücken zu schließen. Zehn Missionen umfasst dieses Spiel, acht davon beschreiben zurückliegende Ereignisse und in zweien bringt ihr die Geschichte zu Ende. Seinen Anfang nimmt alles in einer Minenanlage in einem fiktiven Sowjetstaat. Der Westen befürchtet, dass dort Superwaffen hergestellt werden. Euer Auftrag ist es nun, einen vermissten Kollegen aufzuspüren und alles über die Geheimwaffe herauszufinden. Der Auftrag klingt zwar gut, aber die ungenaue Steuerung und die langen Ladezeiten verderben etwas den Spaß am Agentenjob.

Titel:Cold Blood
System:PC (erhältlich für PlayStation)
Hersteller:Ubi Soft
Genre:Action-Adventure



TOP-SECRET Der britische Geheimagent muss im Auftrag seiner Regierung zehn abenteuerliche Missionen erfüllen.



MUTIG Gefährliche Situationen sind für den Agenten John Cord meistens ein Kinderspiel.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

69%

CRISIS BEAT

Mann über Bord: Im Kampf gegen eine brutale Terroristenbande

Gefährliche Terroristen haben das Luxus Schiff „Princess of the Fearless“ während seiner Jungfernfahrt in ihre Gewalt gebracht. Die Passagiere befinden sich in großer Gefahr. Nun heißt es Eingreifen für eine beherzte Truppe: Ihr müsst nun als furchtloser Polizist Eiji Garland, schönes Supermodel Julia Jefferson, mutiger Agent Kenneth Kirova oder schlaue Studentin Yan Haint Feisu an Bord gegen und die schwer bewaffneten Verbrecher bekämpfen. Das stellt sich aber als schwierige Mission heraus: So fliegen auf allen Decks des gekaperten Luxus-Liner die Fäuste. Jeder der Charaktere besitzt spezielle Fähigkeiten, die ihr in den Gefechten wirkungsvoll einsetzen könnt. Für besonders tolle Kampfszenen erhaltet ihr Bonus-Punkte. Die Gefechte können übrigens auch im Zweierteam bestritten werden. Parallel wird die Geschichte mit Zwischensequenzen in solider In-Game-Graphik vorangetrieben. Die Steuerung der Figuren ist präzise und kann wirklich schnell erlernt werden. Deshalb fordert der normale Schwierigkeitsgrad Crisis Beat selbst Anfänger bereits nach kurzer Zeit zu wenig.

Titel:Crisis Beat
System:PlayStation
Hersteller:Studio 3
Genre:Beat 'em Up
Preis:Ca. DM 59,95
Veröffentlichung:Erhältlich



ALARM Gefährliche Verbrecher haben von dem Luxus-Liner Besitz ergriffen und bedrohen die Passagiere.



KAMPFGETÜMMEL In wechselnden Rollen, versucht ihr das Schiff vor Terroristen zu retten.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

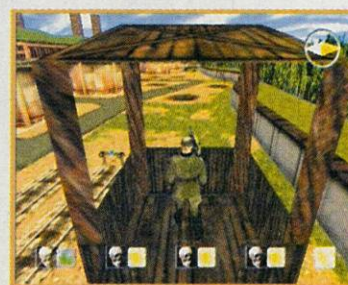
60%

HIDDEN & DANGEROUS

Take 2 schickt seine Elite-Soldaten in eine bedeutende Schlacht

Zurück in die Vergangenheit: In diesem Action-Strategie-Mix untersteht euch eine kleine Truppe von Söldnern, die in den 40er-Jahren den „Klassenfeind“ bekämpfen soll. Für den Einsatz wählt ihr zuerst die geeigneten Leute aus, die mit euch in die Schlacht ziehen sollen. Diese unterscheiden sich vor allem durch ihre unterschiedlichen Fähigkeiten, die im Kampf mit der unbarmherzigen Gegnerschar und beim Unterwandern feindlicher Stellungen von Vorteil sind. Je unterschiedlicher die Talente der Soldaten sind, um so erfolgsversprechender ist eure Mission. Der Kampf spielt sich in den finsternen Gefilden Germaniens ab, wo ihr erst einmal zu einem Meeting-Point gelangen müsst. Hier solltet ihr besonders aufpassen, dass die Kameraden nicht von den feindlichen Stellungen aus gesichtet werden, denn diese schießen sofort und können bedeutend besser zielen, als es euch mit euren eigenen Soldaten möglich ist. Allerdings erreicht ihr euer Ziel oft sehr viel schneller, wenn ihr manchmal die Waffen ruhen lasst und den gewaltfreien Weg wählt. Das Spiel hätte eigentlich alles, was man von einem guten Titel erwarten kann, allerdings ist der Schwierigkeitsgrad so hoch angesetzt, dass selbst die geübtesten Profis verzweifeln. Auch die komplexe Steuerung trübt den Spielspaß.

Titel:Hidden & Dangerous
System:Dreamcast (erhältlich für PC)
Hersteller:Take 2
Genre:Shoot 'em Up
Preis:Ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich



GEWAGT Es besteht die Gefahr, dass euch der Gegner trotz eurer Vorsichtsmaßnahmen entdeckt und das Feuer eröffnet.



SCHWIERIG Die feindlichen Stellungen sind streng bewacht und nur schwer zu umgehen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

52%

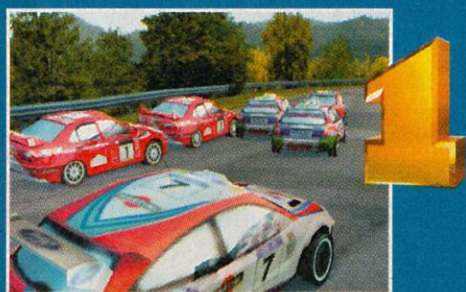
Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
F1 World Grand Prix 2000	..PC	November
F1 Racing Championship	..DC	November
F1 Racing Championship	..N64	November
Le Mans 24	..DC	25. Oktober

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

1.	1	Colin McRae Rally 2.0	..PS
2.	3	Driver	..PC/PS
3.	2	Gran Turismo 2	..PS
4.	9	Mario Kart 64	..N64
5.	6	V-Rally 2	..PS
6.	5	TOCA 2	..PC/PS
7.	10	Crazy Taxi	..DC
8.	8	F1 World Grand Prix 2	..PC/PS
9.	4	Need for Speed 4	..PC/PS
10.	7	Ridge Racer Type 4	..PS

die referenzen

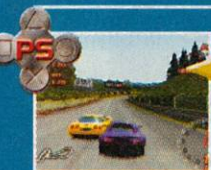
Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F1 WORLD GRAND PRIX 2	..Nintendo
RIDGE RACER 64	..Nintendo
STAR WARS RACER	..Nintendo
RACING SIMULATION 2	..Ubi Soft
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	..Midway



DRIVER	..Infogrames
GRANDPRIX LEGENDS	..Havas Interactive
NICE 2	..Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	..Codemasters
NEED FOR SPEED: PORSCHE	..Electronic Arts



TOCA WORLD TOURING CARS	..Codemasters
GRAN TURISMO 2	..SCEE
COLIN MCRAE RALLY 2.0	..Codemasters
V-RALLY 2	..Infogrames
DRIVER	..Infogrames



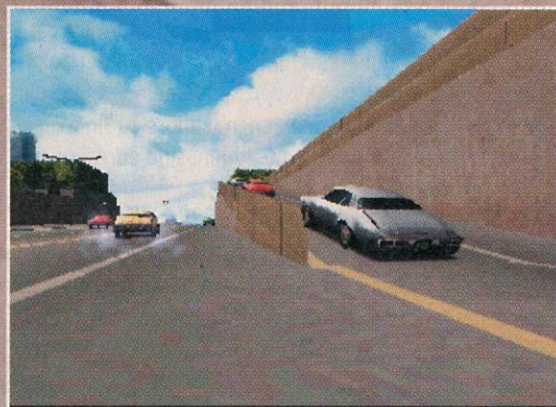
F1 WORLD GRAND PRIX	..Video System
RACING SIMULATION 2	..Ubi Soft
SEGA RALLY 2	..Sega
SPEED DEVILS	..Ubi Soft
CRAZY TAXI	..Sega

DRIVER

Bald startet der brillante Nachfolger des Rennspiels mit filmreifen Verfolgungsjagden durch.



BEEINDRUCKEND In jeder der vier Städte erwarten euch etwa 30 Kilometer Asphalt und 150 000 Gebäude.



ACHTUNG Wenn ihr auf die Autobahn auffahren möchtet, müsst ihr euch in die Abbiegespur einreihen.



VERFOLGUNG Das Auto muss Cop Tanner abstellen. Nach einem Crash nimmt der Cop die Verfolgung der Bösewichte mit einem robusten Linienbus auf. Hoffentlich sind keine Fahrgäste an Bord!

Pink Lenny ist der Buchhalter eines gefährlichen, amerikanischen Gangsterbosses. Eines Tages beschließt Lenny seinen Boss zu hintergehen und knüpft Kontakte mit dessen Gegenspieler, einem brasilianischen Großkriminellen. Aber der kleine, fiese Buchhalter hat nicht mit den Cops Tanner und Jones gerechnet, die den Gangstern dicht auf den Fersen sind ...

So beginnt die Geschichte zum Rennspiel-Krimi **Driver 2**. Geschickt haben die Entwickler die spannende Story der beiden Polizisten mit rasanten Verfolgungsjagden durch die Städte Amerikas verbunden. Im Vergleich zum Vorgänger hat sich viel getan: Ihr könnt euch auf ein äußerst realistisches und grafisch hochwertiges Spiel freuen. Das zeigt sich zum Beispiel im Design der Straßen, die nicht nur schnurstracks, sondern jetzt auch in steilen und gefährlichen Kurven verlaufen. Autobahnen lassen sich über

eine Rampe erreichen, wie in Amerika üblich, und beim Abfahren müsst ihr euch ordentlich in die Abbiegespur einreihen. Auch die Umgebung wurde ihren Vorbildern nachempfunden: So erwartet euch die typische Atmosphäre einer brodelnden Großstadt.

In 40 Missionen sucht ihr als Cop nach dem Buchhalter. Dabei werdet ihr nicht nur die ganze Zeit im Wagen verbringen, sondern dürft auch aussteigen und zu Fuß die Gegend erkunden. In den Zwischensequenzen treten die einzelnen Figuren mit voll animierten Gesichtern auf und bewegen sogar noch ihre Lippen zu den englisch gesprochenen Texten. Dabei geht es hoch her, schließlich müssen die Verbrecher gefasst werden, bevor sie weiteres Unheil anrichten. **Driver 2** verspricht Spannung und Action pur: Die Krimifreunde unter euch können sich auf einen aufregenden Titel gefasst machen.

Esther Hölderle

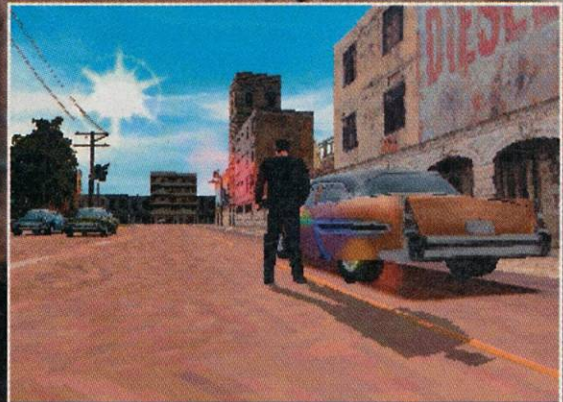
2



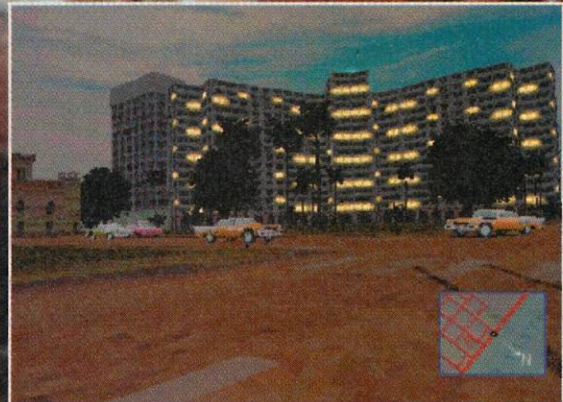
MUTIG Die hartnäckigen Gegner lassen sich in diesem Renntitel mit spektakulären Sprüngen überholen. Anschließend geht die Fahrt in rasantem Tempo weiter.



BLECHKISTE Nach einem Crash ist der Wagen mit der verbeulten Motorhaube kaum mehr verkehrstüchtig.



BLICKWINKEL Tanner kann künftig den Wagen verlassen und die Umgebung als Fußgänger kennen lernen.



GEFÄHRlich Ob die Verfolger wohl im Schutz der Dunkelheit auf der Lauer liegen? Vorsicht ist geboten.



AUSWAHL Ihr könnt unter anderem in Lastern, Feuerwehrwagen oder Bussen die Straßen unsicher machen.

GNADENLOS
Die beiden coolen Cops flüchten mit quietschenden Reifen vor der Mafia.

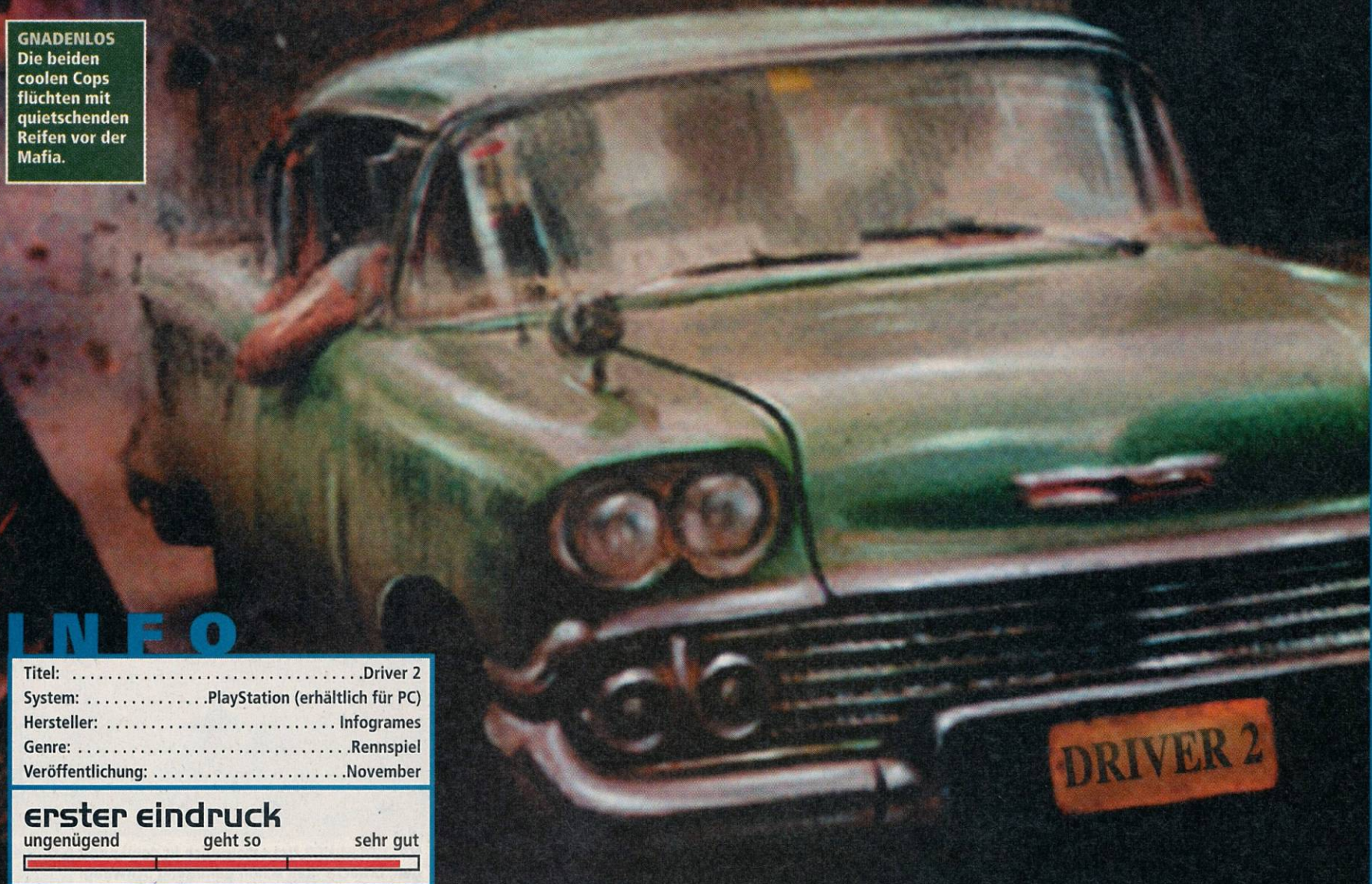
INFO

Titel:Driver 2
System:PlayStation (erhältlich für PC)
Hersteller:Infogrames
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:November

erster eindruck

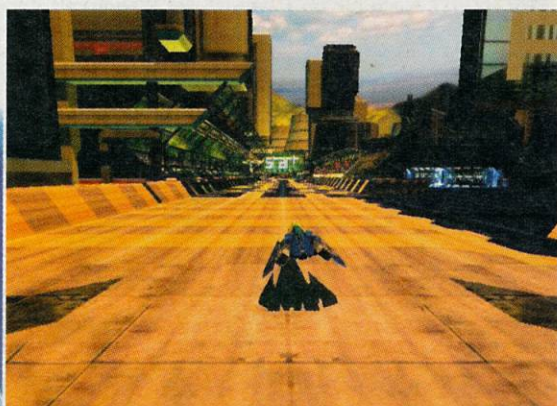
ungenügend geht so sehr gut

angespielt



WIPEOUT FUSION

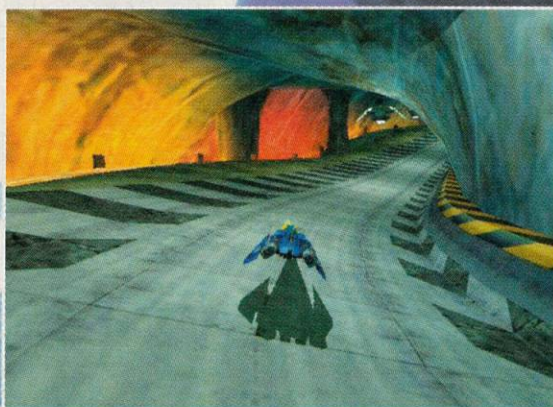
Die futuristischen Supergleiter geben auf der PlayStation 2 jetzt richtig Gas!



HOCHSTARTER Höher, schneller, weiter, lauter – das futuristische Rennvergnügen geht in die nächste Runde!



ZIELGERADE Die Strecken sind breiter, so dass jetzt bis zu drei Gleiter nebeneinander fliegen können.



TUNNELZUG Ein kleiner Fehler und schon kann es mit der hohen Geschwindigkeit vorbei sein.



SCHNELLER FLITZER Das Design der Renngleiter wurde für Wipeout Fusion neu überarbeitet.



SCHNELLER! Wipeout garantiert mal wieder Geschwindigkeitsrausch.

Auch auf der Sony-Konsole der nächsten Generation darf ein ganz bestimmter Titel nicht fehlen: *Wipeout Fusion*. Das Rennspiel um Geschwindigkeitsrausch und hippe Techno-Musik war der Paradeditt der PlayStation-Hersteller. Mit dem neuen Racer wollen sie nun noch einen draufsetzen und das etwas angestaubte Spielprinzip glänzend aufpolieren. Bessere Grafik, schnellere Gleiter und ausgefeiltere Strecken – so das Erfolgsrezept. Im vierten Teil der Racing-Serie könnt ihr eure Rennschlitten jetzt je nach eigenen Fähigkeiten und Geschmack im Laufe des Spiels auf- und umrüsten.

Im nächsten Rennen als Erster durchs Ziel zu heizen, ist also nicht mehr nur für eure eigene Bestzeit wichtig, sondern auch für die virtuelle Kasse, aus der ihr neue Teile für den fahrbaren Untersatz bezahlt. Denn auch eure Gegner machen ihre Renngleiter schneller, widerstandsfähiger oder wehrhafter. Wenn ihr mit ihnen mithalten wollt, müsst ihr schon ordentlich auf die Tube drücken. Solltet ihr mehr auf Feuerkraft setzen, müsst ihr damit rechnen, dass ihr auch häufiger in die Schusslinie der nachtragenden Konkurrenz geratet. Die anderen Fahrer merken sich nämlich, wer sie da des Öfteren aus der Bahn geworfen hat.

Und das kann bei dem neuen Streckenaufbau häufig passieren, denn in Loopings und Korkenzieherschrauben ist viel Platz für Rangeleien – sei es nun kopfüber oder in Schräglage. Zudem sind die einzelnen neuen Strecken um einiges breiter gemacht worden. Für diejenigen unter euch, die eher den Mehrspielermodus bevorzugen, gibt es einen kleinen Wermutstropfen. Im Gegensatz zu seinem Vorgänger können im neuesten *Wipeout* nur zwei Spieler ihre Renntauglichkeit testen. Dafür soll es aber mehr Gameplay-Modi und viele versteckte Strecken und Gleiter geben, die ihr freispielen könnt.

Stefanie Schwarz

INFO

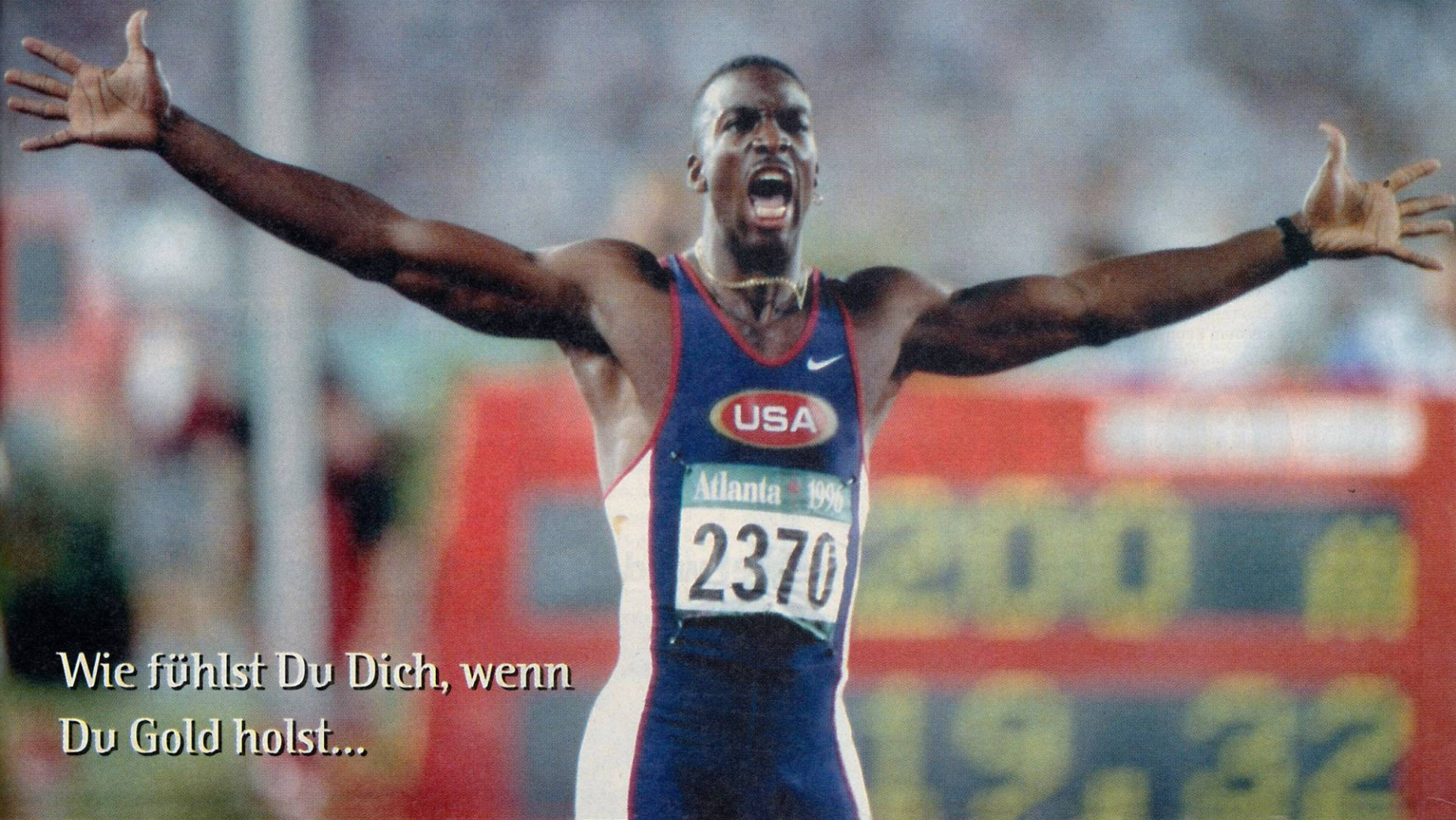
Titel: Wipeout Fusion
System: PlayStation 2
Hersteller: Sony
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



NACHBRENNER Um erfolgreich in den Looping zu fliegen, braucht man schon genügend Schwung.



Wie fühlst Du Dich, wenn
Du Gold holst...

...ausser einem leichten
Krampf in den Fingern?



12 schweißtreibende Disziplinen • 32 Länder • Spannender Mehrspieler-Modus
Olympischer Modus • Arcade Modus • Trainingsmodus • Authentische Austragungsstätten
Offizielle TV-Kommentatoren • Motion Capturing • Virtuelle Sporthalle

Das Spiel der Spiele



Entwickelt von



Erhältlich für



Copyright © 2000 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever, without the prior written consent of the IOC. Published under licence by Eidos Interactive Ltd. TM © SOCOG 1996. Sega and Dreamcast are either trademarks or registered trademarks of Sega Enterprises, Ltd. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

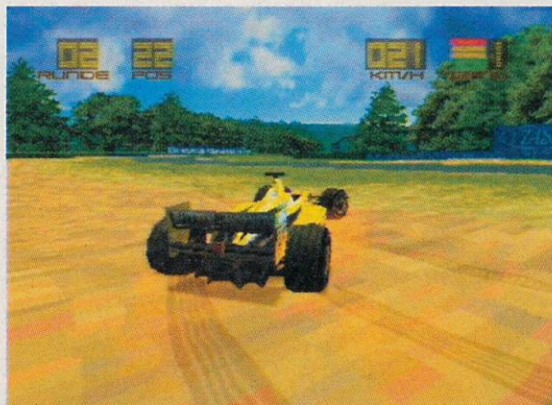
www.olympics.com
www.olympicvideogames.com

Vertrieb durch

EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com



VOLLGAS Beim Überholvorgang holt der Fahrer wirklich das Letzte aus dem Rennwagen heraus.



PECH GEHABT Nach einem spektakulären Dreher hat der Formel-1-Pilot kostbare Zeit verloren.



BOXENSTOPP Der Wagen braucht eine neue Tankfüllung und muss erneut von der Rennpiste.

FORMEL 1 2000

Das sehr realistische Sony-Rennspiel wird das Genre kräftig aufmischen.



GEDRÄNGE AUF DER STRECKE Im harten Kampf um den Sieg gehen die routinierten Fahrer dicht an dicht in die nächste Runde. Ob sich Platzierungen verschieben, wird sich allerdings noch zeigen.

Es regnet heftig, der Vordermann kommt ins Schleudern, Wasser wird aufgewirbelt, keine Sicht. Das war knapp. Gerade noch rechtzeitig reißt der Fahrer das Lenkrad herum.

In der Nachfolgeversion von *F1* haben die Entwickler die Routinen für die Wetterbedingungen komplett überarbeitet. Sobald es über längere Zeit regnet, sammelt sich das Wasser auf der Rennstrecke und sorgt für erschwerte Bedingungen. Deshalb solltet ihr immer auf die Wahl der richtigen Reifen achten, die ihr natürlich auch während des Rennens wechseln könnt.

Baut ihr wegen des plötzlich einsetzenden Regens oder aufgrund eines Fahrfehlers einen Unfall, wird euch sehr schnell auffallen, dass das Schadensmodell und die Kollisionsabfrage wesentlich verbessert wurden. Die entstandenen Schäden an eurem Wagen sind deutlich sichtbar und

schlagen sich auch in der Fahrphysik nieder. So kann ein folgenschwerer Crash letztendlich das Aus bedeuten.

Auch der Arcade-Modus wurde in der Nachfolgeversion erweitert und bietet jetzt viele Extras: Eine Bildergalerie und versteckte Spielmodi sorgen für eine erhöhte Langzeitmotivation und lassen euch so schnell nicht mehr los. Im Grand-Prix-Modus habt ihr die Wahl zwischen einem Rennwochenende mit Training, Qualifikation und dem eigentlichen Rennen oder einer ganzen Saison.

Formel 1 2000 macht auch grafisch einen sehr guten Eindruck und vermittelt ein rasantes Geschwindigkeitsgefühl: Dies gilt ebenfalls für den Zweispielermodus, der bei PlayStation-Rennspielen sonst nicht immer überzeugt. Fast alle Details wurden übernommen und nur wenig Abstriche gegenüber den verschiedenen Einspielermodi gemacht.

Esther Hölderle



GESCHAFFT Nach einem harten Kampf überholt der Rennfahrer seinen standhaften Gegner.

spielspass

89%

Formel 1 2000

Hersteller:Sony
 Veröffentlichung:4. Oktober 2000
 Preis:Ca. DM 99,95
 Spieleranzahl:1-2
 Genre:Rennspiel
 Sprache:Deutsch

PC

PS

DC

N64

Der erweiterte Arcade-Modus und die exzellente Grafik

Der Titel hätte etwas einsteigerfreundlicher ausfallen können

Altersfreigabe: **Ohne Beschränkung**

Grafik: **87%**

Sound: **87%**

KURZTEST

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS 2000

Acclaims Motocross-Spiel ist alles andere als rekordverdächtig.

Acclaims neuester Renn-Titel *Jeremy McGrath* versagt leider schon am Start. Zwar beinhaltet das Spiel drei Schwierigkeitsgrade, acht Indoor- und Outdoor-Tracks, einen Strecken-Editor und einen Stunt-Modus, doch die Pixelgrafik und eine ungenaue Steuerung vernichten schon nach kurzer Zeit jeglichen Spielspaß. Taktik und Finesse werdet ihr in *Supercross 2000* vergeblich suchen: Außer dem konstanten Rundendrehen gibt es keine großen Herausforderungen. Obwohl ihr euren Fahrer aussuchen und das Motocross-Bike aufrüsten könnt, haben diese Optionen nur wenig Einfluss auf den Ausgang des Rennens. Der peppige Pop-Punk-Sound von bekannten Bands wie Offspring kann sich nur schlecht durchsetzen, da er von röhrendem Motorenlärm fast vollständig überdeckt wird. Selbst die größten Motocross-Fans unter euch werden dem sehr unrealistischen Titel kaum etwas abgewinnen können und sich stattdessen der Vorgängerversion oder Acclaims aktuellem *Dave Mirra Freestyle BMX* widmen, die beide sehr viel mehr Spaß machen.



STEILE KURVEN Die unpräzise Steuerung erlaubt den Fahrern keine knappen Manöver oder taktische Spielereien.

Titel: *Jeremy McGrath Supercross 2000*
System: PlayStation
Hersteller: Acclaim Sports
Genre: Rennspiel
Preis: Ca. DM 59,95
Veröffentlichung: Erhältlich



VERFOLGER Mehrere Schwierigkeitsgrade sowie Outdoor-Tracks werden geboten.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

39%

F1 RACING CHAMPIONSHIP

Der Nachfolger des erfolgreichen Rennspielhits hängt seine Konkurrenten locker ab.

Mit einer nicht mehr ganz taufrischen Lizenz der 1999er Weltmeisterschaftssaison erscheint in wenigen Wochen das neue Rennspiel *F1 Racing Championship* von Ubi Soft. Als einer von 22 Original-Fahrern der elf Teams der vergangenen Rennsaison dreht ihr nach und nach eure Runden auf jeder der 16 offiziellen Formel-1-Strecken. Allerdings müsst ihr euch auf eine schweißtreibende Fahrt gefasst machen: Der Schwierigkeitsgrad des Profi-Fahrers ist sehr hoch angesetzt. Im Trainingsmodus könnt ihr euch die nötige Fahrpraxis aneignen, denn nur durch viel Übung habt ihr eine Chance auf den Sieg. Während ihr im Arcade-Modus sofort Gas geben könnt, erwartet euch mit dem Simulations-Modus eine große Herausforderung. Neben Training, Einzelrennen und Zeitfahren könnt ihr hier auch eine gesamte Weltmeisterschafts-Saison bestreiten. Spielspaß verspricht der senkrecht geteilte Zweispieler-Splitscreen, bei dem ihr zusätzliche KI-Fahrer auf der Piste vermissen werdet, dafür aber eine flüssige Bildrate erwarten könnt. Eigentlich könnte *F1 Racing Championship* bei den Rennspiel-Fans durchstarten, wäre nicht die Grafik im Vergleich zum PlayStation-Titel bedeutend schlechter. Außerdem kann das Spiel mit aktuelleren Spielen kaum mithalten, da Ubi Soft den für März angekündigten Titel so verspätet veröffentlicht.



VORSICHT! Der vordere Wagen ist plötzlich ins Schleudern geraten und stößt nur noch Dampf- und Rauchwolken aus.

Titel: *F1 Racing Championship*
System: Nintendo 64
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rennspiel
Preis: DM 119,95
Veröffentlichung: November 2000



SPANNUNG Packende Renn-duelle liefert ihr euch auf dem senkrecht geteilten Bildschirm.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

MOTO RACER: WORLD TOUR

Geschwindigkeit ist alles und Gasgeben lohnt sich!

Zwei Rennspiele in einem bietet die Nachfolgeversion von *Moto Racer*. Ihr könnt euch sowohl für packende Straßen- als auch für anspruchsvolle Geländerenen entscheiden. Mit dem Geländemotorrad fahrt ihr zum Beispiel in einer klassischen Motocross-Arena und springt über Rampen, was von der begeisterten Zuschauermenge stürmisch bejubelt wird. Für Abwechslung sorgen auch der Freestyle-Modus, Dragster-Rennen und abenteuerliche Fahrten durch den fließenden Verkehr. Im späteren Spielverlauf liefert ihr euch mit euren Gegnern waghalsige Rennen im Dschungel oder vollführt einen Handstand auf eurem Sattel, während ihr eure Maschine über die berühmte chinesische Mauer balanciert. Etwas einfachere Tracks erwarten euch für den Ritt auf dem Straßenmotorrad, mit dem ihr Einzelrennen etwa auf dem Sachsenring, im Stade de France fahren, oder gleich die komplette Welttour angehen könnt. *Moto Racer: World Tour* zeichnet sich durch eine solide Grafik aus und die Modelle sind detailgetreu ausgestattet. Fahrer und Bike sind äußerst realistisch und reagieren blitzschnell auf die Befehle durch den Controller. Übrigens gibt es einen Turbo-Button, den ihr für den Überholvorgang oder spezielle Sprünge mit der Geländemaschine einsetzen könnt, um eure Verfolger abzuschütteln.



REALISTISCH Im Gegensatz zu den beiden Vorgängern sind Strecken sehr detailgetreu realen Arenen in aller Welt nachempfunden.

Titel: *Moto Racer: World Tour*
System: PlayStation
Hersteller: Sony
Genre: Rennspiel
Preis: Ca. DM 89,95
Veröffentlichung: 27. September



HOCH HINAUS Das Publikum ist von den abenteuerlichen Sprüngen des Bikers begeistert.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

77%

F1 WORLD GRAND PRIX 2

Rennspiel will Pole-Position unter den F1-Racern einnehmen.

Um es gleich vorwegzunehmen: *F1 WGP 2* basiert ebenso wie Ubi Softs *Racing Championship* auf der 99er-Saison. Daher sind leider nur die 16 Strecken der vergangenen Weltmeisterschaft verfügbar. Auch die missglückte Steuerung bereitet dem Fahrer große Schwierigkeiten: Das Einfahren in die Kurve ist ziemlich problematisch, bei nassem Boden artet ein Rennen zu einem wahren Eiertanz aus. Trotz dieser Mängel gehört dieser Titel dennoch zu den Top Ten der Formel-1-Spiele. Besonders die detailgetreuen Wagen, die hohe Framerate und die animierte Boxen-Crew begeistern jeden Fan. Die Sounds sind glasklar und passen in die Rennatmosphäre, ebenso wie der erfreulich zurückhaltende Boxenfunk. Wer gerne im Multiplayer-Modus fährt, darf entweder zu zweit oder mit sechs weiteren Gegnern die WM-Strecken unsicher machen. Aber Vorsicht: Das Regelwerk wird streng ausgelegt! Abkürzungen und unfaires Fahrverhalten werden mit Stop-and-go-Strafen oder Disqualifikation geahndet. Optisch konnte *F1 WGP 2* im Vergleich zum Vorgänger zwar nur wenig zulegen, trotzdem zählt es bisher zu den grafisch gelungenen Formel-1-Spielen.



CHAOS Bei einem folgenschweren Crash verliert der Rennwagen ein Rad und bleibt liegen.

Titel: *F1 World Grand Prix 2*
System: Dreamcast
Hersteller: Konami
Genre: Rennspiel
Preis: DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich



PACKEND Schon die erste Kurve der Rennstrecke erweist sich als äußerst anspruchsvoll.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

78%

adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes', Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Escape from Monkey Island	PC	November
Final Fantasy IX	PS	2001
Zelda: Majora's Mask	N64	17. November
Gold und Ruhm – Der Weg nach El Dorado	DC	Dezember

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	Final Fantasy VIII	PC/PS
2.	Diablo 2	PC
3.	Alundra 2	PS
4.	SaGa Frontier 2	PS
5.	Zelda: Ocarina of Time	N64
6.	Star Ocean – The 2nd Story	PS
7.	Gauntlet Legendes	N64/PS
8.	Vagrant Story	PS
9.	Baldur's Gate	PC
10.	Gabriel Knight III	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

N64	BODY HARVEST	Gremlin
	HOLY MAGIC CENTURY	Konami
	ZELDA	Nintendo
	MYSTICAL NINJA	Konami
	SHADOWGATE 64	Mitsui

PC	BALDUR'S GATE	Interplay
	DIABLO 2	Havas Interactive
	GRIM FANDANGO	LucasArts
	VAMPIRE	Activision
	ULTIMA 9 ASCENSION	Electronic Arts

PS	VAGRANT STORY	Square Europe
	DIABLO 2	Havas Interactive
	FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
	GRANDIA	Ubi Soft
	SAGA FRONTIER 2	Squaresoft



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

CHICKEN



NUR NICHT BEWEGEN! Ihr müsst zusehen, dass euch die scharfen Wachhunde nicht entdecken.



AUF DER FLUCHT Die mutige Henne Ginger tut alles, um sich und ihre gefiederten Freunde vor den geldgierigen Tweedys zu retten.

Die flüchtenden Hühner von der Tweedy-Farm machen jetzt die PlayStation unsicher!

Die Henne Ginger hat einen fast unerreichbaren Traum – und zwar den vom Fliegen. Sie und ihre gefiederten Freunde von der Tweedy-Hühnerfarm mussten nämlich erfahren, dass sich ihre Besitzer eine riesige Maschine angeschafft haben, in der Hühner zu Pasteten verarbeitet werden. Um ihrem Schicksal als Fertiggericht zu entgehen, plant die Hühnerschar jetzt eifrig die Flucht. Ihre scheinbar einzige Hoffnung ist nun der Gockel Rocky, der plötzlich über den Zaun geflogen kommt, weil er seinerseits seinen Zirkusleuten entkommen will. Schnell lässt er sich dazu überreden, auch den Farmhühnern das Fliegen beizubringen, um über den Maschendrahtzaun in die Freiheit zu gelangen. Doch unter den scharfen Augen von Mrs. Tweedy ist so ein Unterfangen gar nicht so einfach ...

Klar, dass sich die spannende Story des Films *Chicken Run* auch für ein Videospiel eignet. Zu diesem Zweck wurden mehrere Mini-Games mit Action- und Schlichelementen zusammengemischt und mit vielen bunten Zwischensequenzen aus Filmszenen garniert. Herausgekommen ist ein 3D-Action-Adventure, das – so komisch es klingt

– in vielen Abschnitten an den Erfolgshit *Metal Gear Solid* erinnert. Abwechselnd als Hahn Rocky und Henne Ginger schleicht ihr über die Farm, weicht Lichtkegeln und fiesen Wachhunden aus und löst diverse Aufgaben – natürlich möglichst ohne dabei entdeckt zu werden! Zusätzlich müsst ihr dann diverse Mini-Games angehen, in denen ihr die Hühner bei ihren schwierigen Flugübungen unterstützt.

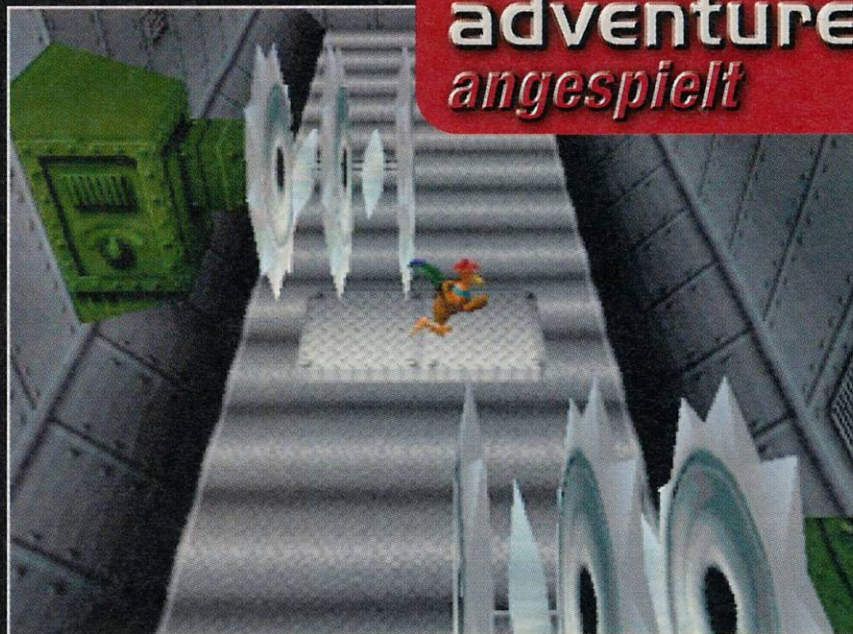
Unter Zuhilfenahme von Katapulten, Feuerwerken und Wippen habt ihr dafür zu sorgen, dass das Federvieh Höhenluft schnuppert. Mit Matratzen oder Strohballen sollte dann erfolgreich für eine weiche Landung gesorgt werden, sonst nehmen die Hühner das ganz sicher übel. Daneben dürfen natürlich wilde Verfolgungsjagden nicht fehlen, damit auch Action-Fans auf ihre Kosten kommen. Geschicklichkeitsparcours auf Fließbändern mit wild drehenden Kreissägen gehören ebenso dazu wie gefräßige Hunde, die euch an die Federn wollen. Wenn die Hersteller ihr Versprechen halten, könnt ihr euch noch pünktlich vor Weihnachten als Hühnerfluchthelfer verdient machen.

Stefanie Schwarz

RUN



adventure
angespielt



SCHARFE SACHE In solchen Situationen muss Rocky seine Geschicklichkeit beweisen. Die Pastetenmaschine verlangt dem Zirkushahn einiges ab!

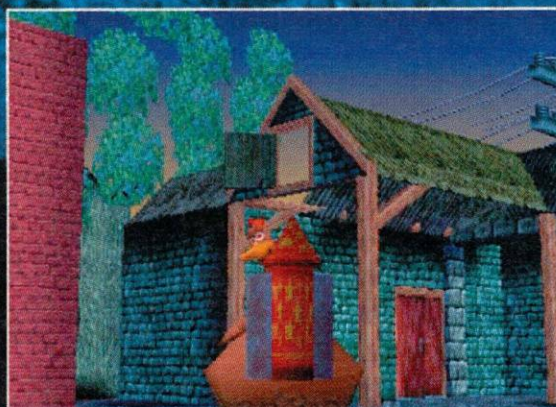
MAULHELD
Rocky soll den
Hühnern der
Tweedy-Farm
das Fliegen
beibringen.



ERWISCHT! Mr. Tweedy ist ein wirklich harter Brocken, wenn er mit seiner Taschenlampe bewaffnet ist.



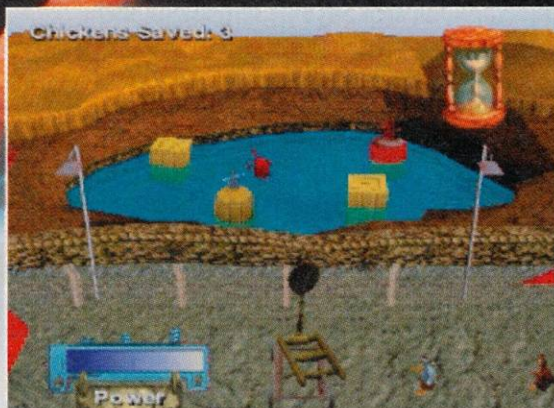
WEICHE LANDUNG Damit die Hühner ihre Flugübungen unbeschadet überstehen, bedarf es einer Matratze.



UP, UP AND AWAY! In diesem Spiel müssen die Hühner unbedingt fliegen lernen! Also strengt euch an!



ANHÄNGLICH Werdet ihr entdeckt, heißt es nur noch: Flucht nach vorn oder der Hund erwischt euch!



SEEVÖGEL Mit dem Katapult kommt ihr bestimmt ein gutes Stück weiter in eurem Fluchtplan!

INFO

Titel: Chicken Run
System: PlayStation
Hersteller: Eidos
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: November

erster eindruck

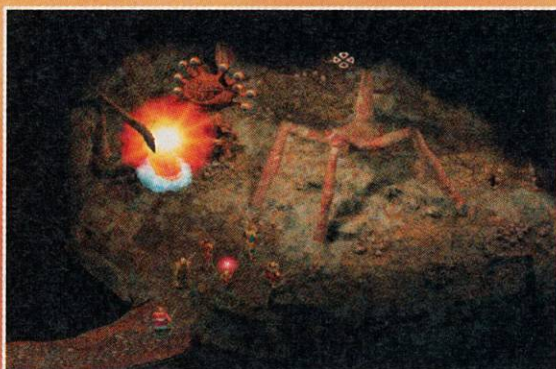
ungenügend geht so sehr gut



angespielt

BALDUR'S GATE 2

Bei diesem genialen Rollenspiel stimmt alles



VERSTÄRKUNG Keine Angst! Wenn's wirklich ganz dick kommt, eilt euch ein Golem zu Hilfe.



WIRKUNGSKREIS Achtet bei euren Attacken gut auf eure eigenen Leute, um sie vor Schaden zu schützen.



ÜBLE FALLE Nicht immer kann man sich in einer Grabkammer darauf verlassen, dass dort nur Tote sind.



ÜBERLEGEN Er kann's einfach nicht lassen. Irenicus zeigt mal wieder, wer Herr im Haus ist.



MOVIESTAR Im Spielverlauf von Baldur's Gate 2 findet ihr immer wieder Anleihen aus Kinoklassikern.



Spielespass

93%

Baldur's Gate 2

Titel: Baldur's Gate 2
Hersteller: Interplay
Veröffentlichung: Bereits erschienen
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Rollenspiel
Sprache: Deutsch

PC



Wochenlanger Spielspaß

PS



Der PC muss relativ hochgerüstet sein

DC

N64

Alters-
freigabe:
ab
12
Jahren

Grafik: 89%

Sound: 95%

Garantiert hat wieder Jon Irenicus, der Magier, seine Finger mit im Spiel. Wer sonst sollte Imoen, die putzige Diebin aus dem ersten Teil, entführt haben? Auch mehrfacher Mord und Widerstand gegen die Staatsgewalt gehen auf sein Konto. Zieht euch warm an, wenn ihr dieses Spiel einschleibt, denn eure Gegner haben es faustdick hinter den Ohren.

Gegen *Baldur's Gate 2* könnt ihr selbst *Planescape Torment* oder die alten Teile der *Ultima*-Saga abhaken. Hier könnt ihr in eine nahezu perfekte Spielwelt eintauchen, in der es von Intrigen, Verbrechen und zwielichtiger Gestalten nur so wimmelt. Allen voran der Magier Jon Irenicus, der nichts auslässt, euch eure besonderen Kräfte zu rauben. Wie gut, dass auch ihr eine miese Type spielen könnt. Damit geht es

dann aber sofort zur Sache. Was dabei schon nach kurzer Zeit auffällt – die elf Charaktere mit insgesamt mehr als 30 Spezialisierungsrichtungen (Kits) spielen sich absolut unterschiedlich.

Nur selten hat ein Hersteller so super die Schwächen eines ersten Teils korrigiert. Ein starker Rechner leistet bei der Wegfindungsroutine gute Dienste – umständliche Umwege fallen so flach. Die grafische Untermalung mit genauen Hintergründen und klasse Lichteffekten machen das Spielvergnügen komplett.

Baldur's Gate 2 bewegt sich auf wirklich hohem Niveau. Wie bei kaum einem anderen Spiel habt ihr hier die Möglichkeit, den Verlauf selbst zu steuern und viele Varianten zu wählen. Superspitzenklasse!

Claudia Schnickel

BACK...



PAPER MARIO

Auch im Flachformat macht der Klempner riesig Spaß!



Finger weg von stacheligen Gegnern! Das könnte böse ausgehen! Doch an der Schildkröte, die auf dem Rücken liegt, könnt ihr getrost vorbeiziehen. Nach *Super Mario RPG* ist *Paper Mario* das zweite Rollenspiel von Nintendo. Mit ihm ist die Verbindung von altbekannten Mario-Elementen mit dem rundenbasierten Kampfsystem perfekt gelungen. Clever ist wie immer der Spielablauf. In bewährter Manier spielt auch hier der Klempner Mario die Hauptrolle in seiner lustigen, knallig bunten Comic-Landschaft. Doch beim näheren Hinsehen werdet ihr feststellen: Mario und die anderen Figuren haben mächtig abgespeckt. Sie können gerade mal mit einem Blatt Papier mithalten. Daher der Titel! Der Hauptunterschied aber liegt in den Kämpfen: „Immer der Reihe nach“, ist hier das gestrenge Motto. Das gilt auch für die Freunde, die sich unterwegs anschließen. Doch ihr Auftauchen zahlt sich voll aus – sowohl in Duellen als auch zum Erreichen neuer Extras. Dieses Spiel macht einfach Spaß. Freut euch auf 2001, denn dann kommt nach der japanischen Version, die wir getestet haben, die deutsche Fassung auf den Markt!

Titel: Paper Mario
System: Nintendo 64
Hersteller: Nintendo
Genre: Rollenspiel
Preis: Ca. DM 120,-
Veröffentlichung: In deutscher Sprache 2001



DONNERSCHLAG Mit der kleinen Bombe Pinky könnt ihr sogar Löcher in die Mauern sprengen. So kommt ihr auf einen Schlag ganz schnell weiter.



EINE RUNDE NACH DER ANDEREN Nach diesem Muster laufen hier die Kämpfe ab.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

89%

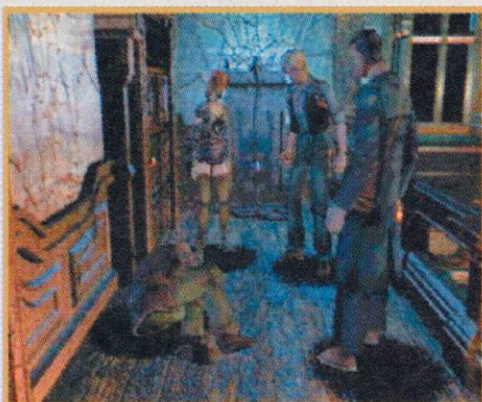
KOUDELKA

In der Kürze liegt hier nicht die Würze.



Wer meint, dass es in einer ehrwürdigen Abtei langweilig zugeht, ist total auf dem Holzweg. In düsterer Atmosphäre müsst ihr das hübsche Medium Koudelka, den Abenteurer Edward und den Bischof James durch die finsternen Gemäcker begleiten. Obwohl sich die drei keineswegs grün sind, wird ihnen schnell klar, dass sie nur mit vereinten Kräften wieder aus dem Schlamassel rauskommen. Was spielerisch relativ einfach beginnt, gestaltet sich bald immer schwieriger. Denn es bleibt nicht nur bei der Gruppe der Zufallsgegner, die einem an den Kragen wollen. Im Laufe des Spiels gesellen sich an bestimmte Räume gebundene Endgegner hinzu, die es zu bezwingen gilt, um neue Erfahrungsstufen hinzuzugewinnen. Grafisch – das ist unsere Meinung – hätten die Kampfscenen ruhig aufregender ausfallen können. Gute Sprecher und eine gute Synchronisation versöhnen jedoch bei der packenden Story. Hier sind Langzeitstrategen gefragt!

Titel: Koudelka
System: PlayStation
Hersteller: Infogrames
Genre: Rollenspiel
Preis: DM 89,95
Veröffentlichung: Bereits erhältlich



DÜSTER In jedem Raum lauert euch ein Gegner auf. Wir können euch wirklich nur raten: Seid total auf der Hut! Schon der kleinste Fehler rächt sich bitter.



MANN-O-MANN Edward muss sehen, dass er hier lebend rauskommt. Ob es ihm gelingt?

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

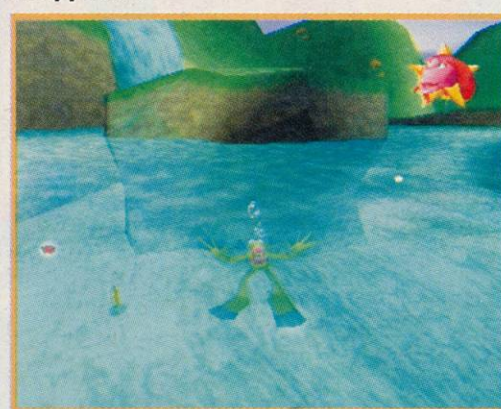
MUPPET MONSTER ADVENTURE

Sei kein Frosch! Rette die Muppets!



Wer hätte gedacht, dass Gonzo sich in einen Vampir namens Nasferatu verwandeln kann? Oder dass aus Fozzi-Bär ein Werbär wird? Die Muppets schlägt es in ihrem Urlaub ins Grusel-Schloss „Honey-Dew“ und was sie dort erleben, ist nicht von Pappe! Da heißt es mit anpacken und ihnen zu ihrer alten Form zu verhelfen! Wie? Ganz einfach: Ihr steuert den kleinen Frosch Robin, Kermits Neffe, durch die 18 Levels der Umgebung. Zu Beginn sieht es mit Robins Waffen echt mager aus. Steht anfangs nur ein Handschuh, der Strahlen schießen kann, zur Verfügung, zeigt sich schnell Robins Lernfähigkeit. Bald hat er voll drauf, wie Tauchen, Fliegen und Klettern geht. Was seine Position natürlich total stärkt – genauso wie sein Selbstbewusstsein. Wem Mega-Spaß und ein Jazz-Soundtrack wichtiger sind als anspruchsvolle Aufgaben und Action, der findet hier eine ideale Spielwiese.

Titel: Muppet Monster Adventure
System: PlayStation
Hersteller: Psygnosis
Genre: 3D-Jump&Run
Preis: DM 59,95
Veröffentlichung: Bereits erhältlich



AUF TAUCHKURS Tauchen ist eine der Fähigkeiten, die Robin, Kermits Neffe, erlernt. Doch auch Klettern beherrscht er bald. Das bringt ihm bei seinem Wettlauf viele Vorteile.



HOCH HINAUS Von oben hat man einen optimalen Überblick über das ganze Geschehen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

WIZARDS & WARRIORS

Außen pfui, innen hui!



Das Erschaffen einer sechsköpfigen Heldentruppe, die sich auf die Reise gegen das Böse macht, ist nichts für Ungeduldige. Bei Wizard & Warriors muss man sich, um zu bestehen, selbst erst einmal wappnen: mit einem langen Handbuchstudium und gegen erhebliche Mängel bei Technik und Komfort. Lässt man sich auf beides ein, wird man reichlich belohnt: mit bis zu 250 Stunden spannender Spielzeit. Die können schnell vergehen. Denn dauernd will euch einer an den Kragen – vom lispelnden Schlangenbeschwörer bis hin zu gierigen Piranhas. An allen Ecken und Enden lauert die Gefahr. Die kleinste Unaufmerksamkeit wird sofort bestraft. Zudem müssen die eigenen Mannen durch Schulungen auf Zack gebracht werden. Finanziert werden die Lehrgänge mit Geldern, die durch siegreiche Rangeleien gewonnen werden. Soll heißen: Errungene Siege zahlen sich in barer Münze aus. Fazit: Hier hat man alle Hände voll zu tun. Doch Spaß macht's riesig.

Titel: Wizard & Warriors
System: PC
Hersteller: Heuristic Park
Genre: Rollenspiel
Preis: Ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Bereits erhältlich



GEFÄHRlich Der Schlangentempel ist eines der schönsten Bauwerke der Märchenwelt. Doch so harmlos, wie er aussieht, ist er keineswegs.



LANGER ATEM Es ist ein weiter und beschwerlicher Weg in die fernöstliche Stadt. Geduld und gute Nerven solltet ihr mitbringen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

...4 MORE!



POWER STONE 2™ HAT ALLES, WAS DU VON EINER FORTSETZUNG ERWARTEST - NOCH MEHR CHARAKTERE, VERBESSERTES GAMEPLAY, MASSENHAFT WAFFEN, BRILLANTE GRAFIKEN UND EINE FANTASTISCHE NEUE VIER-SPIELER-OPTION.

4 SPIELER = 4x SOVIEL SPASS!

"DER ERSTE TEIL WAR EIN HIT, DIE FORTSETZUNG IST NOCH VIEL BESSER."

Offizielles Dreamcast Magazin 06/00

CAPCOM


Dreamcast

EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen?

Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingsart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
FIFA 2001	PC	2. November 2000
WWF SmackDown! 2	PS	November 2000
Mario Tennis	N64	3. November 2000
Dave Mirra Freestyle BMX	DC	November 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1	1	Tony Hawk's Skateboarding	DC/PS/N64
2	6	WWF SmackDown!	PS
3	3	Ronaldo V-Football	PS
4	2	Anstoss Premier Manager	PS
5	5	FIFA 2000	PC/PS
6	4	Euro 2000	PC/PS
7	10	WWF Wrestlemania 2000	N64
8	7	UEFA Striker	DC/PS
9	8	ISS Pro Evolution	DC/PS
10	9	NBA 2k	DC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



NBA JAM 2000	Acclaim
FIFA 99	Electronic Arts
MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
MARIO GOLF	Nintendo
WWF WRESTLEMANIA	THQ



LINKS LS 1999	Access Software
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
FIFA 2000	Electronic Arts
NHL 99	Electronic Arts
WWF SMACKDOWN!	THQ



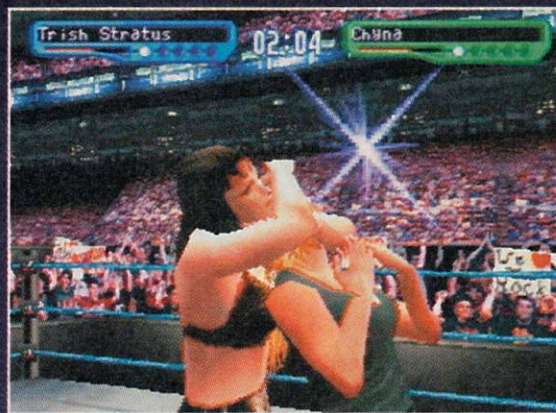
TONY HAWK'S PRO SKATER 2	Activision
ISS PRO EVOLUTION	Konami
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
UEFA STRIKER	Infogrames
WWF SMACKDOWN!	THQ



NBA 2K	Sega
NFL 2K	Sega
READY 2 RUMBLE	Midway
UEFA STRIKER	Infogrames
WWF ATTITUDE	Acclaim

WWF SMACKDOWN! KNOW YOUR ROLE

Die starken Jungs schlagen wieder zu! Und wie!



STARKE FRAUEN Die weiblichen Wrestler lassen sich nicht lumpen, sie langen genau so zu wie die Männer.



ÜBERMÄCHTIG Um gleich gegen drei Gegner anzutreten, muss man von sich selbst überzeugt sein.



STARPOWER Alle Größen der Branche sind mit dabei. Hier seht ihr Steve Austin bei einer Attacke.



KAUM ZU GLAUBEN Wrestling ist abgedreht, das ist klar, doch die Leiter-Matches übertreffen alles.

WWWF SmackDown? Das ist doch erst vor ein paar Monaten auf den Markt gekommen, oder? Genau! Und es hat bei den Wrestlingfans eingeschlagen wie eine Bombe. Grund genug für die Entwickler, schon sieben Monate nach der Veröffentlichung von Teil 1 eine Fortsetzung nachzuschicken. Die 1,5 Millionen Käufer von *WWF SmackDown!* wird das ganz bestimmt freuen. Und nach dem, was wir von der Fortsetzung bisher gesehen haben, wird sich die Fangemeinde bestimmt noch vergrößern, denn Teil 2 wird noch besser.

Mit an Bord sind alle Stars der World Wrestling Federation, doch sie bekommen diesmal im Ring Gesellschaft von einigen Managern, so dass ihr insgesamt 63 Wrestler in den Kampf schicken könnt – darunter auch einige Amazonen. Beeindruckend ist die riesige Zahl an Spielvarianten und Editoren. Schon im Einzelmatch-Modus ist die Auswahl so groß, dass die Entscheidung schwer fällt. Neben üblichen Modi wie Single, Tag oder Royal Rumble sorgen spezielle Varianten wie Anywhere Fall, Hardcore, Handicap, King Of The Ring oder Survivor für reichlich Abwechslung.

Wer sich für normale Kämpfe nicht mehr begeistern kann, schickt seine Wrestler bei einem der neun speziellen Events an den Start. Ihr könnt alleine oder mit einem Partner in einem Käfigmatch antreten, entscheiden, welcher Schiedsrichter euren Kampf leiten soll, ein Leiter-Duell bestreiten oder euren Gegner auf einem geschlossenen Käfig zusetzen. Richtig heftig geht es beim Table-Match zur Sache, wo ihr mit dem Körper eures Gegenübers einen Tisch zerschla-

gen müsst. Nicht unbedingt nötig gewesen wäre der makabre Casket-Modus, bei dem ihr euren Kontrahenten in einen Sarg befördern müsst. Damit bei keinem der Kämpfe Langeweile aufkommt, könnt ihr die Prügelei kurzerhand aus dem Ring an Lokalisationen wie die VIP-Lounge oder die Umkleidekabine verlegen. Wie man es von den harten Jungs und Mädels gewohnt ist, schrecken sie auch diesmal nicht davor zurück, sich Stühle, Tische oder Mikrofone zu schnappen und damit aufeinander einzuprügeln.

Beim Gameplay bleibt THQ sich treu und hat so gut wie nichts geändert. Mit dem Schlag- oder Griffbutton drescht ihr auf euren Gegner ein, mit den Richtungstasten legt ihr die Moves fest. Beeindruckende Sprünge von den Seilen, durchdachte Konterattacken und Finishing Moves am Ende des Kampfes sind damit kein Problem. Optisch beeindrucken vor allem die Manöver der Wrestler, die erfreulich realistisch wirken. Vor allem die Signature-Moves, die das Markenzeichen der verschiedenen Stars sind, wurden besonders authentisch umgesetzt. Dagegen fallen die normalen Lauf- und Schlaganimationen der Figuren deutlich ab.

Hier herrscht ebenso noch Verbesserungsbedarf wie bei der Geräuschkulisse des Spiels. Bisher sind nur wenige Soundeffekte zu hören. Ein weiteres kleines Manko ist der etwas hektische Ablauf der Kämpfe. All das tut der Tatsache aber keinen Abbruch, dass die Fans von *WWF SmackDown! 2: Know your Role* begeistert sein werden. Und noch ist ja Zeit, auch diese Details noch zu verbessern.

Patrizia Stajer

KDOWN! 2:

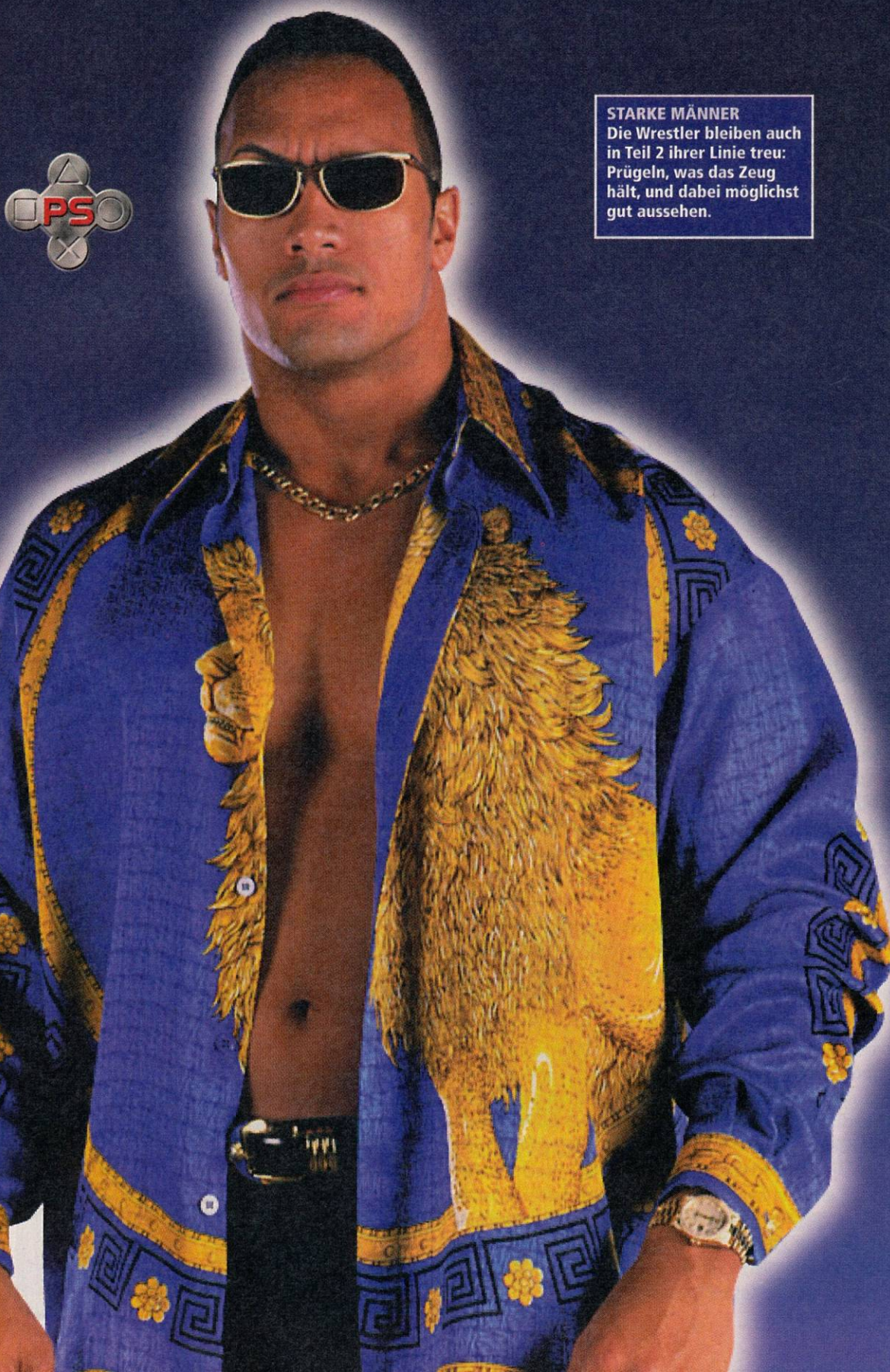
sport
angespielt



WAS IST DENN HIER LOS? Beim Royal Rumble ist einiges geboten im gut gefüllten Ring.



ABWECHSLUNG Wer hat schon Lust, nur im Ring herumzurrennen – im Nobel-Hotel ist die Atmosphäre besser.



STARKE MÄNNER
Die Wrestler bleiben auch in Teil 2 ihrer Linie treu: Prügeln, was das Zeug hält, und dabei möglichst gut aussehen.

Stars zum Selberbauen

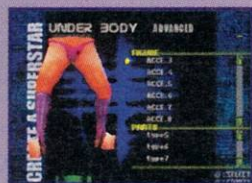
Wer mit der Riesenauswahl an Wrestlern noch nicht zufrieden ist, wird sich über den überarbeiteten Editor freuen. Ihr könnt damit nicht nur neue Athleten zusammenbasteln, sondern auch die vorgegebenen Kämpfer so überarbeiten, dass sie eurem Geschmack entsprechen.



KEINE GRENZEN Mit dem Editor könnt ihr die Kopfform ändern.



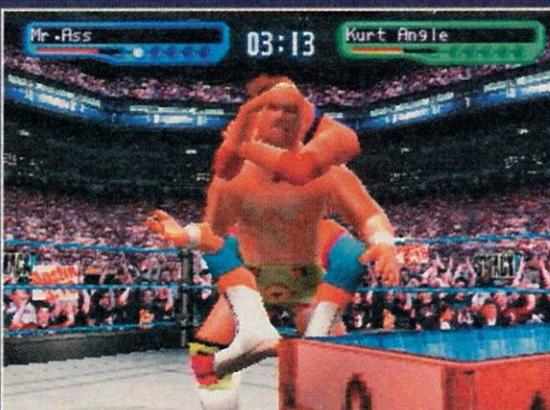
GEWAGT Jeder hat seinen eigenen Stil, also lasst eurer Fantasie freien Lauf.



RISIKO Plateausohlen sind angesagt, aber sieht so das passende Kampf-Schuhwerk aus?



ORTSWECHSEL Außerhalb des Rings zeigen euch Pfeile an, wohin sich eure Wrestler noch bewegen können.



ALLES IM BLICK Während eines Duells habt ihr dank der Perspektivwechsel immer einen guten Überblick.

INFO

Titel WWF SmackDown! 2: Know your Role
System PlayStation
Hersteller: THQ
Genre: Sport
Veröffentlichung: November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



angespielt

MIKE TYSON BOXING



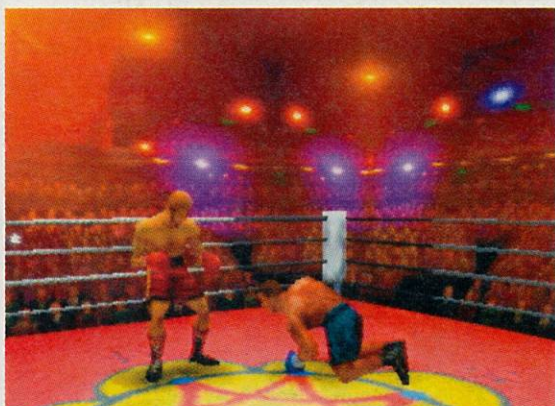
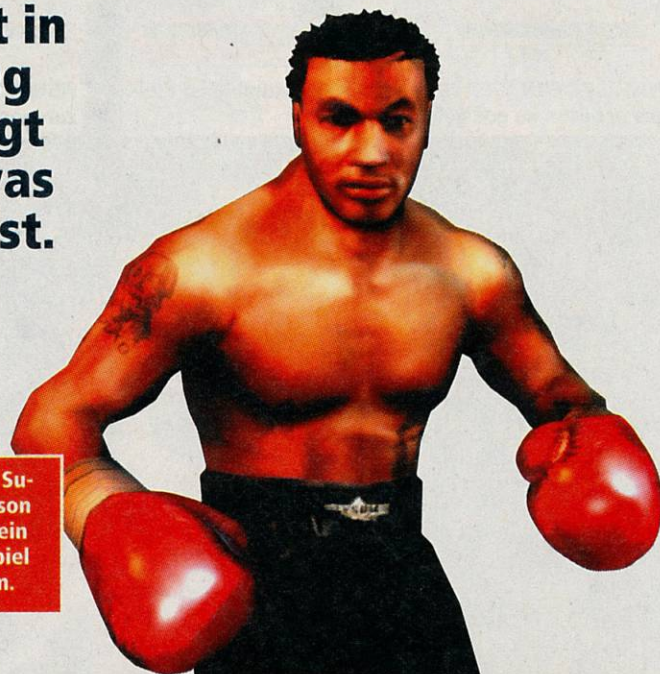
UMGEHAUEN Mike Tyson zeigt sich gewohnt schlagkräftig. Die Gegner bekommen das zu spüren.



OH SCHRECK Vielleicht wollt ihr euch bei diesem Anblick doch noch einmal überlegen, ob ihr tatsächlich gegen solche Jungs in den Ring steigt?

Iron Mike klettert in den Ring und zeigt euch, was Boxen ist.

KÄMPFER Superstar Tyson hat jetzt sein eigenes Spiel bekommen.



UUPS! So kennt man Iron Mike eigentlich nicht. Doch diesmal war der Gegner besser.



TREFFER, VERSENKT Schon in der ersten Runde hat der Champ seinen Gegner auf die Bretter geschickt.



WIE MAN SICH BETTET ... Ob das der geeignete Platz für ein Nickerchen ist? Khan wird es gleich wissen.

Für ihr neues Boxspiel haben die Codemasters eine der schillerndsten Figuren des Box-Sports an Land gezogen. Kein Geringerer als Mike Tyson gibt dem neuen Prügelspiel seinen Namen. Der Boxprofi mit dem harten Schlag (40 Knockouts in 47 Profikämpfen!), der auch außerhalb des Ringes immer mal wieder für Schlagzeilen sorgt, führt euch durch das actionbetonte Spiel. Vier Spielmodi stehen für die Faustkämpfe zur Auswahl. Neulinge sollten natürlich zuerst den Trainingsmodus wählen, um sich richtig auf die harten Kämpfe einzustellen. Dort könnt ihr nämlich erst einmal in Ruhe mit verschiedenen Computergegnern austesten, wie ihr am besten eure Attacks setzt und welche der zwölf Schlagvarianten am effektivsten sind. Habt ihr dort die ersten Schweißtropfen vergossen, könnt ihr euch der ersten größeren Herausforderung stellen.

Im Turniermodus habt ihr die Gelegenheit, etliche anfangs versteckte Boxer freizuschalten – allerdings nur, wenn eure Leistung im Ring stimmt. Im Duellmodus könnt ihr dann alle Kämpfer inklusive der freigeschalteten ohne Gewichtsbeschränkung gegeneinander antreten lassen. Das ist nicht immer ganz fair, macht aber Spaß. Das Herz-

stück des Spiel ist aber ohne Frage der Karriere-Modus. Hier wartet zwar die meiste Arbeit auf euch, doch es ist einfach viel interessanter, einen Boxer von den Anfängen bis zu den großen Erfolgen zu begleiten, als nur einzelne Kämpfe auszutragen.

Nachdem ihr euch für einen Boxer einer bestimmten Nationalität und Gewichtsklasse entschieden habt, beginnt ihr unter der Anleitung von Iron Mike mit dem Training. Wenn euer Schützling genug gelernt hat, könnt ihr ihn zu seinen ersten Kämpfen antreten lassen. Nach und nach arbeitet ihr euch so die Weltrangliste nach oben, bis die ganz großen Duelle anstehen. Während eurer Karriere lernt ihr so acht große Arenen auf der ganzen Welt kennen. Optisch macht das Spiel einen guten Eindruck und auch die Boxer wurden gekonnt in Szene gesetzt. Besonders erfreulich ist, dass jeder der neunzig Boxer einen unverwechselbaren Look erhalten hat. Schade, dass in dem Spiel die Taktik kaum eine Rolle spielt. Wer am besten prügelt, gewinnt. Für ein anspruchsvolles Boxspiel ist das leider zu wenig. Freunde schneller Action werden hingegen bei *Mike Tyson Boxing* auf ihre Kosten kommen.

Patrizia Stajer

Spielespass

68%

Mike Tyson Boxing

Hersteller:Codemasters
Veröffentlichung:3. November
Preis:Ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-8
Sprache:Deutsch
Genre:Sport

PC



Gute Grafik, Superstar Mike Tyson zeigt euch, was Boxen ist

PS



Taktik spielt kaum eine Rolle, zu actionbetont

DC

N64

Altersfreigabe:
Keine Beschränkung

Grafik: **77%**

Sound: **72%**

BUNDESLIGA STARS 2001

Konkurrenz für die echten Kicker?

PC Eigentlich bürgt der Name Electronic Arts für Qualität, doch bei der Neuauflage der *Bundesliga Stars* hat sich der Branchenriesen nicht mit Ruhm bekleckert. Zwar könnt ihr auf alle Mannschaften und Stadien (außer Köln) der laufenden Saison zurückgreifen und euch über eine verbesserte Grafik freuen, doch leider wurden die Bugs des Vorgängers nicht ausgebügelt. An Spiele wie *Euro 2000* oder *ISS Pro Evolution* kommen die *Bundesliga Stars 2001* damit nicht heran. Im Spiel dreht sich alles um die so genannten „Stars“, die ihr für erfolgreiches und faires Spiel sowie für Tore bekommt. Mit den Stars könnt ihr die Form eurer Kicker in Bereichen wie Schnelligkeit, Zweikampfverhalten oder Ausdauer verbessern oder neue Spieler anheuern. Ihr werdet allerdings schnell merken, dass es im Spiel selbst gar nicht auf diese Dinge ankommt, denn ausschlaggebend für den Erfolg ist nicht die Qualität eurer Spieler und eures Teams. Entscheidend ist lediglich, wie gut ihr mit Gamepad oder Tastatur umgehen könnt. Taktik, gekonnte Spielaktionen oder ein durchdachter Ausbau des Teams spielen kaum eine Rolle. Das sorgt für Frust und wird schnell langweilig. Nervig sind außerdem die nichts sagenden Sprüche der Kommentatoren und die stark schwankende Leistung der Torhüter.

Titel *Bundesliga Stars 2001*
System PC (auch erhältlich für PlayStation)
Hersteller Electronic Arts
Genre Fußball
Preis Ca. DM 90,-
Veröffentlichung Erhältlich



ZU EINFACH Wenn man zum zehnten Mal mit dem gleichen Trick den Goalie übertölpelt, macht das keinen Spaß mehr.

KURZTEST



BELOHNUNG Nach dem Schlussspielfeld bekommt ihr entsprechend eurer Leistung neue Stars.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Radfahren ist langweilig? Ganz sicher nicht!

PS Dave Mirra ist der Star der BMX-Szene. Acclaim hat sich den Funsport-Helden geschnappt und ein richtig gutes BMX-Spiel auf den Bildschirm gezaubert. Vom Gameplay her lässt sich *Dave Mirra Freestyle BMX* mit der Tony-Hawk-Serie von Activision vergleichen, nur dass ihr euch nicht auf ein Skateboard, sondern auf ein abgefahrenes Bike schwingt. Ansonsten gilt auch hier: Wenn ihr zur richtigen Zeit die richtigen Tastenkombinationen drückt, hebt euer Sportler ab und zeigt in der Luft beeindruckende Tricks, für die ihr dann viele Punkte kassiert. Zur Auswahl stehen zehn Profis, deren Karriere ihr nachspielen könnt. In den zwölf Levels des Spiels müsst ihr vorgegebene Aufgaben lösen, um im Laufe der Zeit neue Skateplätze und bessere Ausrüstungsgegenstände zu erhalten. Daneben gibt es zehn Zweispielervarianten, in denen ihr mit eurem Konkurrenten zum Beispiel um den längsten Grind, die meisten Punkte oder den weitesten Sprung wetteifert. Auch beim Sound orientiert sich Dave Mirra an seinem Skate-Kollegen. Bands wie Cypress Hill oder Rancid sorgen für den passenden Sound. In Sachen Grafik und Rasanz liegt Tony Hawk jedoch weit in Führung.

Titel *Dave Mirra Freestyle BMX*
System PlayStation (geplant für CGB und DC)
Hersteller Acclaim
Genre Sport
Preis Ca. DM 90,-
Veröffentlichung Oktober



SCHWIERIG Manche Tricks werden ganz langsam ausgeführt, entscheidend dabei ist, dass ihr nicht die Balance verliert.



GEFÄHRlich Wenn ihr mit euren Tricks nicht fertig seid, bevor ihr den Boden erreicht, kann das böse enden.

KURZTEST

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%

MTV SPORTS: SKATEBOARDING

Auf die Bretter, fertig, los!

PS Eigentlich ist es seltsam: MTV Sports: Skateboarding hat einiges zu bieten und wird euch trotzdem nicht vom Hocker reißen. Da sind zum einen die nackten Fakten (40 Levels, 30 Skater, 1.000 mögliche Trick-Combos), zum anderen die schlechte Steuerung und die nicht gerade berauschende Grafik, die einem schnell den Spaß verderben. Aufgrund dieser beiden Mängel schafft es das MTV-Sportspiel einfach nicht, den Genregrößen wie *Tony Hawk's Pro Skater 2* ernsthaft Konkurrenz zu machen. Trotzdem sollte man dem Spiel eine Chance geben. Beeindruckend ist auf jeden Fall der Umfang des Spiels. Die Levels sind sehr weitläufig, die Spielmodi abwechslungsreich. Stattliche zehn Varianten für die Fahrt auf dem Rollbrett können angewählt werden. Ihr könnt Fangen spielen, im Deathmatch versuchen, die anderen Skater vom Board zu schubsen, im Karriere-Modus einen Skater zum Star aufbauen oder im Stunt-Modus halbrecherische Tricks zeigen. Wenn man sich an die Steuerung gewöhnt hat und gnädig über die pixeligen Skater vor dem ruckeligen Hintergrund hinwegsieht, dann kommt sogar Spaß auf.

Titel MTV Sports: Skateboarding
System PlayStation (geplant für PC, DC, CGB)
Hersteller THQ
Genre Sport
Preis Ca. DM 100,-
Veröffentlichung Erhältlich



HOCH HINAUS Auch in diesem Skatespiel gilt: Wer lange in der Luft bleibt, kann viele Tricks zeigen.

KURZTEST



DUELL Wenn ihr euren Gegner aufgestöbert habt, müsst ihr ihn von seinem Brett stoßen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

66%

SEGA EXTREME SPORTS

Holt euch den Kick bei vier Extremsportarten!

DC Bisher hieß es bei Extremsportspielen immer: entweder – oder. Damit ist jetzt Schluss, denn Sega hat gleich vier waghalsige Sportarten in ein Spiel gepackt, bei dem Adrenalin-Junkies ganz sicher auf ihre Kosten kommen. Am meisten Spaß macht dann auch der Meisterschaftsmodus, bei dem ihr nacheinander in allen vier Disziplinen antretet. Übergangslos geht es vom Snowboarden zum Drachenfliegen, danach aufs All-Terrain-Bike und zum Schluss stürzt ihr euch mit dem Mountainbike in die Tiefe. Natürlich könnt ihr euch in den Standardspielvarianten (Time-Trial, Single-Track, Practice) aber auch auf eine der vier Sportarten konzentrieren. Grafisch lässt das Spiel kaum etwas zu wünschen übrig. Die Texturen sind sehr detailliert, es gibt schöne Effekte zu sehen und die Spielgeschwindigkeit ist hoch. Die Steuerung ist schon nach kurzer Zeit kein Problem mehr und der stetig zunehmende Schwierigkeitsgrad sorgt für anhaltende Motivation. Alle Medaillen und Bestzeiten zu ergattern, ist eine echte Herausforderung, an der ihr lange knabbern werdet.

Titel *Sega Extreme Sports*
System Dreamcast
Hersteller Sega
Genre Sport
Preis Ca. DM 100,-
Veröffentlichung 4. Quartal



DAS WAR KNAPP Beim Drachenfliegen braucht man viel Mut und darf vor allem keine Höhenangst haben.

KURZTEST



BERGAB Beim Biken müsst ihr eure Kräfte gut einteilen, statt ständig in die Pedale zu treten.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Pizza Connection 2	PC	Dezember 2000
Sheep	PS	10. November 2000
StarCraft 64	N64	1. Quartal 2001
Samba de Amigo	DC	Dezember 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-And-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games And More.

1.	1	Die Sims	PC
2.	3	C&C Tiberian Sun – Feuersturm	PC
3.	2	Star Wars: Force Commander	PC
4.	8	Command & Conquer 3: Feuersturm	PC/PS/N64C
5.	4	Age of Empires 2	PC
6.	5	Dune 2000	PC/PS
7.	6	Star Craft	PC
8.	7	Die Siedler 3	PC
9.	9	Star Trek: Armada	PC
10.	10	Frontschweine	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspiele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.

	BUST-A-MOVE 3	Acclaim
	THE NEW TETRIS	Nintendo
	COMMAND & CONQUER	Nintendo
	MAGICAL TETRIS CHALLENGE	Activision
	WORMS ARMAGEDDON	Infogrames

	AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
	C&C 3	Westwood
	THE SIMS	Electronic Arts
	DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
	EARTH 2150	TopWare Interactive

	C&C 2	Virgin
	DUNE 2000	Electronic Arts
	WARZONE 2100	Eidos
	CIVILIZATION II	Activision
	WORMS ARMAGEDDON	Hasbro



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.



ANNO 1503

Eine verbesserte Grafik und viele Neuerungen machen den Strategienachfolger zu einem sicheren Hit-Tipp.



STÜRMISCHE SEE Dank überarbeiteter Grafik wirkt das dargestellte Wasser jetzt richtig lebendig und echt. Statt platten Flächen gibt es Wellen und Wogen, die ans Ufer klatschen.

Über eine Millionen Käufer können nicht irren! So oft ging Anno 1602, Deutschlands meistverkauftes PC-Spiel, über den Ladentresen. Jetzt bekommen die Fans bald Nachschub, an Anno 1503 wird nämlich bereits kräftig gearbeitet. In etwa neun Monaten soll die Fortsetzung des Strategiehits in den Läden stehen. Ihr könnt euch auf jeden Fall auf ein tolles Spiel freuen, die hohen Erwartungen werden nämlich nicht enttäuscht werden. Hinter dem Spiel stecken das sechsköpfige Max-Design-Team aus Österreich und Sunflowers. Während erstere für Programmierung und Grafik zuständig sind, kümmert sich Sunflowers um Musik und Sound. Das Spielkonzept und die Missionen wurden gemeinschaftlich entworfen. Die beiden Entwicklerteams legen sich auch diesmal richtig ins Zeug, um den Ansprüchen der Fans gerecht zu werden.

Anno 1602 hatte vor allem einen großen Pluspunkt und der zeichnet zum Glück auch den Nachfolger wieder aus: Selbst Neulinge im Strategiemetier finden schnell den Einstieg ins Spiel. Schon nach kurzer Eingewöhnungszeit kann man bauen, siedeln und handeln, was das Zeug hält. Das Spielprinzip des erfolgreichen Vorgängers wurde natürlich beibehalten: Ihr müsst euer Volk irgendwo in der Anno-Welt ansiedeln

und beginnen, eine funktionierende und blühende Siedlung zu errichten. Entdecken, Aufbauen, Besiedeln, Handeln und Verteidigen, das sind eure Aufgaben in Anno 1503.

Um vorwärts zu kommen, muss man allerdings bestimmte Voraussetzungen erreichen. Etliche der Produktionsbetriebe und öffentlichen Gebäude werden zum Beispiel erst dann freigeschaltet, wenn ein Stand (Pioniere, Siedler, Bürger, Kaufleute und Aristokraten) einen bestimmten Anteil an der Bevölkerung einnimmt. Außerdem kann jede dieser Volksschichten nur zur nächsthöheren Stufe aufsteigen, wenn bestimmte Waren und Gebäude vorhanden sind. Ihr müsst allerdings nicht nur in eurer eigenen Siedlung alles im Griff haben, sondern euch auch um gute Handelsbeziehungen bemühen. Nachdem nicht jeder Rohstoff und jede Pflanze überall zu finden ist, ist es unabdingbar mit anderen Völkern in Geschäftsbeziehungen zu treten. Wenn ihr euch mit euren Nachbarn gut stellt, ist das kein Problem. Doch wie im richtigen Leben, kommt es auch im Spiel immer mal wieder zu Unstimmigkeiten und der Friede ist dahin. Auch wenn ihr noch so friedliebend seid, neidische Nachbarn und streitsüchtige Piraten werden auch euch dazu bringen, dass ihr Festungen errichtet, Soldaten und



LEBENDIGER Gebäude sind nicht mehr nach Schachbrettmuster verteilt, sondern stehen kreuz und quer herum.



EXAKT Die Gebäude wurden größer angelegt, so dass die Grafiker sich um mehr Details kümmern konnten.

Kanonen aufstellt und eure Kriegsschiffe losschickt.

So weit, so gut, werdet ihr euch denken. Doch was ist jetzt – außer der veränderten Jahreszahl – das Neue an *Anno 1503*? Keine Angst, die Entwickler haben sich die Vorschläge aus den E-Mails und Briefen der Fans zu Herzen genommen, und einiges davon in das neue Spiel einfließen lassen (s. Extrakasten). Während zum Beispiel bisher die Siedlungen meist eine komplette Insel mit Beschlag belegten, sind die Inseln nun um einiges größer, so dass mehrere Völker auf einem Eiland siedeln können. Erstmals macht damit Handel auf dem Landweg Sinn. Eine deutliche größere Rolle spielen diesmal auch die Eingeborenen, die bisher meist nur Statisten waren. Überall trifft ihr auf Ureinwohner mit eigenen Siedlungen, Gütern und Figuren.

Die augenfälligste Veränderung im Vergleich zum Vorgänger ist jedoch die stark verbesserte Grafik. Es wurde vor allem mehr Wert aufs Detail gelegt. Zum Beispiel erkennt man Standeszugehörigkeit und Beruf der Figuren bereits an der Kleidung. Selbst im Grafik-Bereich muss *Anno* damit die Konkurrenz nicht mehr fürchten.

Patrizia Stajer

Die Neuerungen

Anno 1602 war ein Super-Spiel, doch *Anno 1503* verspricht noch besser zu werden. Dafür sorgen vor allem die vielen neuen Features. Ein paar stellen wir euch hier vor.

DIE HÖHENSTUFEN



Hügel, Täler und Berge sorgen für Abwechslung, machen aber auch das Siedeln schwieriger.

NEBEL DES KRIEGES



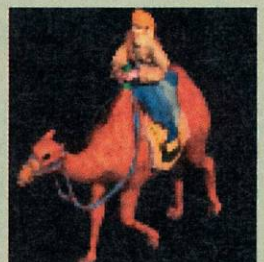
Diesmal werden die Inseln erst sichtbar, wenn ihr mit euren Schiffen nahe genug heranfährt.

RIESIGE SPIELEWELT



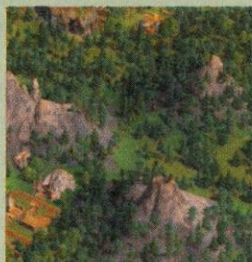
Die Welt ist 10-mal größer als bisher, so dass auf eine Insel im neuen Spiel mehrere Siedlungen passen.

HANDEL ZU LANDE



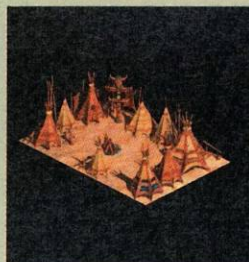
Da die Inseln größer sind, beschränkt sich der Handel nicht auf den Seeweg. Waren werden auch über Land transportiert.

TAKTISCHE NEUERUNG



Neu ist, dass u. a. Kanonen von Hügeln aus feuern. Außerdem gibt es ein Wegpunktesystem.

DIE EINGEBORENEN



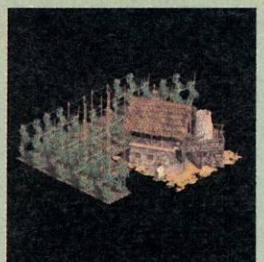
Diesmal gibt es neun Völker, mit denen ihr handeln könnt. Steuern dürft ihr sie aber auch diesmal nicht.

STÄNDE STATT MÄRKTE

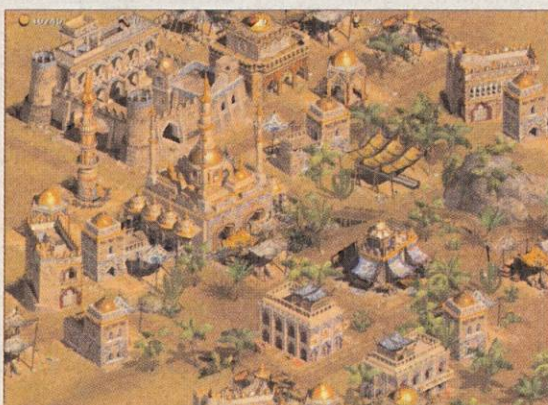


Die Waren werden nicht mehr auf Marktplätzen gesammelt, sondern an Verkaufsständen feil geboten.

NEUE WARENKREISLÄUFE



Zwei neue Produkte stehen bereits fest: Flachs zur Kleidungsherstellung und Hopfen fürs Bierbrauen.



TOLL Vor lauter bauen, siedeln und handeln, solltet ihr nicht vergessen, euch genau umzuschauen.

INFO

Titel *Anno 1503*
System PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Strategie
Veröffentlichung: 1. Quartal 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



MAGICAL DROP

Fix, fix – sonst platzen eure Siegerträume.

Wo ist der nächste rote Luftballon? Schnell her damit und auf den Stapel mit den roten! Achtung bei den blauen – gleich werden sie den Boden berühren! Das darf aber nicht passieren, weil es das Aus bedeutet! Und die Zeit läuft! Und darf natürlich nicht überschritten werden! Bei *Magical Drop* zeigt sich mal wieder, dass sich so manches einfacher anhört, als es dann ist. Es geht darum, so schnell wie möglich gleichfarbige Luftballons aufeinander zu stapeln, um sie zum Zerplatzen zu bringen. Der Boden darf dabei nicht berührt werden und auch ein Zeitlimit muss beachtet werden. Ziel ist es, möglichst viele Luftballons, mindestens aber zwei auf einmal platzen zu lassen. Mit denen muss sich dann nämlich euer Gegner, egal ob menschlicher oder virtueller Natur, auf seinem Bildschirm herumschlagen. Der Story-Mode, den man anwählen kann, ist vom Schwierigkeitsgrad her einfacher und somit für weniger Geübte wie gemacht. Wem aber selbst die normale Version nicht knifflig genug ist, der kann sich beim Puzzle-Mode austoben. Dort müssen verschiedene Aufgaben gelöst werden. Nur für absolute Könner! *Bust-a-Move* lässt grüßen. Prädikat: Echte Suchtgefahr!

Titel:*Magical Drop*
System:PlayStation
Hersteller:Swing!
Genre:Geschicklichkeit
Preis:DM 59,95
Veröffentlichung:Bereits erhältlich



PENG Mindestens drei Ballons müssen aufeinander gestapelt werden, damit sie platzen.



SCHÖN BUNT In dieses Durcheinander müsst ihr schnell Ordnung bringen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

HOMEWORLD CATAclysm

Selten ist eine Fortsetzung so gelungen!

Ihr erinnert euch an *Homeworld*? Die Geschichte, in der die Kushan Hiigara, ihren Heimatplaneten, unter größten Mühen zurückerobert haben? Fans dieses Spiels sollten sich unbedingt *Homeworld Catalysm* reinziehen, denn selten ist eine Fortsetzung so gelungen. Ein kurzes und leicht verständliches Lernprogramm verklickert Neueinsteigern die wichtigsten Regeln des Spiels und gibt auch strategische Tipps. Nach einer halben Stunde seid ihr fit für den Weltraum. Es müssen

heftig Ressourcen gesammelt werden, um damit neue Einheiten zu produzieren oder die Basis auf- und umzubauen. Werden nicht alle gleich gebraucht, können sie natürlich auch zwischengelagert werden. Die fünf wählbaren Schwierigkeitsgrade lassen selbst bei Frischlingen keinen Frust aufkommen und bieten in den höheren Stufen alten Hasen ausreichend Herausforderung. Dem Knobelprinzip bleibt auch dieses Spiel treu. Doch anders als bei *Homeworld* habt ihr hier jede Menge Zeit, Pläne auszuarbeiten und in die Tat umzusetzen. Die Spielgeschwindigkeit ist, abhängig von der aktuellen Situation, in sieben Stufen regulierbar. Warum das Spiel allerdings während der vielen Zwischensequenzen, die nahezu jede Mission unterbrechen, nicht pausiert, bleibt leider ein ungelöstes Rätsel.

Titel:*Homeworld Catalysm*
System:PC
Hersteller:Barking Dog/Havas
Genre:Echtzeitstrategie
Preis:Ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Bereits erhältlich



STERNENWELT Selbst für Amateure ist diese Weltraum-Reise schon nach kurzer Zeit ein Riesen-Spaß.



STERNENWELT In dieser faszinierenden Welt voller Geheimnisse gibt es viel zu entdecken.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%

THE MOON PROJECT

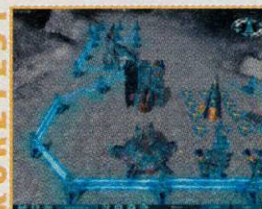
Die Fahrt zum Mond hat sich gelohnt.

Wer *Earth 2150* kennt, hat bei *The Moon Project* leichtes Spiel, die drei Kampagnen zu bestreiten. Tretet an im Kampf gegen die leidige Konkurrenz, um der Lunar Corporation bei ihrem Forschungsprojekt zu helfen. Schauplatz bzw. Kriegsschauplatz ist die Oberfläche des Mondes. Wer hätte gedacht, dass auf solch einer kargen Landschaft so heiße Kämpfe stattfinden können! Doch auch die Erde bleibt nicht ganz verschont von den Kämpfen. Neu im Einsatz ist ein Aufklärungsfahrzeug vom Typ New Hope, nicht gerade die Luxusausführung, aber praktischerweise kann es sich selbst reparieren. Die Gebäude und Einheiten wurden in diesem Spiel erweitert. Auch sonst wurde das Missionsdesign heftig aufgemöbelt, für weitere Überraschungen sorgen verschiedene Artefakte. Grafisch hat sich gegenüber *Earth 2150* wenig geändert – warum auch, sah doch bereits der Vorgänger einfach klasse aus. Soundtechnisch dürft ihr dagegen nicht allzu viel von dem Spiel erwarten. Eigentlich schade, weil die Atmosphäre schon ein bisschen darunter leidet. Ganz anders sieht es bei den Kämpfen aus. Dort zeigt sich ein wahres Feuerwerk von Elektrolitzen und Funkenregen, wenn ein gegnerisches Kraftwerk beschossen wird! Und auch absolut erwähnenswert: Im Mehrspielermodus könnt ihr euch durch neue Karten heiße Online-Partien liefern!

Titel:*The Moon Project*
System:PC
Hersteller:TopWare
Genre:Echtzeitstrategie
Preis:Ca. DM 60,-
Veröffentlichung:Bereits erhältlich



ABTRANSPORT Gleich zu Beginn müssen gut eine Hand voll Transporter an einen geheimen Ort gebracht werden.



FRAUENPOWER Nicht einmal auf dem Mond hat die Lunar Corporation ihre Ruhe.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

89%

SUDDEN STRIKE

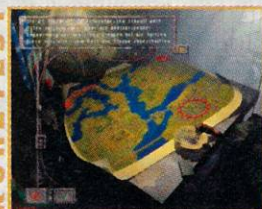
Endlich! Eine echte Herausforderung für alle Echtzeitstrategen

Der jüngsten Geschichte auf der Spur seid ihr in *Sudden Strike*. In diesem Kriegsspiel gelten jedoch eigene Gesetze. Muss in den meisten PC-Kriegsspielen eine eigene Basis errichtet und eine eigene Armee mit beliebiger Kopfstärke produziert werden, müsst ihr hier mit einer festgelegten Zahl von Truppen auskommen. Ein kurzes Briefing sagt euch, wo's langgeht. Und auch die Hintergrundkulisse ist bei diesem anspruchsvollen Spiel keineswegs fiktiv. Ausgangspunkt ist der Zweite Weltkrieg. Die Führung der Westalliierten, der Sowjets oder der deutschen Wehrmacht stehen euch zur Auswahl. Auch in seiner sonstigen Handlung orientiert sich das Spiel sehr nahe an der Geschichte. Die Kämpfe, die überwiegend auf dem Boden stattfinden, spielen auf liebevoll gezeichneten zweidimensionalen Karten, die Maussteuerung funktioniert wie gewohnt. Auch die Musik ist stimmig. Schade, dass die Einsatzbesprechungen etwas lieblos und die Anweisungen oft ungenau sind. Doch ernstlich tut das dem Spielspaß keinen Abbruch. Mehrspieler kommen voll auf ihre Kosten – bis zu zwölf Generäle können gleichzeitig aktiv werden im Kriegsgetümmel. Doch Führungsqualitäten und Erfahrung sind bei dieser Aufgabe ein absolutes Muss – denn ohne sie funktioniert das taktisch wirklich ausgeklügelte und anspruchsvolle Spiel nicht.

Titel:*Sudden Strike*
System:PC
Hersteller:Fireglow
Genre:Echtzeitstrategie
Preis:Ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Bereits erhältlich



AUSHARREN Die richtige Positionierung der eigenen Mannen muss gut durchdacht werden.



WEGWEISER Eine kurze Beschreibung stimmt euch auf eure Ziele ein.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%



supersatt
50%
sparen

**Jetzt zwei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
zum Preis von
einer testen!**



**GAMES AND MORE
– mehr geht nicht!**

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

**GAMES AND MORE
im Abo – deine Vorteile:**

- Infos über die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag

**GAMES
AND MORE**

**☒ Ja, ich möchte zwei Ausgaben von GAMES AND MORE
zum Preis von einer testen.**

Absender

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Gefällt mir GAMES AND MORE, so muss ich nichts weiter tun. Ich erhalte das Magazin jeden Monat frei Haus zum Preis von DM 3,83. Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir GAMES AND MORE wider Erwarten nicht, so gebe ich einfach nach Erhalt des Hefes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, 1. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

Vertrauensgarantie:

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen; die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

TIPPS+ TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

ARMY MEN: AIR ATTACK

Die folgenden Cheats müssen unter „Passwort“ im Auswahlbildschirm eingegeben werden.

Um alle verfügbaren Helikopter frei zu schalten, müsst ihr folgende Tastenkombination eingeben:

Unten, Unten, Unten, Unten, X, X, ●, ●.

Solltet ihr neben den Hubschraubern auch noch alle anderen Missionen direkt anwählen wollen, dann drückt:

▲, Unten, ▲, Unten, ■, Oben, ■, Oben.

Wenn ihr das Spiel schon mal durchgespielt habt und eine andere Endsequenz sehen wollt, dann solltet ihr folgendes Passwort versuchen. Natürlich müsst ihr dazu nochmals die letzte Mission durchstehen.

■, Unten, X, Unten, Rechts, Rechts, Oben, Oben.



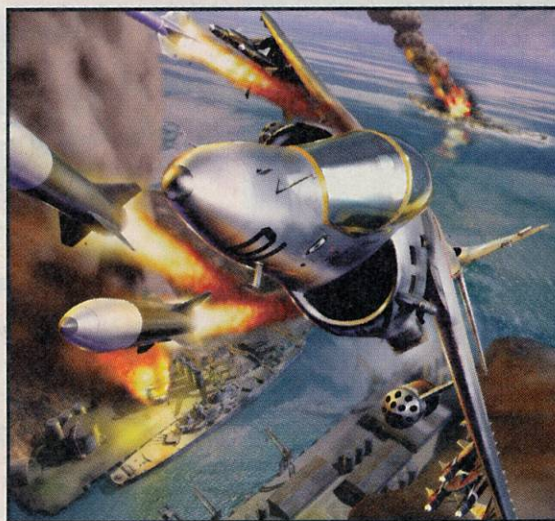
JACKIE CHAN'S STUNTMASTER

Wenn ihr beim Martial-Arts-Titel von Sony mal einen Level nicht packt, kommt dieser praktische Cheat, mit dem ihr von Beginn an jeden Level betreten könnt, gerade richtig. Drückt im Start-Bildschirm folgende Tastenkombination: **L2, ■, ▲, ●, X** und zweimal **R2**.



Solltet ihr den Cheat richtig eingegeben haben, dann ertönt eine kleine Melodie. Beim nächsten Start des Spiels werdet ihr bemerken, dass ihr nicht nur nach Chinatown gehen, sondern z. B. auch direkt den Weg über die Dächer antreten könnt.

EAGLE ONE HARRIER ATTACK



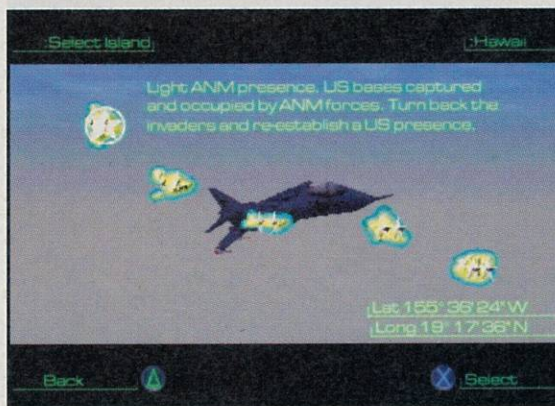
Alle Cheats müssen im Optionsbildschirm eingegeben werden.

Drückt folgende Kombination, um die volle Levelauswahl (inklusive Geheimlevel) zu bekommen:

R1, L1, R2, L2 und Start.

Folgende Tastenkombination macht euch während der Missionen unzerstörbar: **R1, L1, R2, L2, L1.**

Diese Kombination löst das lästige Problem mit dem begrenzten Munitionsvorrat: **R1, L1, R2, L2, R1.**



SPIDER MAN

Die folgenden Code-Wörter müssen auf dem Cheat-Bildschirm des „Spezial“-Menüs eingegeben werden. Beachtet bei der Eingabe auf jeden Fall die Leerstellen bei den einzelnen Cheats.

- XCLSIOR** Alle Levels frei schalten.
- RUSTCRST** Unverwundbarkeit.
- STRU DL** Unendlich viel Netzflüssigkeit.
- ALLSIXCC** Alle Comic Books frei schalten.
- WATCH EM** Alle Videosequenzen im Filmbetrachter frei schalten.
- CVIEW EM** Alle Charaktere im Charakterbetrachter frei schalten.
- RULUR** Neversoft-Boss Joel James Jewett im Charakterbetrachter frei schalten.
- CGOSSETT** Storyboardbetrachter frei schalten.
- GBHSRSPM** „What if contest?“-Modus frei schalten (Teile des Spiels laufen ab Level 2 anders ab, je nachdem, was man tut).
- BLKSPIDR** Symbiote-Spiderman-Kostüm mit unendlich viel Netzflüssigkeit frei schalten. Ihr bekommt das Kostüm auch, wenn ihr das Spiel zum ersten Mal auf einer beliebigen Schwierigkeitsstufe durchspielt.
- TWNTYNDN** Spiderman-2099-Kostüm frei schalten, mit dem ihr doppelt soviel Schaden anrichten könnt. Ihr bekommt dieses Kostüm auch, wenn ihr alle Comics im Spiel einsammelt.
- S COSMIC** Captain-Universe-Kostüm frei schalten. Wenn ihr in diesem Outfit spielt, dann schlagt ihr doppelt so hart, habt unendlich viel Netzflüssigkeit und seid zudem unverwundbar. Das Kostüm erhaltet ihr auch, wenn ihr das Spiel auf hartem Schwierigkeitsgrad durchspielt.
- PARALLEL** Spiderman-Unlimited-Kostüm frei schalten. Damit könnt ihr mit der L2-Taste den „Stealth“-Modus aktivieren. Um das Kostüm sonst zu bekommen, müsst ihr das Spiel zweimal auf einem beliebigen Schwierigkeitsgrad durchspielen.
- LETTER S** Scarlet-Spiderman-Kostüm frei schalten. Dieses Outfit bekommt ihr auch, wenn ihr Rhino im Level 3-1 besiegt.
- AMZBGMAN** Amazing-Bagman-Kostüm frei schalten.
- MJS STUD** Peter-Parker-Kostüm frei schalten. Ihr bekommt dieses Kostüm auch, wenn ihr beim „Gegenstände jagen“-Modus alle Sphären einsammelt. Danach müsst ihr euch in die Grube fallen lassen und durch die Wand mit dem „?“ laufen. Jetzt müsst ihr nur noch Peter Parker im Kraven-Raum finden. Wenn ihr als Peter Parker spielt, solltet ihr beachten, dass ihr nur zwei Behälter für Netzflüssigkeit habt.
- BNREILLY** Ben-Reilly-Kostüm frei schalten.
- ALMSTPKR** Quick-Change-Kostüm frei schalten. Auch dieses Kostüm hat nur zwei Behälter für Netzflüssigkeit.
- DCSTUR** Volle Gesundheit.
- DULUX** Spiderman mit großem Kopf.
- LLADNEK** Zeigt Debug-Informationen an.
- EEL NATS** Schaltet alle Cheats im Spiel an.

Zusätzliche Hinweise zum Spiel:

Als Armored Spiderman spielen: Startet das Spiel im Captain-Universe-Outfit und sammelt im Spiel das Armored-Spiderman-Symbol auf. Jetzt erscheint ihr für den Rest des Spiels als Armored-Spiderman.

Die Charaktere sprechen lassen:

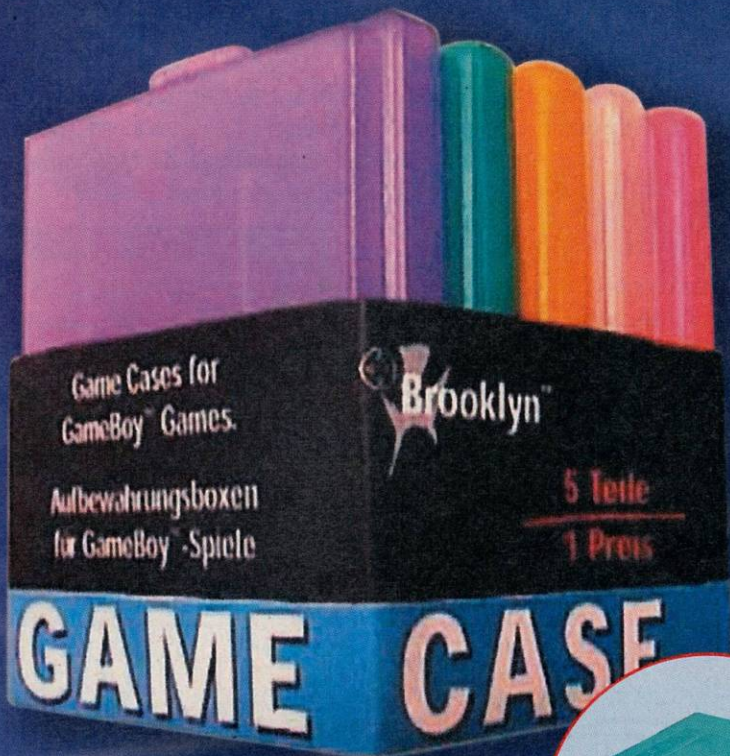
Fast alle Charaktere in der Galerie können durch Drücken der Viereck- oder Kreis-Taste dazu gebracht werden, einen Kommentar abzugeben oder ein paar typische Bewegungen zu machen.



Sei auf Zack - staub ab!

Schnappt euch eure Games and More im Abo und ihr bekommt als Dankeschön einen der genialen Original-Pokémon-Leuchtschlüsselanhänger oder fünf ultracoolen Game-Boy-Game-Cases. Für alle, die auf Zack sind!

Nicht zögern, das Angebot gilt nur, solange der Vorrat reicht!



© 1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. TM & © are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo.

Der Kampf gegen das Chaos hat ein Ende - mit den praktischen Boxen zum sicheren Verstauen aller Game-Boy-Spiele.



Für alle, die Pikachu, Eton oder eines der anderen beliebten Pokémon ständig bei sich haben wollen. Sie verschönern nicht nur euren Schlüsselbund, sondern können auch wunderschön leuchten!

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: Kids Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

Games and More im Abo - Deine Vorteile:

- Die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News.
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy.
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt natürlich der Verlag.



☒ **JA, ich möchte das Games-and-More-Abo**
(DM 46,-/Jahr (= DM 3,83/Ausg.); Ausland: DM 70,-/Jahr; ÖS 348,-/Jahr)

Das Heft geht an: (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer / E-Mail (für weitere Informationen)

Rechnungsadresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer / E-Mail (für weitere Informationen)

Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für Games and More.

Als kostenloses Dankeschön erhalte ich folgende Prämie:
(Bitte nur eine ankreuzen!)

- ☐ Einen der Pokémon Leuchtschlüsselanhänger (Art.-Nr.: 2030), Auswahl leider nicht möglich
- ☐ Fünf ultracoolen Game-Boy-Game-Cases (Art.-Nr.: 2033)
(Lieferung ohne Spiel und nur, solange der Vorrat reicht)

Datum/1. Unterschrift Abonnent (bei Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Vertrauensgarantie:

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen, die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: Games and More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum/2. Unterschrift Abonnent (bei Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)

Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

TUROC 3: SHADOW OF OBLIVION



Geht ins Secret-Menü und gebt die folgenden Cheats in dem „Enter New Secret“-Bildschirm ein. Im Secret-Menü könnt ihr die Cheats aktivieren.

Unverwundbarkeit: Rabe, Fisch, Adler, Bär, Echse, Hase
Alle Waffen: Eule, Bär, Eule, Käfer, Falke, Eule
Ultra-Waffen: Rabe, Falke, Stier, Frosch, Schlange, Adler
Unendliche Menge Munition: Fisch, Elch, Stier, Schlange, Adler, Fisch

Alle Schlüssel: Echse, Libelle, Stier, Bär, Wolf, Adler
Warp Level 1: Frosch, Elch, Pferd, Libelle, Wolf, Hase
Warp Level 2: Eule, Eule, Pferd, Elch, Elch, Elch
Warp Level 3: Eule, Hase, Bär, Käfer, Frosch, Puma
Warp Level 4: Bär, Pferd, Rabe, Adler, Pferd, Kojote
Warp Level 5: Bär, Libelle, Pferd, Bär, Frosch, Elch
Kopfloze Gegner: Echse, Elch, Adler, Eule, Fisch, Pferd
Große Köpfe: Puma, Wolf, Schlange, Hase, Echse, Kojote
Große Hände und Füße: Echse, Echse, Libelle, Pferd, Echse, Kojote

Stick-Man-Modus: Pferd, Adler, Schlange, Puma, Käfer, Fisch

Kleine Gegner: Frosch, Frosch, Fisch, Käfer, Wolf, Puma

Mannequin-Modus: Schlange, Stier, Schlange, Frosch, Bär, Elch

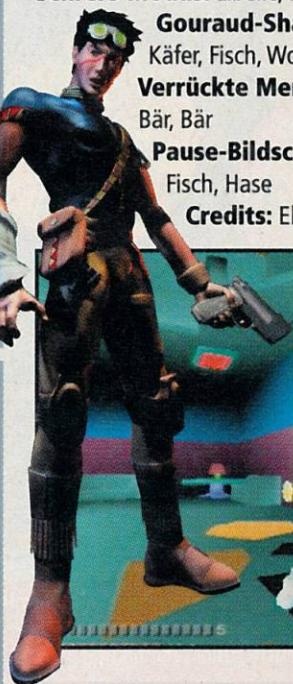
Linien-Modus: Jaguar, Pferd, Elch, Fisch, Jaguar, Falke
Schreie-Modus: Libelle, Stier, Hase, Fisch, Adler, Rabe

Gouraud-Shaded-Modus: Echse, Fisch, Käfer, Fisch, Wolf, Libelle

Verrückte Menüs: Hase, Eule, Pferd, Käfer, Bär, Bär

Pause-Bildschirm: Hase, Eule, Echse, Elch, Fisch, Hase

Credits: Elch, Elch, Elch, Elch, Elch, Elch



SYDNEY 2000



Wenn ihr einfache Übungen mehrmals wiederholt, kommt ihr schneller an einen hohen Motivationswert.

Wenn ihr die Olympischen Spiele nur einmal kurz ausprobieren wollt, später aber mit der erreichten Qualifikation weiterspielen möchten, speichert ihr vor dem Turnier ab. Wenn ihr später Lust habt, euch für alle Disziplinen zu qualifizieren, brauchet ihr die Trainingseinheiten für die erste Disziplin wenigstens nicht noch einmal zu bestehen.

DRIVER



Um bei *Driver* das Cheat-Menü aktivieren zu können, müsst ihr im Hauptmenü-Bildschirm unter dem Menüpunkt „Undercover“ folgende Tastenkombination drücken:

Steuerskreuz oben, oben, unten, unten, oben, unten, oben, unten, oben, oben, oben, unten, unten

SAN FRANCISCO RUSH 2049



Disco-Kurs:Wird freigeschaltet, wenn ihr 100.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.

Oasis-Kurs:Wird freigeschaltet, wenn ihr 250.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.

Warehouse-Kurs:Wird freigeschaltet, wenn ihr 500.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.

Obstacle-Kurs:Wird freigeschaltet, wenn ihr 1.000.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.

Downtown-Kampfarena:Wird freigeschaltet, wenn ihr 100 Kills im Battle-Modus erreicht.

Plaza-Kampfarena:Wird freigeschaltet, wenn ihr 250 Kills im Battle-Modus erreicht.

Roadkill-Kampfarena:Wird freigeschaltet, wenn ihr 500 Kills im Battle-Modus erreicht.

Kampfarena 8:Wird freigeschaltet, wenn ihr 1.000 Kills im Battle-Modus erreicht.

TOONSylvania



Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Unendliche Anzahl Leben:0163E7CA

Unendliche Lebensenergie:0108E6CA

Unendliche Anzahl Munition:0163FACA

Maximale Anzahl Items:0109EECA

BUNDESLIGA STARS 2001



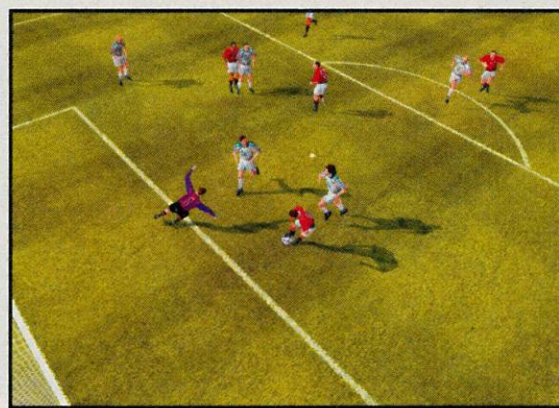
Ihr solltet vor allem passive Attribute wie Schnelligkeit und Ausdauer erhöhen.

Wenn euer Spieler völlig alleine vor dem Torwart steht, solltet ihr nicht direkt schießen, sondern den Goalie mit einem Trick verladen. Dann könnt ihr nämlich problemlos ins leere Tor einschießen.

Zum Torerfolg kommt ihr auch oft, wenn ihr Ecken auf den kurzen Pfosten tretet und den dort stehenden Spieler einen Kopfball oder Volleyschuss ausführen lasst.

Ihr solltet oft auswechseln und möglichst alle Spieler spielen lassen, damit eure Mannschaft nicht schon nach wenigen Spieltagen erschöpft ist und schwach spielt.

Aus dem Spiel heraus schießt ihr am einfachsten Tore, wenn ihr von den Flügeln flach nach innen passt. Bei einer 4-3-3-Aufstellung wartet in der Mitte ein Stürmer, der den Ball ins Tor schieben kann.



immer aktuell

HOTLINES

Acclaim www.acclaim.de
 089-32940600 24h/Tag
Activision www.activision.de
 0190-510055 Mo-So 16⁰⁰-18⁰⁰
Art Department www.artdepartment.de
 0234-9320550 Mo-Fr 15⁰⁰-18⁰⁰
Ascaron www.ascaron.de
 05241-966690 Mo-Fr 14⁰⁰-17⁰⁰
Attic www.attic.de
 07431-54305 Mo-Fr 10⁰⁰-12⁰⁰, 13⁰⁰-18⁰⁰
Blue Byte www.bluebyte.de
 0208-4502929 Mo-Do 15⁰⁰-19⁰⁰, Fr 15³⁰-19³⁰
Capstone www.capstone.de
 040-391113 Mo-Do 18⁰⁰-20⁰⁰
Cendant Software www.cendantsoft.de
 06103-994040 Mo-Fr 9⁰⁰-19⁰⁰
Cryo Interactive www.cryo-interactive.de
 05241-953539 Mo-Fr 15⁰⁰-18⁰⁰, Sa/So 14⁰⁰-16⁰⁰
Disney Interactive www.disney.de/DisneyInteractive
 069-66568555 Mo-Fr 11⁰⁰-19⁰⁰, Sa 14⁰⁰-19⁰⁰
Egmont Interactive www.egmont.de
 01805-258383 Mo-Do 18⁰⁰-20⁰⁰
Eidos Interactive www.eidos.de
 01805-223124 Mo-Fr 11⁰⁰-13⁰⁰, 14⁰⁰-18⁰⁰
Electronic Arts www.electronicarts.com
 0190-900030 24h/Tag
Empire www.kochmedia.com
 089-85795138 Mo-Fr 9⁰⁰-13⁰⁰
Greenwood Entertainment www.greenwood.de
 0234-9645050 Mo-Fr 15⁰⁰-18⁰⁰
GT Interactive www.gtinteractive.de
 01805-254391 Mo-So 15⁰⁰-20⁰⁰
Hasbro www.hasbro.com
 01805-202150 Mo-So 15⁰⁰-20⁰⁰
Ikarion Software www.ikarion.de
 0241-4701520 Mo-Fr 15⁰⁰-18⁰⁰
Infogrames www.infogrames.de
 0190-510550 Mo-Fr 11⁰⁰-19⁰⁰
Innonics www.innonics.de
 0511-33613790 Mo, Mi, Fr 15⁰⁰-18⁰⁰
Interactive Magic www.imagicgames.de
 01805-221126 Mo-Fr 17⁰⁰-20⁰⁰
Konami www.konami.com
 069-95081288 Mo-Fr 14⁰⁰-18⁰⁰
Magic Bytes www.magic-bytes.de
 05241-953333 Mo-Fr 14⁰⁰-19⁰⁰

Mattel www.mattelmedia.com
 069-95307380 Mo-Fr 9⁰⁰-21⁰⁰
Max Design www.maxdesign.com
 0043-368724147 Mo-Fr 15⁰⁰-18⁰⁰
MicroProse www.microprose.de
 01805-252565 Mo-Fr 14⁰⁰-17⁰⁰
Microsoft www.microsoft.com/germany/support
 0180-5672255 Mo-Fr 8⁰⁰-18⁰⁰
Mindscape www.mindscape.com
 0208-9924114 Mo, Mi, Fr 15⁰⁰-18⁰⁰
Navigo www.navigo.de
 089-32473151 Mo-Fr 13⁰⁰-18⁰⁰
NEO www.neo.at
 0043-16074080 Mo-Fr 15⁰⁰-18⁰⁰
Nintendo www.nintendo.de
 0130-5806 Mo-Fr 11⁰⁰-19⁰⁰
Psygnosis www.psygnosis.com
 01805-214433 Mo-Fr 15⁰⁰-20⁰⁰
Ravensburger www.ravensburger.de
 0751-861944 Mo-Do 16⁰⁰-19⁰⁰
Sega www.sega.de
 0190-770499 (Internet), 0190-780009 (Tipps&Tricks) Mo-Fr 10⁰⁰-18⁰⁰
Sierra www.sierra.de
 06103-994040 Mo-Fr 9⁰⁰-19⁰⁰
Software 2000 www.software2000.de
 0190-572000 Mo-Do 14⁰⁰-19⁰⁰, Fr 10⁰⁰-14⁰⁰
Sony Computer Entertainment www.sonyinteractive.com
 0190-578578 Mo-Fr 10⁰⁰-20⁰⁰
Sony PlayStation (techn. Hilfe) www.sony.com
 01805-766977 Mo-Fr 10⁰⁰-20⁰⁰
Sunflowers www.sunflowers.de
 0190-510550 Mo-Fr 11⁰⁰-19⁰⁰
Take 2 www.take2.de
 0180-5304525 Mo-Fr 10⁰⁰-17⁰⁰
THQ www.thq.de
 01805-605511 Mo-Fr 16⁰⁰-20⁰⁰
TLC Tewi www.learningco.de
 089-61309235 Mo-Fr 14⁰⁰-19⁰⁰
TopWare www.topware.de
 0621-48286633 täglich 10⁰⁰-12⁰⁰, 14⁰⁰-16⁰⁰
Ubi Soft www.ubisoft.de
 0211-3380030 Werktags 9⁰⁰-16⁰⁰
Virgin www.virgininteractive.de
 040-89703333 Mo-Do 15⁰⁰-20⁰⁰

ENDLICH GELANDET:

ROSWELL

EIN GRÜNLING AUF ERDEN!

von
SIMPSONS
Superstar
Bill Morrison

NEU!



**Ab sofort
im Handel
nur 4,90 DM**



Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE

- **N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- **N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- **N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster
- **N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 3,90 DM



**Nas meistgekaufteste
Nintendo-Magazin!**

Vier starke
Pokémon-
Starkarten in
jeder Ausgabe!



Spiele zu gewinnen

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele für PC, PlayStation, N64 und PC verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Deine Meinung zählt! Wir bemühen uns ständig, GAMES AND MORE zu verbessern. An dieser Stelle geben wir dir Gelegenheit, uns ein Zeugnis auszustellen.

Preisfrage: Welche Magazine liest du regelmäßig?

N-ZONE ☐ KIDS ZONE ☐ MEGA FUN ☐

ANDERE: _____

1. Wie alt bist du? _____ JAHRE

2. Welche Hardware besitzt du?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. Wie gefällt dir die aktuelle Titelseite?

SCHULNOTE: ☐

4. Welche Schulnote bekommt die aktuelle Ausgabe?

SCHULNOTE: ☐

5. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?

☐ JA ☐ NEIN

6. Most Wanted: Welche Spiele, die sich noch in der Entwicklung befinden, wünscht ihr euch am meisten?

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____

7. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK	☐	☐	☐	☐
NEWS	☐	☐	☐	☐
DIGIMON-LEXIKON	☐	☐	☐	☐
DIGIMON WORLD	☐	☐	☐	☐
100 POKÉMON-TRICKS	☐	☐	☐	☐
SPIDERMAN	☐	☐	☐	☐
MARIO PARTY 2	☐	☐	☐	☐
DRIVER 2	☐	☐	☐	☐
FORMEL 1 2000	☐	☐	☐	☐
CHICKEN RUN	☐	☐	☐	☐
BALDUR'S GATE 2	☐	☐	☐	☐
WWF SMACKDOWN!	☐	☐	☐	☐
ANNO 1503	☐	☐	☐	☐
TIPPS & TRICKS	☐	☐	☐	☐
GAM-GALERIE	☐	☐	☐	☐

8. Welche Eigenschaften treffen auf GAMES AND MORE zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. Wieso hast du diese Ausgabe der GAMES AND MORE gekauft?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ AM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. Seit welcher Ausgabe liest du GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 11/00)

AUSGABE: _____

11. Wirst du die nächste Ausgabe von GAMES AND MORE kaufen?

☐ JA ☐ NEIN

12. Denkst du, es wäre eine gute Idee, in der GAMES AND MORE ein TV-Programm zu veröffentlichen?

☐ JA ☐ EGAL ☐ NEIN

13. Wie gefällt dir die neue Einteilung (vier Kurztests auf einer Seite, Digimon-Lexikon, News-Seiten) der GAMES AND MORE?

14. Was hat dir an GAMES AND MORE weniger gefallen?

15. Lesercharts

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____

TOP 5 ACTION

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____

TOP 5 RENNspiele

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____

TOP 5 SPORTspiele

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____

Name, Vorname: _____

Straße: _____

Wohnort: _____

Telefonnummer: _____



Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
 REDAKTION GAMES AND MORE
 KENNWORT: GM-ZEUGNIS
 ROONSTRASSE 21
 90429 NÜRNBERG



ab
15.11.2000
im
Handel

UND IM NÄCHSTEN HEFT:



**POKÉMON
TRADING
CARD GAME**



**POKÉMON 2:
DIE MACHT DES
EINZELNEN**

Pokémon-Sammelkarten gehören zu euren Favoriten! Das Sammelkartenspiel macht Karriere und schafft den Sprung auf den Game Boy. In der nächsten Ausgabe liefern wir euch exklusiv den neuen Game-Boy-Hit im Test. Wie in der Roten, Blauen und Gelben Edition müsst ihr eure Pokémon weiterentwickeln und eure Gegner mit Attacken aus dem Weg räumen. Seid gespannt!



**DIGIMON
WORLD**

Digimon-Fans aufgepasst! Im nächsten Heft testen wir das PlayStation-Spiel, das euch nach File City führt. Bereits in der Vorabversion überzeugte der Titel durch seine Abenteuerwelten, originellen Effekte und Monster-Trainer mit Kult-Faktor. Ob das Rollenspiel den Konkurrenten das Wasser reichen kann, erfahrt ihr in der kommenden GAMES-AND-MORE-Ausgabe.

Ein tolles Weihnachtsgeschenk erwartet euch: Der neue Kinofilm *Pokémon 2: Die Macht des Einzelnen* wird am 21. Dezember über die deutschen Leinwände flimmern. Um euch nicht zu lange auf die Folter zu spannen, haben wir uns bereits vorab über den neuen Streifen erkundigt und werden euch diese wichtigen Neuigkeiten in der nächsten Ausgabe natürlich nicht vorenthalten.



**PLAY-
STATION 2**

PlayStation-Freaks können es kaum mehr erwarten: In wenigen Wochen erscheint die neue Traumkonsole auf dem deutschen Markt. Damit ihr nichts verpasst und auf dem neuesten Stand seid, stellen wir euch spannende und packende Spiele vor, liefern für alle PlayStation-Fans und solche die es werden wollen, die heißesten Infos und vieles, vieles mehr!

AUSSERDEM

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **GAMES
AND MORE**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

Tel.: 0911-2872 150 13-17 Uhr
Fax: 0911-2872 250

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

**GAMES
AND MORE**
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE ABO-NUMMER:

Tel.: 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)
Fax: 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONSDIREKTOR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),
Esther Hölderle, Claudia Schnickel,
Stefanie Schetter, Anke Becker

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra
Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner,
Silvia Heckel

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Nicole Schötz

TEXTCHEF:

Michael Ploog

ART DIRECTOR:

Andreas Schulz

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URheberRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN- KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
Telefon: 49-911-2872-345
Fax: 49-911-2872-241
E-Mail: info@cms.compute.de
Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGENLEITUNG:

Thorsten Szameitat (Anzeigenleitung/V.i.S.d.P.) -141

ANZEIGENBERATUNG:

Jens Klüver -348
Wolfgang Menne -144
Ina Schubert -346
Michael Wamser -245

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING, LESERDATEN:

Claudia Rudolph -143 Anja Krauß -345

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138 Kirsten Krümmel -138

CONTROLLING:

Susanne Szameitat -142

VERLAG

VERLAGS- UND GESCHÄFTSLEITUNG:

Rainer Kube

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement
DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT- BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 - A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: nduft@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: öS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende
ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Krauß, Tel.: -345.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2000
41.867 Exemplare

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:

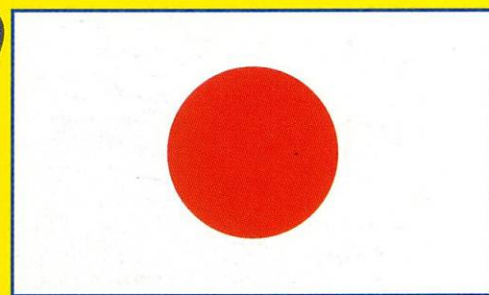
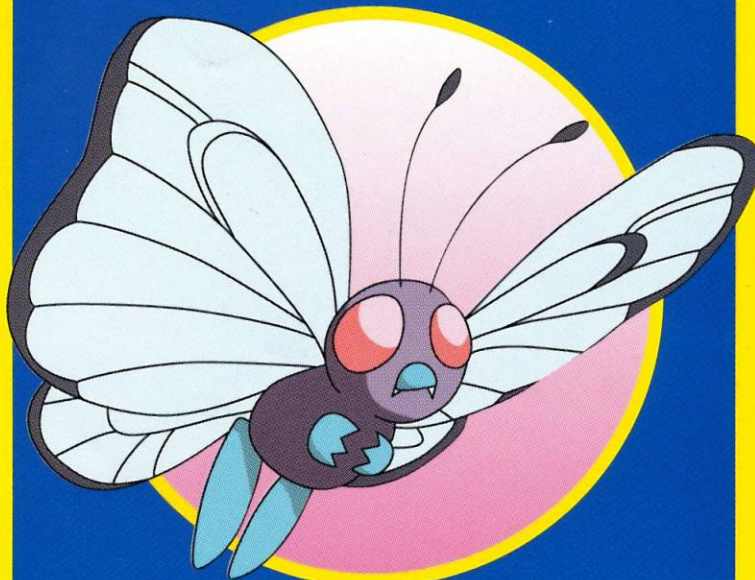


>> Super Doppelposter mit Pokémon und Digimon >> Noch mehr Kurztests auf einen Blick >> Großes GAM-Special mit vielen News über die Pokémon-Welt >> Neue Folge des Digimon-Lexikons >> >> Reichlich Tipps und Tricks >>

GAMES AND MORE GALERIE



Englischer Name:
BUTTERFREE

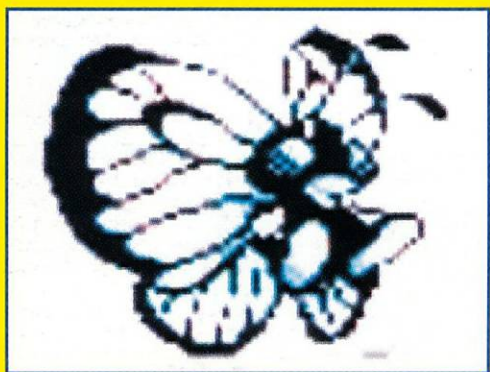


Japanischer Name:
BUTTEFREE

#12 SMETTBO



SMETTBO
in Pokémon Stadium



SMETTBO
in den Game-Boy-Spielen

TYP
KÄFER/FLUG

ENTWICKLUNGSTSTUFEN



Raupy ➤



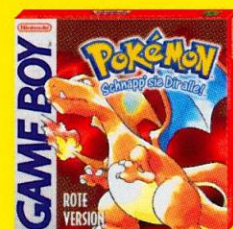
Safcon (Level 7) ➤



Smettbo (Level 10)

EDITIONEN

Smettbo kann in folgenden Editionen aus Safcon entwickelt werden:

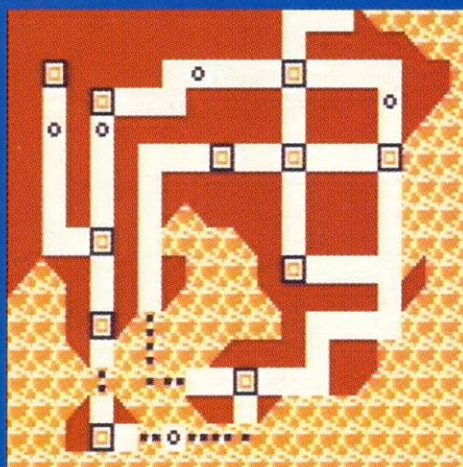


ANGRIFFSWEISEN:

Konfusion (Psycho, Level 12),
Giftpuder (Gift, Level 15),
Stachelspore (Pflanze, Level 16),
Schlafpuder (Pflanze, Level 17),
Superschall (Normal, Level 21),
Wirbelwind (Normal, Level 26),
Psystrahl (Psycho, Level 32)

FUNDORT

Muss entwickelt werden

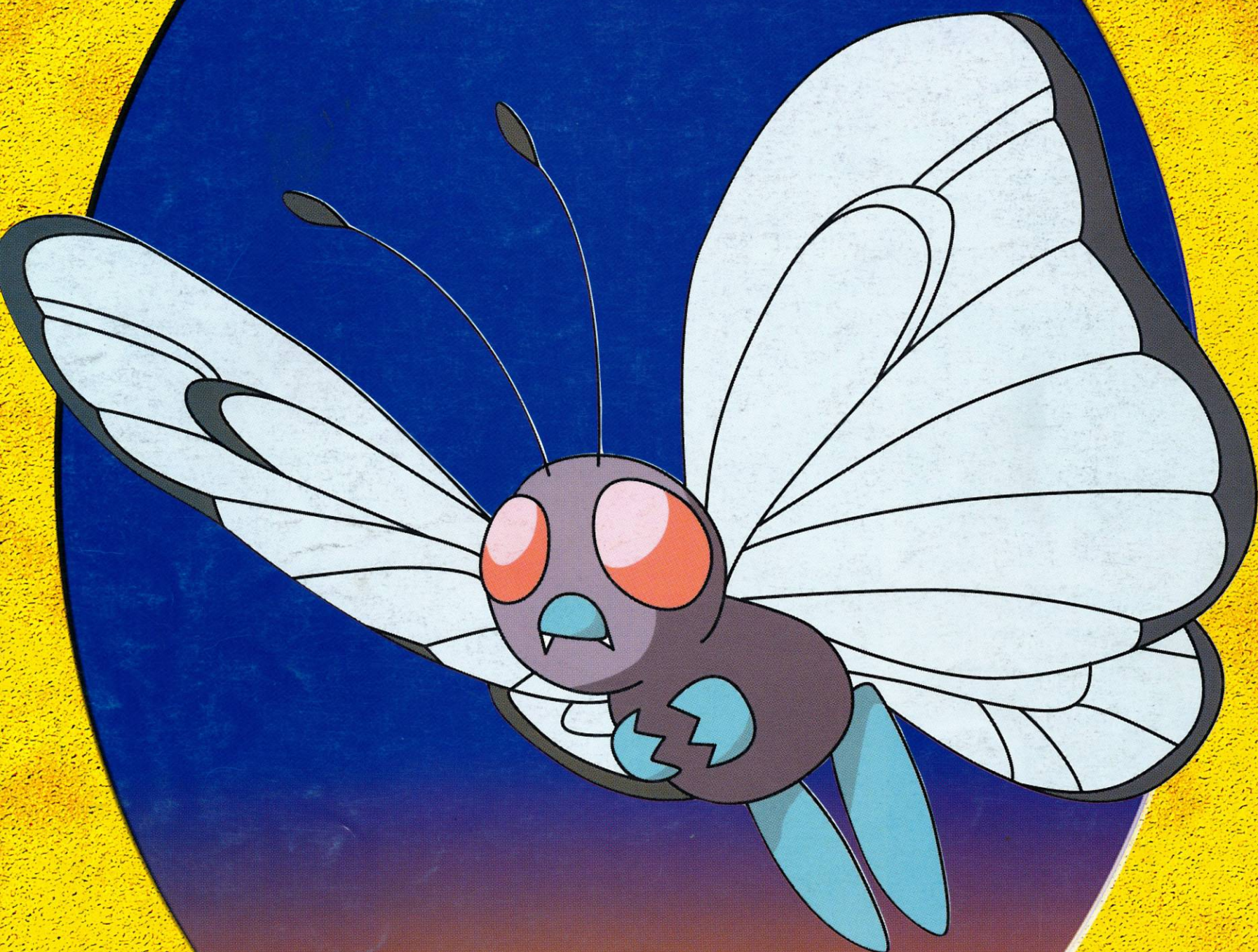


BESCHREIBUNG

Smettbos großer Vorteil ist die Fähigkeit zu fliegen. Dadurch kann es Attacken erlernen, die andere Pokémon, die sich nicht in die Luft erheben können, niemals anwenden können.



GAMES
AND MORE



#12 SMETTBO

POKÉMON
Schnapp' sie Dir alle!

galerie

